



# **- Elektronischer Spielbericht - Anwenderhandbuch für Vereine und Schiedsrichter**

<b>Autor:</b>	DFB Medien, Bruno Pohl, Martina Nörthen
<b>Geprüft:</b>	Petra Smerzinski
<b>Version / Datum:</b>	28.08.2006
<b>Status:</b>	freigegeben
<b>Datum der Freigabe:</b>	
<b>Änderungen siehe</b>	<i>Anhang</i>

© 2005 DFB Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



## Inhaltsverzeichnis:

- <i>Elektronischer Spielbericht</i> - Anwenderhandbuch für Vereine und Schiedsrichter .....	1
Inhaltsverzeichnis: .....	2
Abbildungsverzeichnis: .....	5
<b>1. Einführung</b> .....	<b>7</b>
1.1 Ziel der Applikation .....	7
<b>2. Systemumfeld</b> .....	<b>8</b>
2.1 Hardware und Netzanbindung.....	8
2.1.1 PC mit Internetzugang.....	8
2.1.2 Drucker und Papier.....	8
2.2 Software.....	8
2.2.1 Internet Browser .....	8
2.2.1.1 Microsoft IE 6.0.....	8
2.2.1.2 Blocker .....	8
2.2.1.3 Internetoptionen.....	8
2.2.2 Acrobat Reader.....	9
2.3 Anmeldung an die Internet-Applikationen .....	9
2.3.1 Zugangskennungen .....	9
2.3.2 Sicherheitshinweise .....	9
2.3.3 Zugangsadresse (URL) für den Echtbetrieb Elektronischer Spielbericht.....	9
2.3.4 Zugangsadresse (URL) für die Benutzerverwaltung .....	10
2.3.5 Zugangsadresse (URL) für den Schulungsbetrieb .....	10
2.4 Anregungen, Hinweise und Fehlermeldungen .....	10
2.5 Technischer Support der DFB Medien .....	10
2.6 Organisation des Spielberichts des DFB.....	10
2.7 Download dieser Beschreibung.....	10
<b>3. Arbeitsablauf</b> .....	<b>11</b>
3.1 Überblick über den Arbeitsablauf vor und nach einem Spiel .....	11
3.1.1 Vor dem Spiel zu Hause (1) .....	11
3.1.2 Vor dem Spiel im Stadion (2).....	11
3.1.2.1 Vereinsfreigabe .....	11
3.1.2.2 Änderungen der Aufstellung vor dem Spiel nach Vereinsfreigabe.....	12
3.1.2.3 Rechtshinweis .....	12
3.1.3 Während des Spiels (3) .....	12
3.1.4 Nach dem Spiel (4 a + b).....	12
3.1.5 Nach dem Spieltag bei der Spielleitung/Staffelleitung (5) .....	13
3.2 Zusammenfassung: Entstehung des offiziellen Spielberichts im System .....	14
<b>4. Beschreibung der Funktionen</b> .....	<b>15</b>
4.1 Funktionen für den Mannschaftsverantwortlichen.....	15
4.1.1 Überblick Dialogfluss für Spielberichtserstellung .....	15



## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

4.1.2	Anmeldung.....	16
4.1.3	Funktionsauswahl.....	16
4.1.3.1	Einstieg nach der Anmeldung.....	16
4.1.3.2	Alte Spiele anzeigen.....	16
4.1.3.3	Alle Spiele anzeigen.....	16
4.1.3.4	Für nächstes Spiel einen Spielbericht erstellen.....	16
4.1.4	Weitere Funktionen.....	17
4.1.4.1	Spiele einer älteren Saison auswählen.....	17
4.1.4.2	Kartenstatistik.....	17
4.1.4.3	Aktuelle Spielersperren anzeigen.....	18
4.1.5	Spielbericht Teil 1.....	18
4.1.5.1	Erfassung der Verantwortlichen.....	18
4.1.5.2	Mannschaftsaufstellung bearbeiten.....	19
4.1.5.3	Spieleinsatzangaben.....	22
4.1.5.4	Funktionsaufruf aus der Spielberechtigungsliste (Rolle Staffelleiter).....	23
4.1.5.5	Download der Spielereinsatzzeiten für alle Spieler.....	24
4.1.5.6	Download in ein ZIP-Archiv.....	26
4.1.5.7	Aufbau der CSV-Datei und Verwendung in EXEL.....	27
4.1.5.8	Datenmengen und Download-Zeiten.....	28
4.1.5.9	Prüfung der Ligaregeln für Regional- und Oberligen.....	29
4.1.5.10	Prüfung der Ligaregeln für Amateurligen.....	29
4.1.5.11	Prüfung der Sperren von Spielern.....	30
4.1.5.12	Vergabe der Rückennummern.....	31
4.1.5.13	Speichern und Probedruck Teil 1.....	31
4.1.5.14	Freigabe und Echtdruck des Spielberichts Teil 1.....	33
4.1.5.15	Erstellung des Teils 1 für die Presse im CSV- und im PDF- Format.....	35
4.1.6	Auswechslung prüfen.....	36
4.2	Funktionen für den Schiedsrichter.....	37
4.2.1	Dialogfluss.....	37
4.2.2	Anmeldung.....	38
4.2.3	Funktionsauswahl.....	38
4.2.3.1	Einstieg nach der Anmeldung.....	38
4.2.3.2	Alte Spiele anzeigen.....	38
4.2.3.3	Alle Spiele anzeigen.....	38
4.2.3.4	Für nächstes Spiel einen Spielbericht erstellen.....	38
4.2.4	Weitere Funktionen.....	39
4.2.4.1	Spiele einer älteren Saison auswählen.....	39
4.2.5	Bearbeitung des aktuellen Spiels.....	39
4.2.6	Änderungen an der Aufstellung vor dem Spiel nach Vereinsfreigabe.....	39
4.2.6.1	Korrektur der Mannschaftsaufstellung.....	40
4.2.6.2	Nachnominierungen und Auswechslungen vor dem Spiel.....	42
4.2.7	Spielbericht Teil 2.....	44
4.2.7.1	Ergebnisse und Spielzeiten.....	44
4.2.7.2	Durchgeführte Kontrollen.....	45
4.2.7.3	Sonstige Vorkommnisse und Faires Verhalten.....	45
4.2.7.4	Speichern der Spielzeiten, Ergebnisse und Sonstige Vorkommnisse.....	45



## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

4.2.7.5	Eingesetzte Auswechselspieler .....	46
4.2.7.6	Verwarnungen und Feldverweise .....	47
4.2.7.7	Probedruck Teil 2 .....	49
4.2.7.8	Schiedsrichterfreigabe und Drucken Teil 2 .....	50
4.2.7.9	Download des Spielberichts (Teil1 und Teil 2) als csv-Datei für die Presse .....	53
4.2.7.10	Download des Spielberichts (Teil1 und Teil 2) als pdf-Datei für die Presse .....	54
4.2.8	Sonderberichte .....	56
4.2.9	Eingabe der Torschützen.....	56
4.3	Allgemeine übergeordnete Beschreibungen .....	58
4.3.1	Eindeutige Identifikations-Nummer (ID).....	58
4.3.2	Spielneuansetzung .....	58
4.3.3	Setzen einer Sonderwertung im DFBnet im Spielbericht anzeigen .....	58
4.3.4	Parallele Bearbeitung Spielbericht Mannschaftenverantwortlicher - Schiedsrichter	59
4.3.5	Spielersperrn .....	59
4.3.5.1	Sperren beim Spieler für das nächste Spiel nach Gelben, Gelb-Roten und Roten Karten automatisch setzen .....	59
4.3.5.2	Ableistung der Sperre eines Spielers automatisch erkennen und speichern .....	60
4.3.5.3	Ableistung prüfen.....	61
4.3.5.4	Historie .....	61
4.4	Benutzerverwaltung .....	61
4.4.1	Anmeldung.....	62
4.4.2	Benutzerkonto ändern .....	62
4.4.3	Kennwort vergessen .....	63
4.4.4	Kennung vergessen.....	64
<b>Anhang</b>	.....	<b>64</b>
Änderungs- /Dokumentenhistorie.....		64



## Abbildungsverzeichnis:

Abbildung 1: Einstellung der Internetoptionen.....	9
Abbildung 2: Der Arbeitsablauf im Überblick.....	11
Abbildung 3: Entstehung des Spielberichts Teil 1 und Teil 2 mit optionalem Korrekturbeleg für Teil 1.....	14
Abbildung 4: Dialogfluss der Anwendung bei der Rolle Mannschaftenverantwortlicher .....	15
Abbildung 5: Anzeige nächstes Spiel für den Mannschaftenverantwortlichen .....	16
Abbildung 6: Weitere Funktionen .....	17
Abbildung 7: Download Karten .....	17
Abbildung 8: Aktuelle Sperren der Spieler eines Vereins .....	18
Abbildung 9: Vereins- und Mannschaftenverantwortliche .....	19
Abbildung 10: Warnung bei nicht durchgeführter Speicherung.....	19
Abbildung 11: Mannschaft und Auswechsellmannschaft aufstellen. Beispiel Regional- und Oberligen ....	20
Abbildung 12: Mannschaft und Auswechsellmannschaft aufstellen. Beispiel Frauen Bundesliga .....	21
Abbildung 13: Spielereinsatz, Teil 1 (Regionalliga und Bundesliga).....	22
Abbildung 14: Spielereinsatz, Teil 2 (Regionalliga und Bundesliga).....	23
Abbildung 15: Spielberechtigungsliste (Frauen Bundesliga).....	23
Abbildung 16: Spielereinsatz (Frauen Bundesliga) .....	24
Abbildung 17: Mannschaftenverantwortlicher Aufruf Spielereinsatzzeiten (Regionalliga) .....	24
Abbildung 18: Staffelleiter Aufruf Spielereinsatzzeiten (Bundesliga) .....	25
Abbildung 19: Dateidownload.....	26
Abbildung 20: WinZip .....	26
Abbildung 21: Aufbau der CSV-Datei.....	27
Abbildung 22: Verwendung der CSV-Datei in EXCEL .....	27
Abbildung 23: Fehlermeldung .....	28
Abbildung 24: Anzeige der Sperren für Spieler .....	30
Abbildung 25: Mannschaft und Auswechsellmannschaft nach Vergabe der Rückennummern .....	31
Abbildung 26: Download des Probedrucks .....	32
Abbildung 27: Probedruck Teil 1 im Acrobat Reader (Regional-/ Oberligen) .....	32
Abbildung 28: Probedruck Teil 1 im Acrobat Reader (Frauen Bundesliga) .....	33
Abbildung 29: Echtdruck Teil 1 im Acrobat Reader (Regional-/ Oberliegen).....	34
Abbildung 30: Echtdruck Teil 1 im Acrobat Reader (Frauen Bundesliga).....	34
Abbildung 31: Download Teil 1 in eine Datei im CSV- Format.....	35
Abbildung 32: Erstellung Pressedruck Teil 1 im PDF- Format.....	35
Abbildung 33: Pressedruck Teil 1 im Acrobat-Reader .....	36



## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

Abbildung 34: Dialogfluss der Anwendung bei der Rolle Schiedsrichter .....	37
Abbildung 35: Schiedsrichtersicht nach Anmeldung .....	38
Abbildung 36: Anzeige des Teil 1 mit Aufstellung .....	40
Abbildung 37: Korrektur der Vereinsverantwortlichen (Regional-/Oberligen) .....	41
Abbildung 38: Korrektur der Vereinsverantwortlichen (Frauen Bundesliga) .....	41
Abbildung 39: Korrektur der Mannschaftsaufstellung (Regional-/ Oberligen).....	42
Abbildung 40: Korrektur der Mannschaftsaufstellung (Frauen Bundesliga).....	43
Abbildung 41: Anzeige und Bearbeitung des Teil 2 .....	44
Abbildung 42: Warnung bei nicht erfolgter Speicherung .....	45
Abbildung 43: Eingabe der Auswechslungen.....	46
Abbildung 44: Eingabe der Gelben Karten (Verwarnungen).....	47
Abbildung 45: Eingabe der Gelb-Roten Karten (Feldverweis) .....	48
Abbildung 46: Eingabe der Roten Karten (Feldverweis) .....	48
Abbildung 47: Probedruck Teil 2 (Regional-/ Oberligen).....	49
Abbildung 48: Probedruck Teil 2 (Frauen Bundesliga) .....	50
Abbildung 49: Dialogfenster mit Teil 2 nach der Freigabe .....	51
Abb 50: Echtdruck Teil 1 nach erfolgter Korrektur der Mannschaftsaufstellung (Regional-/ Oberligen) ...	51
Abb 51: Echtdruck Teil 1 nach erfolgter Korrektur der Mannschaftsaufstellung (Frauen Bundesliga) .....	52
Abbildung 52: Echtdruck Teil 2 (Regional-/ Oberligen) .....	52
Abbildung 53: Echtdruck Teil 2 (Frauen Bundesliga).....	53
Abbildung 54: Download Teil 1 und Teil 2 in eine csv-Datei .....	53
Abbildung 55: Download Teil 1 in eine pdf-Datei (Frauen Bundesliga) .....	54
Abbildung 56: Download Teil 2 in eine pdf-Datei (Frauen Bundesliga) .....	55
Abbildung 57: Aufruf der Torschützeingabe über das Symbol Fußball aus dem Spielplan .....	56
Abbildung 58: Eingabe der Torschützen (mit Status vollständig).....	57
Abbildung 59: Benutzerverwaltung, Anmeldung .....	62
Abbildung 60: Benutzerverwaltung, Menü.....	62
Abbildung 61: Benutzerverwaltung, Änderung der persönlichen Daten .....	63
Abbildung 62: Benutzerverwaltung, Kennwort vergessen.....	63



# 1. Einführung

## 1.1 Ziel der Applikation

Mit der Internet-Applikation *Elektronischer Spielbericht* im DFBnet wird die Abwicklung des offiziellen Spielberichts in den Ligen des DFB komplett auf ein Online-Verfahren umgestellt. Es löst das bisherige Durchschlagspapierformular ab. Mit der Einführung des Systems soll die Abwicklung vereinfacht und erkannte Fehlerquellen beseitigt werden.<sup>1</sup>

Das System ist seit Beginn der Saison 2004/2005 in der Bundesliga und der 2. Bundesliga erfolgreich im Einsatz.

Für den Fall, dass die Applikation *Elektronischer Spielbericht* aus irgendeinem Grund teilweise oder vollständig nicht verfügbar sein sollte, muss der Spielbericht wieder auf dem Papierformular erstellt werden und von der Spielleitung/Staffelleitung nach erfasst werden.

Der Spielbericht wird heute für jedes Spiel mit Informationen der Verantwortlichen der Heim- und Gastmannschaft und vom Schiedsrichter im Stadion verfasst und anschließend per Post an die Geschäftsstelle der Spielleitung weitergeleitet. Mit dieser Applikation wird er Online verfasst und ist sofort elektronisch bei allen Berechtigten zur Weiterverarbeitung verfügbar. Der Spielbericht wird zwar zusätzlich auf Papier gedruckt, dies dient jedoch über die Unterschriften der Beteiligten nur zur Absicherung der rechtlichen Verbindlichkeit und zur Archivierung.

Die Applikation *Elektronischer Spielbericht* unterstützt

1. die Vereine bzw. die Mannschaftenverantwortlichen bei der Aufstellung der Mannschaft und der Auswechsellmannschaft,
2. die Pressebeauftragten der Vereine bei der Versorgung der Presse und des VIP-Bereichs im Stadion,
3. die Schiedsrichter bei der Erstellung des Ergebnisteils des Spielberichts,
4. und die Spielberichtsprüfer der Spielleitung/Staffelleitung bei der Prüfung der Spielberichte.

Durch die fortlaufende Speicherung der Spielberichte in eine Datenbank können die Vereine, Schiedsrichter und die Spielberichtsprüfer auch auf alle älteren Spielberichte der Saison zur Recherche zugreifen und diese drucken oder downloaden.

---

<sup>1</sup> Ab Saison 2005/2006 in der Regionalliga, weitere Ligen folgen, Termine aber noch offen



## 2. Systemumfeld

### 2.1 Hardware und Netzanbindung

#### 2.1.1 PC mit Internetzugang

Für die Nutzung der Applikation *Elektronischer Spielbericht* muss ein PC unter MS Windows ab WINDOWS NT/2000 mit Internet-Zugang zur Verfügung stehen.

Der Internet-Zugang kann über eine hausinterne LAN-, eine DSL- oder eine ISDN-Verbindung oder über ein analoges Modem (ab 55 KBit/s) hergestellt werden. Der Provider ist beliebig wählbar.

#### 2.1.2 Drucker und Papier

Der PC muss über einen Parallel-/USB-Port oder über eine Netzverbindung auf einem DIN A4-Seitendrucker ausdrucken können. Besondere Einstellungen am Drucker sind nicht notwendig, er muss lediglich DIN A4-Querformat drucken können.

Besonderes Papier bzw. Formularpapier ist nicht notwendig, es kann auf normalem weißem A4-Papier gedruckt werden.

### 2.2 Software

Für die Nutzung der Applikation Elektronischer Spielbericht ist außer den beiden unten genannten Komponenten keine Installation einer lokalen Software notwendig.

#### 2.2.1 Internet Browser

##### 2.2.1.1 Microsoft IE 6.0

Die Applikation benötigt einen Internet-Browser, der korrekte Ablauf ist getestet und freigegeben für den Microsoft Internet-Explorer ab V6.0.

Probleme kann es mit dem AOL-Browser und dem T-Online-Browser geben, deshalb wird vom Einsatz dieser und anderer Browser abgeraten.

##### 2.2.1.2 Blocker

Aus der Applikation werden Meldungen über Pop-Up-Boxen ausgegeben und Druckdateien mittels Download von pdf-Dateien erstellt. Eventuell vorhandene bzw. aktive Pop-Up-Blocker und Download-Blocker müssen deaktiviert werden. Dazu gibt es in den Browsern entsprechende Online-Hilfen.

##### 2.2.1.3 Internetoptionen

Damit die Anwendung richtig funktioniert, muss eine Internetoption eingestellt werden:

Dazu muss im Internet-Explorer der Menüpunkt

*Extras – Internetoptionen – Temporäre Internetdateien –*

aufgerufen werden, und unter *- Einstellungen -* die Option

☉ *bei jedem Zugriff auf die Seite* angegeben werden.

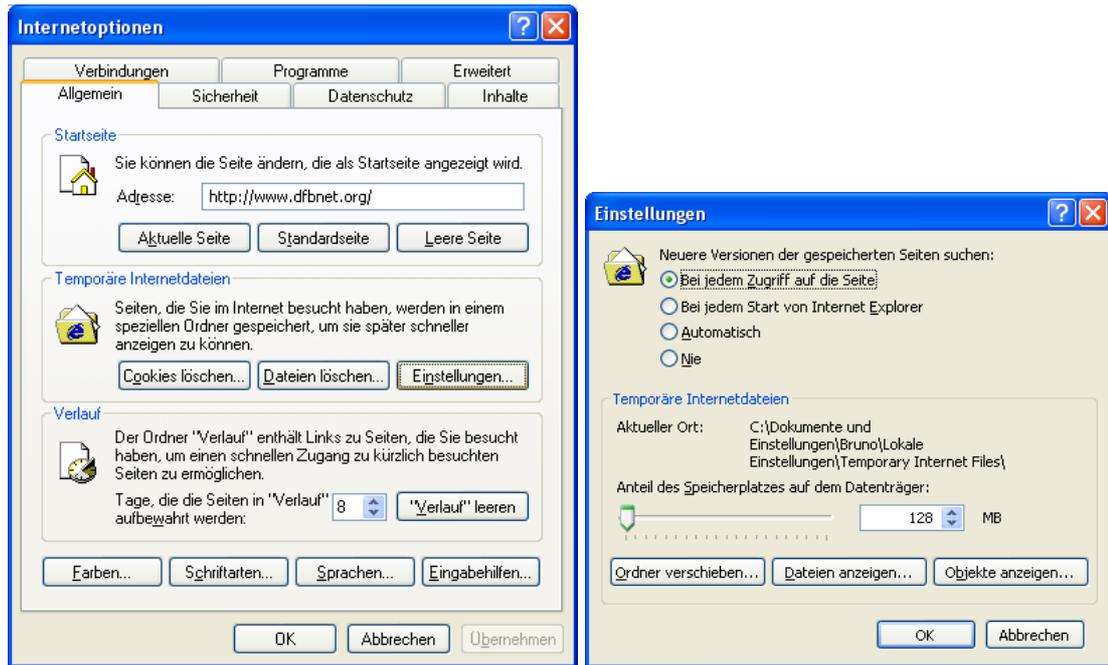


Abbildung 1: Einstellung der Internetoptionen

## 2.2.2 Acrobat Reader

Für das Drucken der Spielberichte und der Pressekopien wird der Acrobat Reader ab Version 5.0 benötigt.

## 2.3 Anmeldung an die Internet-Applikationen

### 2.3.1 Zugangskennungen

Die Zugangskennungen und das Kennwort werden den Mannschaftenverantwortlichen der Vereine und den Schiedsrichtern per Post von DFB Medien mitgeteilt.

Die Beantragung von neuen Kennungen bitte schriftlich an den Support der DFB Medien richten (E-Mail-Adresse und Anschrift siehe unten).

### 2.3.2 Sicherheitshinweise

Die Kennung und das Kennwort sind auf die Person eingetragen und sollten aus Sicherheitsgründen **nicht** weitergegeben werden. DFB Medien haftet nicht für einen eventuellen Missbrauch der Kennung und den Schaden der dadurch entstehen kann. Das automatisch generierte Erstkennwort sollte sofort nach Mitteilung in ein eigenes, möglichst nicht zu einfaches Kennwort geändert werden.

Sie sollten **nicht** die Kennwortspeicherung des Internet-Explorers benutzen, damit verhindert wird, dass Unbefugte sich an Ihrem PC an die Applikation anmelden können.

### 2.3.3 Zugangsadresse (URL) für den Echtbetrieb Elektronischer Spielbericht

<http://www.dfbnet.org/spielbericht/>

oder



## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

<http://www.dfbnet.org/>

und wählen Sie dann in der linken Navigationsleiste – Spielbericht

### 2.3.4 Zugangsadresse (URL) für die Benutzerverwaltung

<http://www.dfbnet.org/>

und wählen Sie in der linken Navigationsleiste - Benutzerverwaltung

### 2.3.5 Zugangsadresse (URL) für den Schulungsbetrieb

<http://sbo.dfbnet.org/sbo/de/dfbnet/sbo/dfbnet.do>

Die Zugangskennung für die Schulung ist die gleiche wie Ihre Zugangskennung für den Echtbetrieb, jedoch ist das Kennwort:

**schulung**

Achtung, die im Schulungssystem erstellten Daten werden **nicht** lange gespeichert oder in das Echtsystem übernommen, sie werden in unregelmäßigen Abständen gelöscht.

## 2.4 Anregungen, Hinweise und Fehlermeldungen

Anregungen, Hinweise und Fehlermeldungen richten Sie bitte schriftlich bzw. per E-Mail an den Support der DFB Medien (siehe unten).

## 2.5 Technischer Support der DFB Medien

Die Ansprechpartner und die Kontaktdaten für Technischen Support und Meldung von Störungen zu den Spielzeiten am Wochenende bzw. außerhalb der Arbeitszeiten entnehmen Sie bitte dem Impressum bzw. dem Kontakt in der Homepage der DFB Medien:

<http://www.dfbnet.org>

- Service – Call Center –

DFB Medien kann **keinen** technischen Support bezogen auf die lokale individuelle Internet-Anbindung in den Stadien oder in den Geschäftsstellen der Vereine leisten. Dazu müssen die Vereine die Unterstützung eines Beraters für Netzanbindung einholen.

## 2.6 Organisation des Spielberichts des DFB

Zu den normalen Arbeitszeiten in der Woche stehen für Auskünfte über die Organisation des Spielbetriebs und des Spielberichts ihre bekannten Ansprechpartner in den Geschäftsstellen der Spielleitung/Staffelleitung zur Verfügung.

## 2.7 Download dieser Beschreibung

Diese Beschreibung können Sie sich herunterladen über:

<http://www.dfbnet.org>

- News – Elektronischer Spielbericht -

### 3. Arbeitsablauf

#### 3.1 Überblick über den Arbeitsablauf vor und nach einem Spiel



Abbildung 2: Der Arbeitsablauf im Überblick

##### 3.1.1 Vor dem Spiel zu Hause (1)

Beide Vereine erstellen vor dem Spiel getrennt und ohne gegenseitige Einsicht ihre Mannschaftsaufstellung aus der Spielberechtigungsliste. Das kann schon zeitlich weit vor dem Spiel zu Hause stattfinden. Dabei wird die Spielberechtigung geprüft, zum einen ob gegen die Ligarregeln verstoßen wird und zum anderen, ob Sperren der Spieler vorliegen. Verletzungen der Ligarregeln und aktuelle Sperren werden angezeigt, eine fehlerhafte Mannschaftsaufstellung kann zwar gespeichert, jedoch nicht freigegeben werden (harter Fehler). Jeder Verein kann seinen Teil der Mannschaftsaufstellung drucken (Probedruck).

##### 3.1.2 Vor dem Spiel im Stadion (2)

###### 3.1.2.1 Vereinsfreigabe

Die beiden Mannschaftsverantwortlichen können bis zur beiderseitigen Freigabe (Vereinsfreigabe) die Aufstellung noch getrennt ohne gegenseitige Einsicht ändern. Dazu muss der Mannschaftsverantwortliche des Gastvereins im Stadion einen eigenen PC bedienen oder mindestens eine Anmeldung ans System am PC der Heimmannschaft vornehmen und den Mannschaftsverantwortlichen oder die Sportassistentin des Heimvereins bitten, nach seinen Vorgaben die Applikation zu bedienen.



## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

Aktuelle Spielersperren werden angezeigt, können aber auch bei der Freigabe übergangen werden (weicher Fehler), da nicht sichergestellt werden kann, dass sie aktuell und verbindlich im System gespeichert sind.

Die Vereine können die Mannschaftsaufstellungen bis 60 min vor dem Spiel ändern und müssen spätestens dann freigeben (Vereinsfreigabe). Danach ist die Aufstellung von den Vereinen nicht mehr änderbar. Nach beiderseitiger Freigabe kann die Aufstellung von beiden Vereinen eingesehen werden. Der Heimverein übernimmt das Drucken des Teil 1 (Echtdruck).

Unmittelbar nach der Freigabe, also spätestens 60 min vor der geplanten Anstoßzeit, kommen die Vereinsverantwortlichen zum Unterschreiben des Spielberichts zusammen. Der Spielbericht besteht in diesem Schritt nur aus dem ersten Teil (Teil 1), dem Teil mit den Mannschaftsaufstellungen. Die Verantwortlichen des Heimvereins drucken ihn mit den erforderlichen Kopien aus. Die Mannschaftsverantwortlichen vergewissern sich, dass die ausgedruckte Mannschaftsaufstellung richtig ist, unterschreiben den Teil 1 und bringen ihn dann zu den jeweiligen Spielführern in die Mannschaftskabinen zur Unterschrift. Die Beteiligten erhalten die ausgedruckten Kopien des Berichts ohne Unterschriften, die aber durch die ausgedruckte Identifikationsnummer nachvollziehbar dem Original zuzuordnen sind. Das Original mit den Unterschriften wird dem Schiedsrichter übergeben.

### 3.1.2.2 Änderungen der Aufstellung vor dem Spiel nach Vereinsfreigabe

Wird durch unvorhergesehene Zwischenfälle die Mannschaftsaufstellung nach der Freigabe durch die Vereine bis unmittelbar vor dem Anstoß noch geändert, wird diese Änderung durch den Schiedsrichter auf dem Spielbericht Teil 1 zunächst handschriftlich vermerkt und nach dem Spiel über die Korrekturfunktion eingepflegt (siehe Kapitel 3.1.4).

### 3.1.2.3 Rechtshinweis

**Die Verantwortung für die Einhaltung der Sperren und der Ligaregeln verbleibt auch mit dem Einsatz des Elektronischen Spielberichts bei den Vereinen.**

### 3.1.3 Während des Spiels (3)

Die Vereine dürfen die Mannschaftsaufstellung im Spielbericht während des Spiels nicht ändern, d.h. der Spielbericht ist für Änderungen gesperrt.

Während des Spiels muss keine Bedienung der Applikation erfolgen. Die Prüfung der zulässigen Auswechslung kann an Hand des Spielberichts Teil 1 mit der vom System gekennzeichneten kritischen Spieler visuell erfolgen. Eine Online-Prüfung über die Applikation ist auch möglich, indem im Back-Office ein Vereinsmitarbeiter die Applikation befragt, ob eine geplante Auswechslung zulässig ist oder nicht und das Ergebnis an die Trainerbank übermittelt. Dabei kann er den Spielbericht nicht speichern und ändern, sondern nur temporär bearbeiten, damit die Prüfroutinen durchlaufen werden.

### 3.1.4 Nach dem Spiel (4 a + b)

Nach dem Spiel meldet sich der Schiedsrichter mit seiner Kennung an und bekommt zunächst den Teil 1 mit den Aufstellungen angezeigt. Wenn es kurz vor Spielbeginn noch Änderungen an der Mannschaftsaufstellung gab, Nachnominierungen und Austausch von Spielern vor dem Spiel, werden diese über die Korrekturfunktion eingepflegt. In diesem Fall entsteht eine Korrekturversion 1. Später beim Drucken des Teils 2 wird auch der korrigierte Teil 1 als Korrekturbeleg mit ausgegeben.



## **Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0**

Im Teil 2 des Spielberichts werden zunächst Spielzeiten, Halbzeit- und Endergebnis und Besondere Vorkommnisse eingegeben. Dann folgt der Teil der Eingabe der Auswechslungen während des Spiels und der vergebenen Karten jeweils für Heim und Gast.

Stellt jetzt die Applikation fest, dass durch eine Auswechslung eine Lizenzregel verletzt wurde, dass also die Änderung bzw. die Auswechslung nicht zulässig war, wird eine Meldung ausgegeben. Der Fehlerhinweis bleibt deutlich sichtbar erhalten, auch nachdem der Spielbericht gespeichert und freigegeben wurde (am Bildschirm und im Druck).

Vor der Freigabe kann ein Probedruck angestoßen werden. Stellen die Verantwortlichen gemeinsam fest, dass noch Fehler im Bericht sind, kann der Schiedsrichter den Bericht noch einmal ändern und erneut drucken.

Ist der Spielbericht akzeptiert, muss der Schiedsrichter den Spielbericht im System noch freigeben und drucken (Schiedsrichterfreigabe). Der Ausdruck des Spielberichts Teil 2, Original und die Kopien für Heim, Gast und Schiedsrichter werden nun im unteren Teil von allen Verantwortlichen unterschrieben. Das unterschriebene Original Teil 2 wird zusammen mit dem unterschriebenen Original Teil 1 und einem evt. vorhandenen Korrekturbeleg Teils 1 an die Geschäftsstelle der Spielleitung geschickt und dort als Belegexemplar archiviert.

### **3.1.5 Nach dem Spieltag bei der Spielleitung/Staffelleitung (5)**

Die Spielberichtsprüfer sichten nach einem Spieltag alle Spielberichte und korrigieren, falls Fehler enthalten sind. Änderungen werden nachvollziehbar dokumentiert und erzeugen eine Änderungsversion des Spielberichts.

Die von den Vereinen freigegebene Version 0 und der vom Schiedsrichter freigegebene Spielbericht in der Version 0 oder der Version 1 bleiben in jedem Fall nachvollziehbar erhalten.



### 3.2 Zusammenfassung: Entstehung des offiziellen Spielberichts im System

Folgende Abbildung zeigt noch einmal die Entstehung des Spielberichts, wie oben beschrieben.

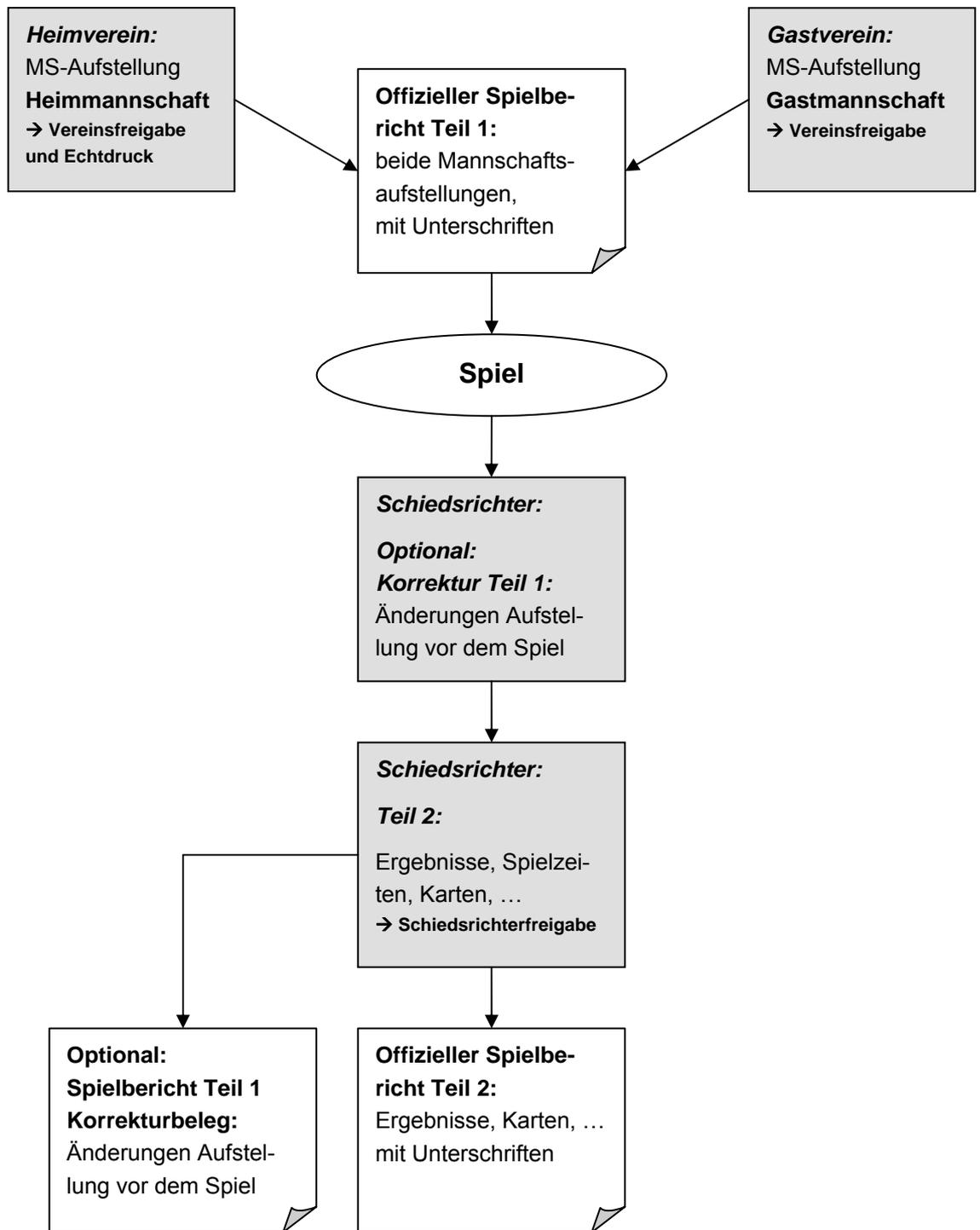


Abbildung 3: Entstehung des Spielberichts Teil 1 und Teil 2 mit optionalem Korrekturbeleg für Teil 1.



## 4. Beschreibung der Funktionen

### 4.1 Funktionen für den Mannschaftsverantwortlichen

#### 4.1.1 Überblick Dialogfluss für Spielberichtserstellung

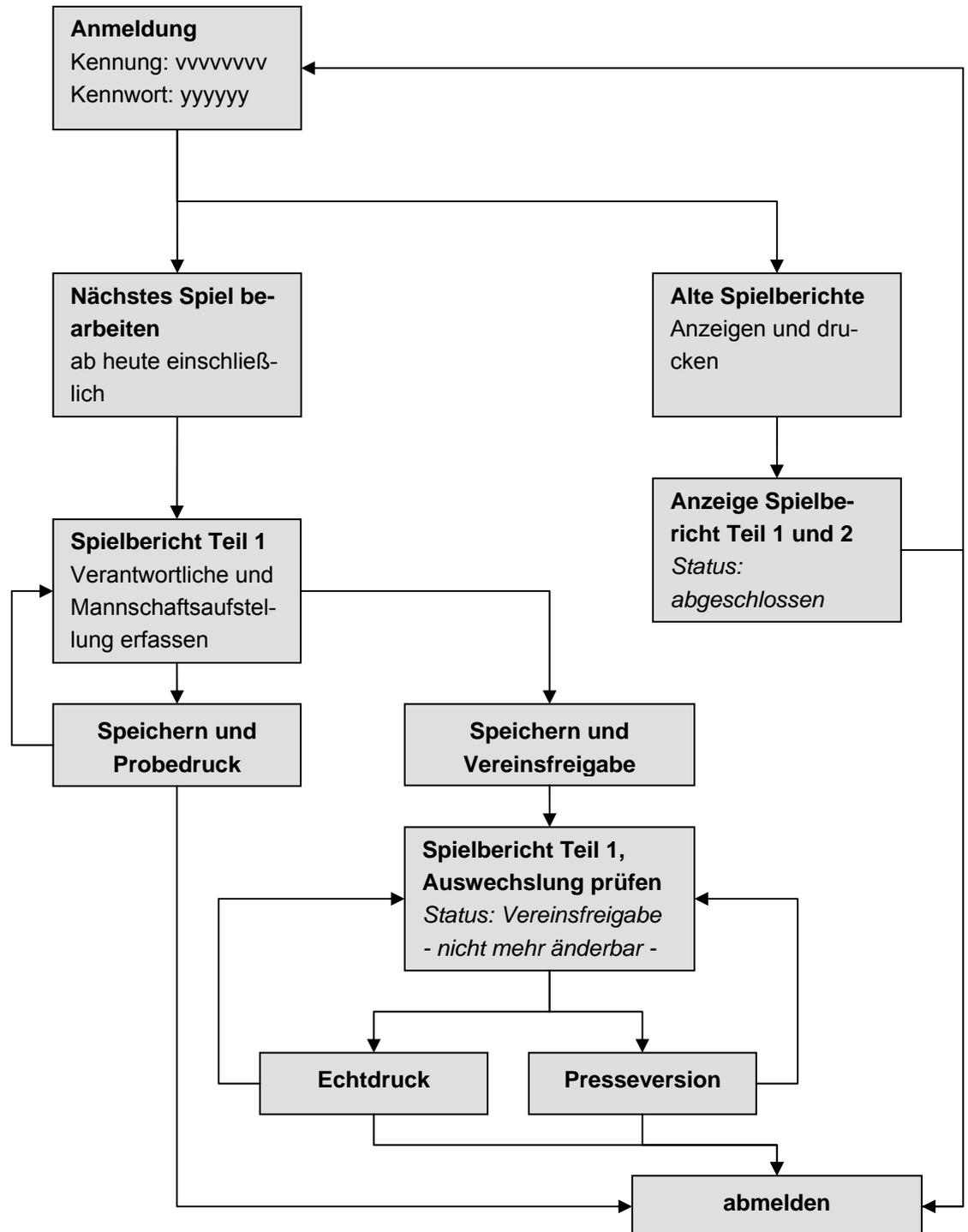


Abbildung 4: Dialogfluss der Anwendung bei der Rolle Mannschaftsverantwortlicher

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

### 4.1.2 Anmeldung

Der Mannschaftenverantwortliche des Vereins für die Mannschaft in der jeweiligen Liga meldet sich mit seiner Kennung im System an (Siehe Kapitel 2.3 Seite 9).

### 4.1.3 Funktionsauswahl

#### 4.1.3.1 Einstieg nach der Anmeldung

Das System positioniert nach der Anmeldung standardmäßig auf das nächste Spiel in der aktuellen Saison ausgehend vom Tagesdatum.

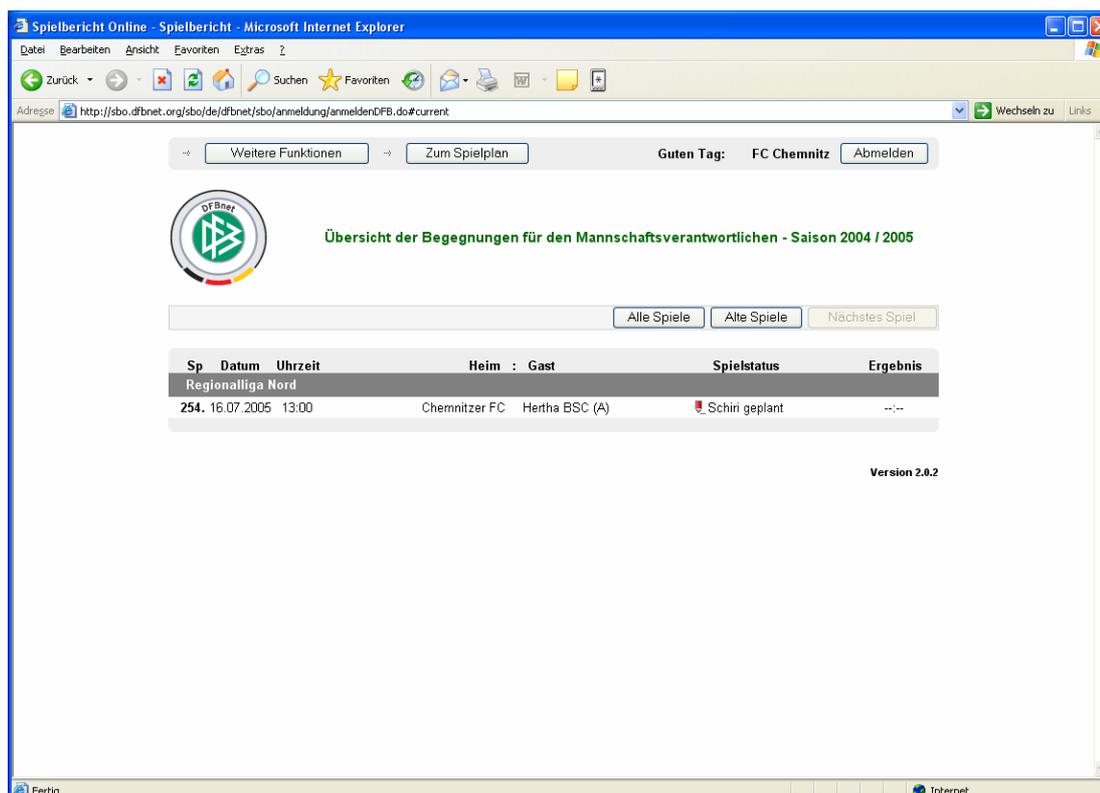


Abbildung 5: Anzeige nächstes Spiel für den Mannschaftenverantwortlichen

#### 4.1.3.2 Alte Spiele anzeigen

Mit dem Button *Alte Spiele* können vergangene Spiele mit ihren Spielberichten angezeigt werden. Bei Aufruf eines Spielberichts wird der Stand der letzten Freigabe angezeigt. Er ist gegen Änderung gesperrt, kann aber ausgedruckt werden.

#### 4.1.3.3 Alle Spiele anzeigen

Mit dem Button *Alle Spiele* können vergangene Spiele und künftige Spiele angezeigt werden, d.h. der gesamte Spielplan der Saison wird ausgegeben. Für den Aufruf eines abgeschlossenen Spielberichts gilt die gleiche Einschränkung wie oben beschrieben. Für übernächste und künftige Spiele können keine Spielberichte erstellt werden.

#### 4.1.3.4 Für nächstes Spiel einen Spielbericht erstellen

Das nächste Spiel kann über den Button *Nächstes Spiel* angezeigt werden. Die Bearbeitung eines Spielberichts für ein Spiel erfolgt durch Klicken auf das *Bleistift-Symbol*. Die Weiterverarbeitung ist in Kapitel 4.1.5 beschrieben.

## 4.1.4 Weitere Funktionen

Durch Betätigen des Buttons *Weitere Funktionen* werden zusätzliche Funktionen angeboten.

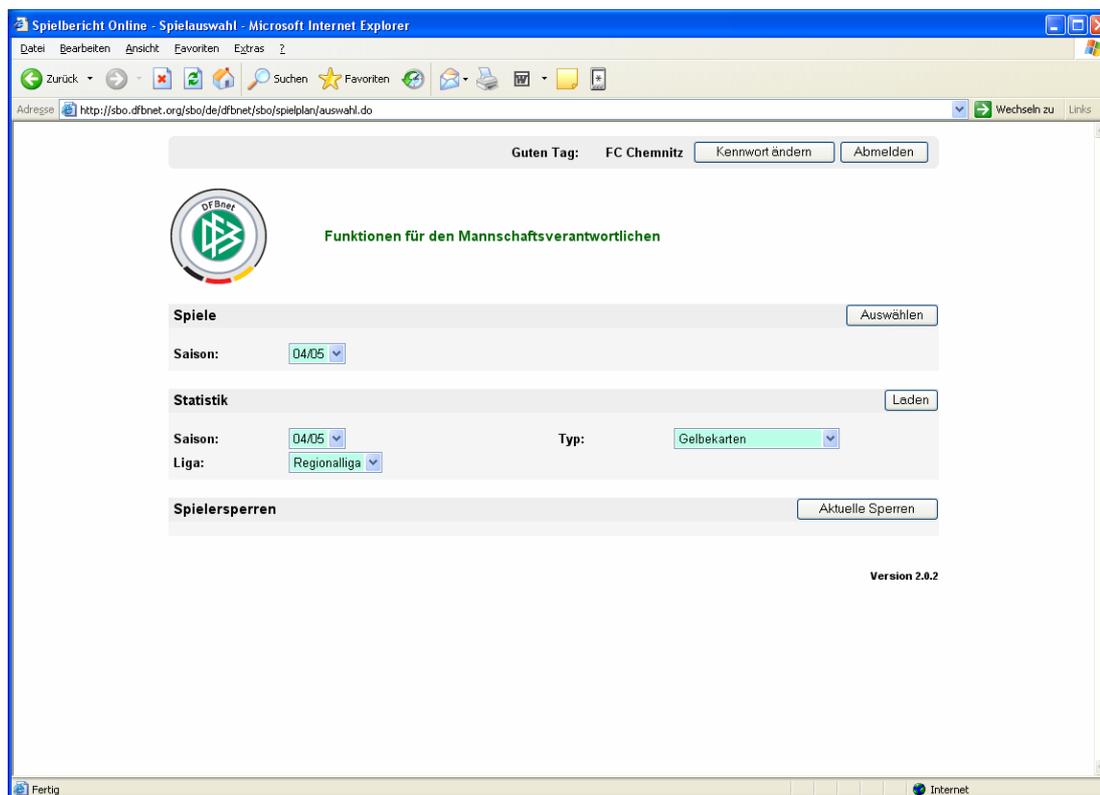


Abbildung 6: Weitere Funktionen

### 4.1.4.1 Spiele einer älteren Saison auswählen

*Spiele auswählen* führt wieder zur Spielauswahl wie bei der Anmeldung. Allerdings kann hier auch eine ältere Saison ausgewählt werden (ab 04/05). Der Saisonwechsel findet immer vom 19.07. auf den 20.07. eines Jahres statt. Die Spielberichte einer älteren Saison können nicht mehr bearbeitet, sondern nur angezeigt und gedruckt werden.

### 4.1.4.2 Kartenstatistik

Es können drei Arten der Kartenstatistik pro Liga herunter geladen werden. Die *Statistik Gelbe Karten*, *Gelb-Rote* und *Rote Karten* und *Karten gesamt*.



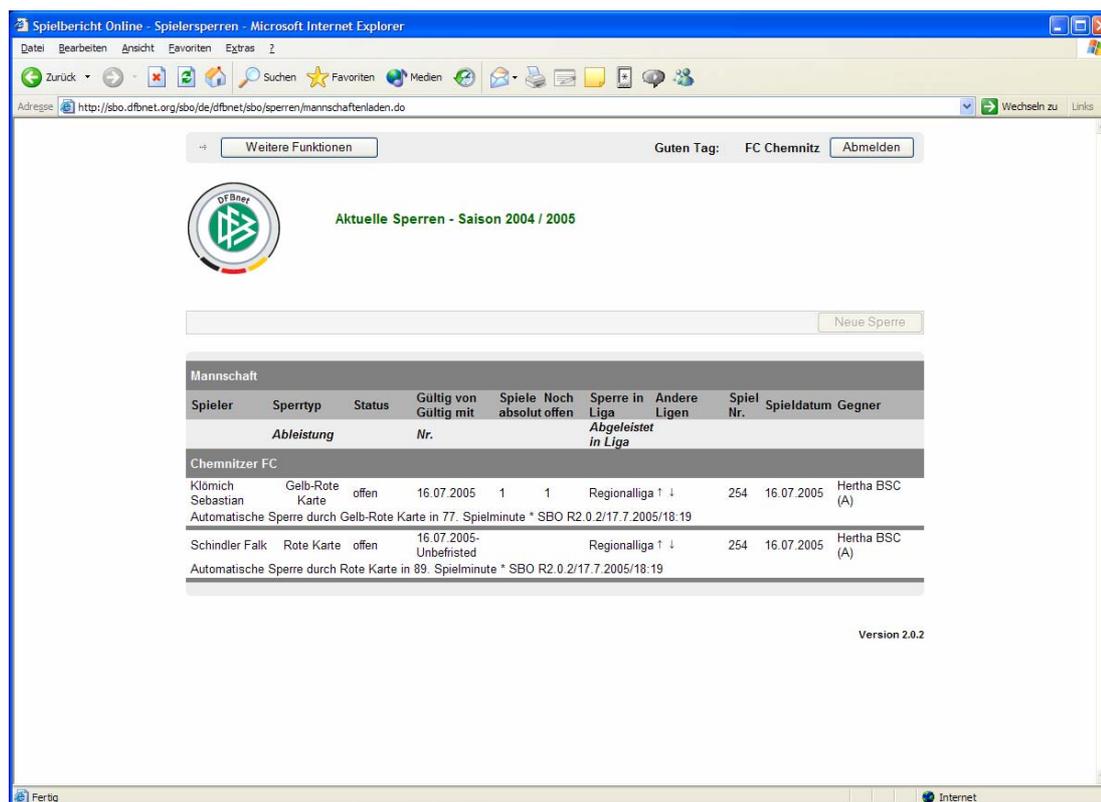
Abbildung 7: Download Karten

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

In allen drei Fällen werden Dateien im Format CSV erzeugt, die entweder gespeichert oder direkt in EXCEL geladen werden können. Auch hier ist die Auswahl einer alten Saison möglich. Hinweis: Sollen mehrere Dateien nacheinander direkt in EXCEL herunter geladen werden ohne EXCEL zwischendurch zu schließen, kann es sein, dass die Dateien nicht oder mit großer Verzögerung in EXCEL importiert werden. Um dies zu umgehen, bietet es sich an, zunächst jede Datei lokal zu speichern und dann mit EXCEL zu öffnen.

### 4.1.4.3 Aktuelle Spielersperren anzeigen

Die Funktion Aktuelle Sperren liefert eine Übersicht über die aktuell bestehenden Sperren der Spieler der Mannschaft des Vereins.



Mannschaft										
Spieler	Sperrentyp	Status	Gültig von	Spiele	Noch	Sperre in	Andere	Spiel	Spieldatum	Gegner
			Gültig mit	absolut	offen	Liga	Ligen	Nr.		
Ableistung			Nr.	Abgeleistet			In Liga			
Chemnitz FC										
Klömich Sebastian	Gelb-Rote Karte	offen	16.07.2005	1	1	Regionalliga 1 ↓		254	16.07.2005	Hertha BSC (A)
Automatische Sperre durch Gelb-Rote Karte in 77. Spielminute * SBO R2.0.2/17.7.2005/18:19										
Schindler Falk	Rote Karte	offen	16.07.2005- Unbefristet			Regionalliga 1 ↓		254	16.07.2005	Hertha BSC (A)
Automatische Sperre durch Rote Karte in 89. Spielminute * SBO R2.0.2/17.7.2005/18:19										

Abbildung 8: Aktuelle Sperren der Spieler eines Vereins

Falls auf Grund einer Roten Karte ein Urteil mit Sperre für mehrere Spiele besteht, können auch teilweise Ableistungen angezeigt (weitere Zeilen in Kursivschrift) werden. Ist die Sperre vollständig abgeleistet, wird sie nicht mehr angezeigt.

## 4.1.5 Spielbericht Teil 1

### 4.1.5.1 Erfassung der Verantwortlichen

Es werden die verantwortlichen Personen wie Trainer, Assistenz, Mannschaftenverantwortliche usw. für die Mannschaft erfasst. Als Eingabehilfe werden die Daten des letzten Spiels als Vorbelegung übernommen.

Für die Felder Trainer, Trainerassistent und Mannschaftenverantwortlicher besteht Eingabepflicht. In einem Feld können mehrere Namen angegeben werden. Sonstige Prüfungen finden nicht statt. Der Verein muss selbst auf die Regel achten, dass nicht mehr als 8 Personen benannt sind, die sich am Spielfeldrand aufhalten.



## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

DFBnet

Spieltag - Datum: 26. - 16.07.2005  
Begegnung: Chemnitzer FC - Hertha BSC (A)  
Stadion - Ort: Stadion an der Gellertstraße - CHEMNITZ  
Freigabestatus Heim/Gast: In Planung / In Planung

Speichern Aufstellung bearbeiten Freigeben Drucken Presse (csv) Presse (pdf)

**Allgemeine Angaben**

Trainer: Heinz Mussmann  
Trainerassistent: Karl Assi  
Arzt: Dr. med. Gunter Volk  
Masseur: Herbert Massi  
Zeugwart: Klaus Zeugj  
Mannschaftsverantwortlicher: Hermann Verant  
1. Offizieller:  
2. Offizieller:  
Doping-Beauftragter:

Freigabestatus: In Planung

Aufstellung Spieler											Aufstellung Auswechselspieler										
Nr	Name	Hin- weis	L	VS A	U 23	N EU	F D	Nr	Name	Hin- weis	L	VS A	U 23	N EU	F D						

Mit "Sp" gekennzeichnete Spieler sind laut System gesperrt, die Aufstellung liegt in der Verantwortung des Vereins

Abbildung 9: Vereins- und Mannschaftsverantwortliche

Die Einträge müssen durch Betätigen des Buttons *Speichern* gespeichert werden. Wurde das Speichern vergessen, erscheint folgende Meldung:



Abbildung 10: Warnung bei nicht durchgeführter Speicherung

Beachten Sie bitte, dass bei OK die Änderungen verloren gehen! Um zu speichern zunächst *Abbrechen* betätigen, dann *Speichern*.

Durch Betätigung des Buttons *Aufstellung bearbeiten* wird der Dialog zur Mannschaftsaufstellung aufgerufen.

### 4.1.5.2 Mannschaftsaufstellung bearbeiten

Es wird die aktuelle Spielberechtigungsliste der Mannschaft angezeigt (linke Seite). Die Spieler sind nach Namen alphabetisch sortiert.

Die Aufstellungen des letzten Spiels werden übernommen und vorgelegt, außer am Start der Saison, dann sind keine Spieler in der Mannschaft und Auswechsellmannschaft.

Die Übernahme in die Mannschaft oder in die Auswechsellmannschaft erfolgt durch Ankreuzen der jeweiligen Spieler in der Spielberechtigungsliste und Betätigung der jeweiligen Buttons mit Doppelpfeil. Die Rückübertragung erfolgt analog. Werden Spieler in der Spielberechtigungsliste und in der Mannschaft angekreuzt, werden sie ausgetauscht. Ebenso kann ein Austausch der Spieler zwischen Mannschaft und Auswechsellmannschaft ausgeführt werden.

http://sbo.dfbnet.org - Mannschaftsaufstellung Bearbeiten - Microsoft Internet Explorer

Speichern Schließen

**Spielerauswahl** Stand: 14.07.2005

Nr	Name	Hinweis	L	VS A	U 23	N EU	F D
<input type="checkbox"/>	Ahlf, Markus		<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	Calicchio, Olivio		<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	Gillert, Sascha		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Göhlert, Daniel		<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	Kunert, Christian		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Okeke, Martins Chibuike		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	Pinto Araujo, Fabio		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Schindler, Falk		<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	Sommerfeld, Ralf		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Zivic, Tomislav		<input type="checkbox"/>				
			0	10	3	2	0

<<>>

⇔

**Aufstellung Spieler**

Nr	Name	Hinweis	C	TW	L	VS A	U 23	N EU	F D
<input type="checkbox"/>	Lenk, Robin	TW	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	Arzt, Sebastian		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Börner, Kenny		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Fillingner, Mario		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Jendrossek, Kai-Uwe		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Kanitz, Nico		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Kutzner, Sven		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Meyer, Sebastian	C	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	Rolleder, Steve		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Schmidt, Kenny		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Stark, Rene		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			0	11	7	0	0		

<<>>

⇕

**Aufstellung Auswechslerspieler**

Nr	Name	Hinweis	ETW	L	VS A	U 23	N EU	F D
<input type="checkbox"/>	Mehlhorn, Ulf	ETW	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	Baumann, Mike		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Becker, Tobias		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Devoli, Semir		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Klömich, Sebastian		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Smerat, Michael		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Süßner, Steffen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			0	7	4	1	0	

<<>>

⇔

**Bitte beachten Sie: Die Anzeige der Sperren ist evt. nicht vollständig, wegen unbekannter Sperren aus anderen Ligen, nicht freigegebenen Spielberichten oder aus technischen Gründen. Die Vereine sind für die Einhaltung der Sperren selbst verantwortlich.**

Fertig Internet

Abbildung 11: Mannschaft und Auswechslermannschaft aufstellen. Beispiel Regional- und Oberligen

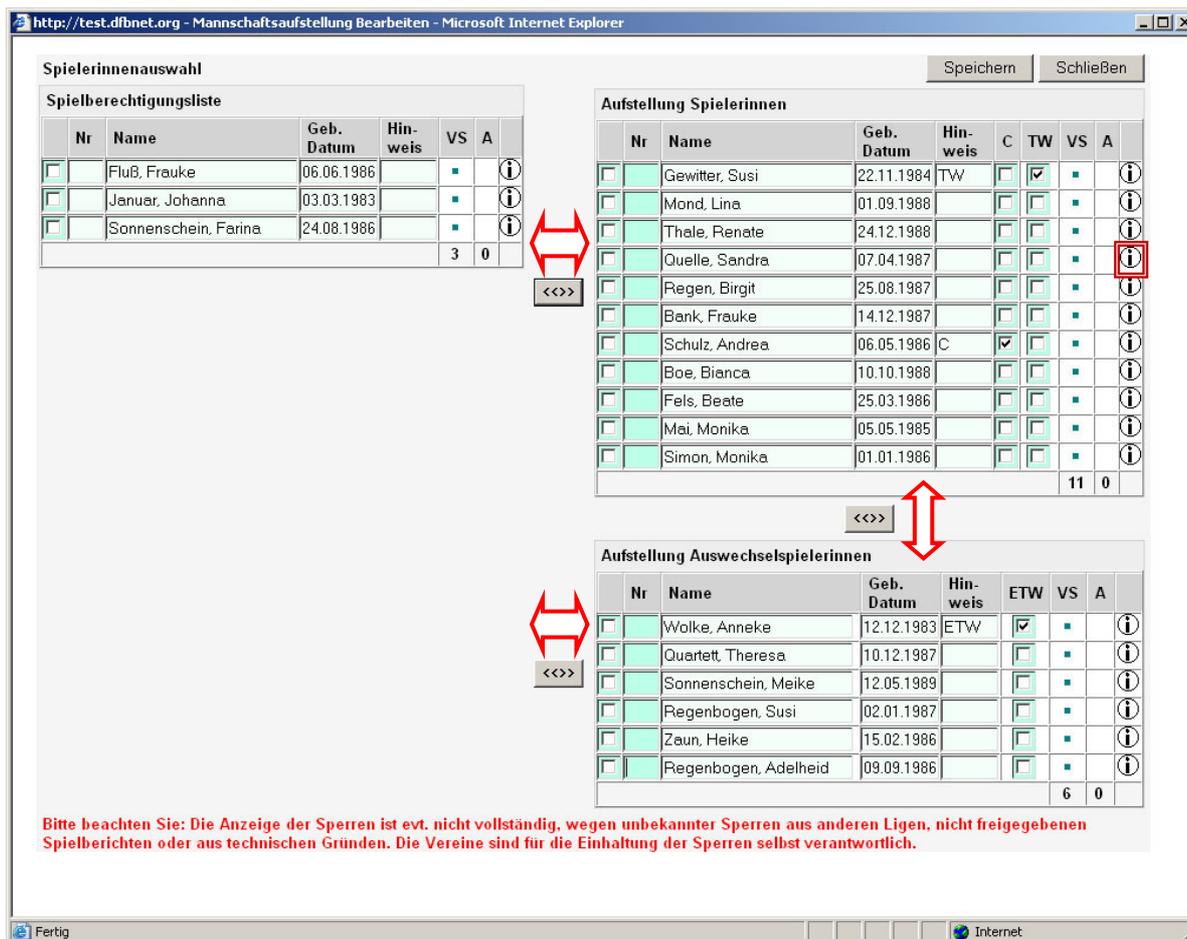


Abbildung 12: Mannschaft und Auswechsellmannschaft aufstellen. Beispiel Frauen Bundesliga

### Torwart und Ersatztorwart

Für die Spieler, die Torwart oder Ersatztorwart in diesem Spiel werden sollen, müssen nach der Übernahme die entsprechenden Eigenschaften angekreuzt werden. Dies wird durch die Abkürzungen TW und ETW im Feld Hinweis gekennzeichnet.

### Spielführer (Captain)

Mindestens ein Spieler in der Mannschaft muss durch Ankreuzen zum Spielführer benannt werden. Dies wird durch die Abkürzung C im Feld Hinweis angezeigt.

### Sortierung der Spieler

In der Mannschaft und der Auswechsellmannschaft werden die Spieler nach Rückennummern sortiert, wobei der Torwart bzw. der Ersatztorwart immer an erster Stelle oben steht.

### Prüfung auf Anzahl Spieler

	Status: in Planung	Status: Vereinsfreigabe
Anzahl Spieler	Warnung, wenn kleiner 11	7 bis 11
Anzahl Auswechselspieler	0 bis 7	0 bis 7
Anzahl Torwarte	Genau einer	Genau einer
Anzahl Ersatztorwarte	0 bis 7	0 bis 7
Anzahl Spielführer	Genau einer	Genau einer



## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

### 4.1.5.3 Spieleinsatzangaben

Mit Auswahl des Icons  erhalten Sie Auskunft über die bisherigen Einsätze des ausgewählten Spielers in allen Ligen, in denen der Spieler auf der Spielberechtigungsliste steht, aufgelistet. Die Beurteilung, ob ein Spieler eingesetzt werden kann, obliegt dem Mannschaftsverantwortlichen.

Diese Funktion kann vom Mannschaftsverantwortlichen aus der Anzeige der Aufstellung, vom Schiedsrichter, vom Staffelleiter, vom Spielberichtsprüfer und aus der Rolle Unterrichtete jeweils aus der Anzeige der Aufstellung und aus der Spielberechtigungsliste aufgerufen werden.

Das folgende Beispiel zeigt die Einsätze eines Spielers, der in der Regionalliga Herren und in der Bundesliga Herren eingesetzt war.

#### Hinweise:

1. Im Kopf der Seite wird der Name des Spielers ausgegeben, aus Datenschutzgründen wird er hier nicht angezeigt.
2. Die Spiele werden nach Datum absteigend angezeigt, d.h. das jüngste steht oben, das älteste ganz hinten.
3. Zu den Daten des Spiels wird noch ausgegeben, von welcher bis zu welcher Minute der Spieler im Einsatz war und wie viel Minuten das insgesamt waren. Die Nachspielzeiten der 1. und 2. Halbzeit werden **nicht** hinzugezählt (Minuten normiert). Die realen Einsatzminuten werden in der CSV-Datei ausgegeben.



Datum	Zeit	Mannschaft	Rü Nr	Staffel	Kennung	Spiel tag	Gegner	Von	Bis	Min. norm.
27.05.06	14:30	Bayern München II		Regionalliga Süd	890013300	34	Eintracht Trier			0
20.05.06	14:30	Bayern München II		Regionalliga Süd	890013295	33	1. FC Kaiserslautern II			0
14.05.06	15:00	Bayern München II	1	Regionalliga Süd	890013285	32	Karlsruher SC II	1	90+1	90
13.05.06	15:30	Bayern München	22	Bundesliga	890006301	34	Borussia Dortmund	46	90	45
10.05.06	18:00	Bayern München II	1	Regionalliga Süd	890013205	23	Stuttgarter Kickers	1	90+2	90
07.05.06	15:00	Bayern München II	1	Regionalliga Süd	890013277	31	VfB Stuttgart II	1	90+1	90
06.05.06	15:30	Bayern München	22	Bundesliga	890006294	33	1. FC Kaiserslautern			0
03.05.06	20:00	Bayern München	22	Bundesliga	890006285	32	VfB Stuttgart			0
02.05.06	19:00	Bayern München II	1	Regionalliga Süd	890013190	22	SV Darmstadt 98	1	90	90
29.04.06	20:00	Bayern München	22	DFB-Pokal Herren Finale	890043001	1	Eintracht Frankfurt			0
28.04.06	19:00	Bayern München II	1	Regionalliga Süd	890013268	30	TSV 1860 München II	1	90+6	90
25.04.06	18:00	Bayern München II	1	Regionalliga Süd	890013212	24	TSG Hoffenheim	1	90+1	90
23.04.06	17:30	Bayern München	22	Bundesliga	890006276	31	FSV Mainz 05			0
22.04.06	14:30	Bayern München II	1	Regionalliga Süd	890013259	29	1.FC Eschborn	1	90	90
18.04.06	19:00	Bayern München II	1	Regionalliga Süd	890013178	20	VfR Aalen	1	90+3	90
15.04.06	15:30	Bayern München	22	Bundesliga	890006269	30	Arm. Bielefeld			0
13.04.06	19:00	Bayern München II	1	Regionalliga Süd	890013252	28	SpVgg 1921 Bayreuth	1	90+2	90
12.04.06	20:30	Bayern München	22	DFB-Pokal Halbfinale	895037002	1	FC St. Pauli			0
08.04.06	15:30	Bayern München	22	Bundesliga	890006258	29	Werder Bremen			0
08.04.06	14:30	Bayern München II		Regionalliga Süd	890013241	27	FC Augsburg			0
05.04.06	18:00	Bayern München II	1	Regionalliga Süd	890013188	21	SC Pfullendorf	1	90+1	90
02.04.06	15:00	Bayern München II	1	Regionalliga Süd	890013228	26	TuS Koblenz	1	90+1	90

Abbildung 13: Spielereinsatz, Teil 1 (Regionalliga und Bundesliga)



## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

4. Am Ende der Seite wird noch die Anzahl der Einsätze in der Saison hisher und die Summe der Ersatzminuten (normiert) angezeigt, siehe folgende Abbildung:

Datum	Uhrzeit	Mannschaft	Stadion	Liga	Passnummer	Spiele	Opponent	Substitutes	Minutes
11.09.05	15:00	Bayern München II	Stuttgart	Regionalliga Süd	890013052	6	Stuttgarter Kickers		0
10.09.05	15:30	Bayern München	Nürnberg	Bundesliga	890006036	4	1.FC Nürnberg		0
03.09.05	14:30	Bayern München II	Darmstadt	Regionalliga Süd	890013038	5	SV Darmstadt 98		0
27.08.05	15:30	Bayern München	Hertha	Bundesliga	890006024	3	Hertha BSC		0
26.08.05	19:00	Bayern München	Pfullendorf	Regionalliga Süd	890013035	4	SC Pfullendorf	1	90+2
21.08.05	15:00	Bayern München II	Aalen	Regionalliga Süd	890013025	3	VfR Aalen	1	90
13.08.05	15:30	Bayern München	Leverkusen	Bundesliga	890006011	2	Bayer Leverkusen		0
12.08.05	19:00	Bayern München II	Wehen	Regionalliga Süd	890013010	2	SV Wehen	1	90+2
06.08.05	14:30	Bayern München II	Regensburg	Regionalliga Süd	890013007	1	SSV Jahn Regensburg	1	90+2
05.08.05	20:30	Bayern München	Mönchengladbach	Bundesliga	890006006	1	Borussia Mönchengladbach		0
								<b>Anzahl: 27</b>	<b>Summe: 2276</b>

Abbildung 14: Spielereinsatz, Teil 2 (Regionalliga und Bundesliga)

### 4.1.5.4 Funktionsaufruf aus der Spielberechtigungsliste (Rolle Staffelleiter)

Zur Startseite      Guten Tag: Bruno Pohl    Abmelden

**Spielberechtigungsliste - Saison 2006 / 2007**

Liga: Bundesliga  
Mannschaft: VfL Wolfsburg

Feste Rückennummern:

Aktive Spielerinnen    Inaktive Spielerinnen    Drucken    Neue Spielerin    Zurück

Name	Vorname	Geb. Datum	Passnummer	Spielrecht ab	Status	Nat.	N. A. Ru. EU E Nr	Reg. Datum
Acht	Annika	16.03.1988	14434634	01.01.2006	VS	GER		16.08.2006
Achtzehn	Angela	25.12.1988	99874563	01.01.2004	VS	GER		17.08.2006
Drei	Heidi	23.01.1980	41465646	01.01.2006	VS	GER		16.08.2006
Dreizehn	Martina	13.04.1983	4164546456546	01.01.2006	VS	GER		17.08.2006
Eins	Monika	12.09.1988	464646	01.01.2006	VS	GER		16.08.2006
Elf	Birgit	13.08.1982	767463467868	01.01.2006	VS	GER		16.08.2006
Fünf	Hedda	01.09.1980	4165456465	01.01.2006	VS	GER		16.08.2006
Fünfzehn	Brigitte	14.05.1987	45879875	01.01.2002	VS	GER		17.08.2006
Neun	Helga	17.09.1981	145646464	01.01.2006	VS	GER		16.08.2006
Neunzehn	Jasmin	27.10.1986	21232123	01.01.2003	VS	GER		17.08.2006
Sechs	Lena	13.01.1980	15464678798	01.01.2006	VS	GER		16.08.2006
Sechzehn	Inga	04.04.1988	11236547	01.01.2005	VS	GER		17.08.2006
Sieben	Anna	15.09.1991	116465464	01.01.2006	VS	GER		16.08.2006
Siebzehn	Meike	24.12.1988	22369874	01.01.2002	VS	GER		17.08.2006
Vier	Wilma	04.05.1981	64654646	01.01.2006	VS	GER		16.08.2006
Vierzehn	Monika	01.05.1985	21458796	01.01.2004	VS	GER		17.08.2006
Zehn	Lisa	19.07.1986	1364646465	01.01.2006	VS	GER		16.08.2006
Zwanzig	Paula	24.08.1983	54789546	01.01.2005	VS	GER		17.08.2006
Zwei	Ulrike	01.01.1980	464354654	01.01.2006	VS	GER		16.08.2006

Abbildung 15: Spielberechtigungsliste (Frauen Bundesliga)



Datum	Zeit	Mannschaft	Rü Nr	Staffel	Kennung	Spiel tag	Gegner	Von	Bis	Min. norm.
17.08.06	11:00	VfL Wolfsburg	13	Frauen Bundesliga	890028011	2	1.FFC Frankfurt	1	90+3	90
16.08.06	11:00	VfL Wolfsburg	13	Frauen Bundesliga	890028001	1	TSV Crailsheim	1	90+2	90
<b>Anzahl: 2</b>								<b>Summe: 180</b>		

Abbildung 16: Spielereinsatz (Frauen Bundesliga)

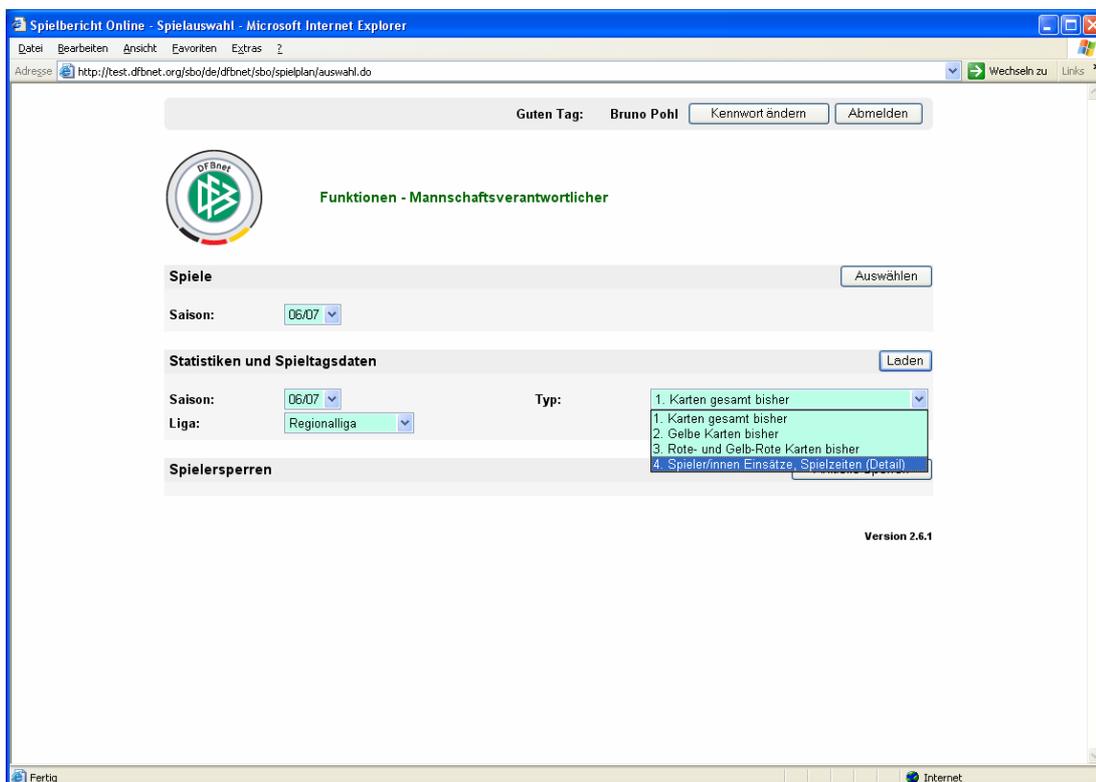
Alle im vorigen Kapitel beschriebenen Hinweise gelten auch hier.

#### 4.1.5.5 Download der Spielereinsatzzeiten für alle Spieler

Es kann für alle Spieler die Spielereinsatzzeiten als CSV-Datei herunter geladen werden. Diese Funktion kann vom Mannschaftenverantwortlichen für die Spieler seiner Mannschaft und vom Staffelleiter für alle Spieler seiner Staffel aufgerufen werden.

#### Aufruf der Funktion für den Mannschaftenverantwortlichen

Wählen Sie den Button „Weitere Funktionen“, in dem Bereich „Statistiken und Spieltagsdaten“ und rufen Sie unter Typ die Option „4. Spieler/innen Einsätze, Spielzeiten (Details)“ auf.



Guten Tag: Bruno Pohl

**Funktionen - Mannschaftenverantwortlicher**

**Spiele**

Saison: 06/07

**Statistiken und Spieltagsdaten**

Saison: 06/07      Typ: 4. Spieler/innen Einsätze, Spielzeiten (Details)

Liga: Regionalliga

**Spieler sperren**

Version 2.6.1

Abbildung 17: Mannschaftenverantwortlicher Aufruf Spielereinsatzzeiten (Regionalliga)

### Aufruf der Funktion für den Mannschaftsverantwortlichen

Der gleiche Download kann auch vom Staffelleiter, Spielberichtsprüfer und vom Unterrichteten im Block *Statistiken und Spieltagsdaten – 12 Spieler/innen Einsätze, Spielzeiten (Detail)* abgerufen werden. Im Unterschied zum Mannschaftsverantwortlichen eines Vereins werden hier **alle Spieler der Staffel** ausgegeben.

Der Aufbau der Datei ist völlig identisch und wird im nächsten Kapitel beschrieben.

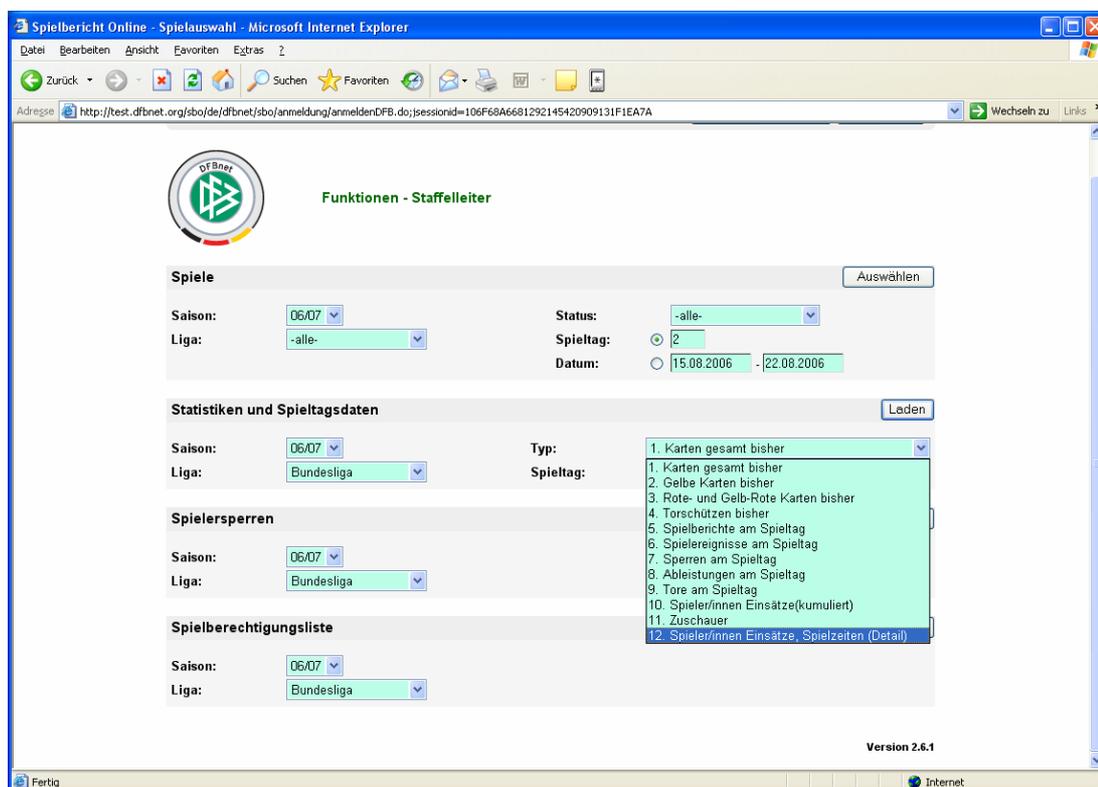


Abbildung 18: Staffelleiter Aufruf Spielereinsatzzeiten (Bundesliga)

#### 4.1.5.6 Download in ein ZIP-Archiv

Die Download-Datei wird aus Gründen der Reduzierung der Datenmengen als ZIP- Archiv erstellt, in dem sich dann die CSV- Datei befindet. Das Archiv kann mit WINZIP oder einem anderen kompatiblen ZIP- Programm geöffnet werden und die CSV- Datei kann direkt in EXCEL eingelesen werden.



Abbildung 19: Dateidownload

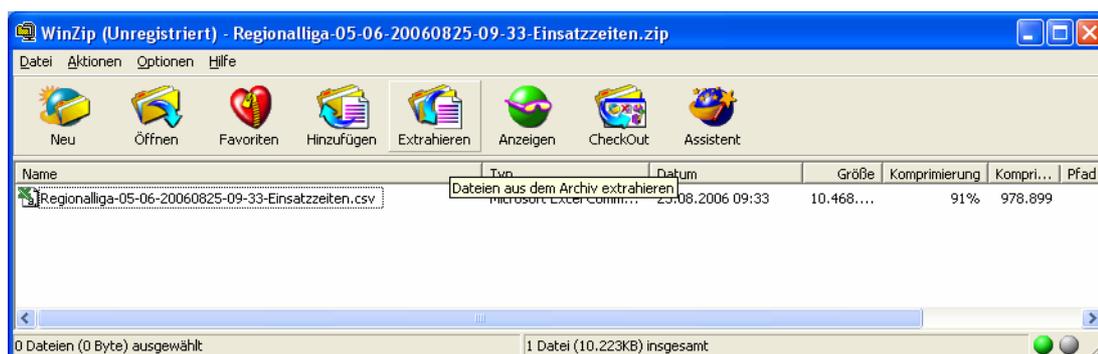


Abbildung 20: WinZip

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

### 4.1.5.7 Aufbau der CSV-Datei und Verwendung in EXCEL

Wird die Datei in EXCEL eingelesen, werden die Einsätze aller Spieler der Mannschaft alphabetisch sortiert und innerhalb des Spielers nach Spieldatum absteigend sortiert angezeigt. Um eine Einzelbetrachtung vornehmen zu können, ist es sinnvoll über die Daten einen Filter zu setzen, z.B. den Autofilter, siehe folgende Abbildung.

1	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
SAIS	NAME	VORNAME	ANSTOSS	ANSTOSS	MANNSCH	AKTI	RUE	STAFFEL	SPIELKEN	SPIEL	HEIMMAN	GASTMAN	SPZT-1HZ	SPZT-2HZ		
36950	05/06	Mustermann	Hans	27.05.2006	14:30	Bayern Münc J		Regionalliga	890013300	34	Bayern Münc Eintracht Tria	'45'	90+2'			
36951	05/06	Mustermann	Hans	20.05.2006	14:30	Bayern Münc J		Regionalliga	890013295	33	1. FC Kaisers Bayern Münc	'45'	90'			
36952	05/06	Mustermann	Hans	14.05.2006	15:00	Bayern Münc J	1	Regionalliga	890013285	32	Bayern Münc Karlsruher SC	'45'	90+1'			
36953	05/06	Mustermann	Hans	13.05.2006	15:30	Bayern Münc J	22	Bundesliga	890006301	34	Bayern Münc Borussia Dortmund	'45'	90'			
36954	05/06	Mustermann	Hans	10.05.2006	18:00	Bayern Münc J	1	Regionalliga	890013205	23	Stuttgarter Ki Bayern Münc	'45'	90+2'			
36955	05/06	Mustermann	Hans	07.05.2006	15:00	Bayern Münc J	1	Regionalliga	890013277	31	VfB Stuttgart Bayern Münc	'45'	90+1'			
36956	05/06	Mustermann	Hans	06.05.2006	15:30	Bayern Münc J	22	Bundesliga	890006294	33	1. FC Kaisers Bayern Münc	'45'	90'			
36957	05/06	Mustermann	Hans	03.05.2006	20:00	Bayern Münc J	22	Bundesliga	890006285	32	Bayern Münc VfB Stuttgart	'45'	90'			
36958	05/06	Mustermann	Hans	02.05.2006	19:00	Bayern Münc J	1	Regionalliga	890013190	22	Bayern Münc SV Darmstadt	'45'	90'			
36959	05/06	Mustermann	Hans	29.04.2006	20:00	Bayern Münc J	22	DFB-Pokal H	890043001	1	Eintracht Frankfurt Bayern Münc	'45'	90+2'			
36960	05/06	Mustermann	Hans	28.04.2006	19:00	Bayern Münc J	1	Regionalliga	890013268	30	Bayern Münc TSV 1860 Mü	'45'	90+6'			
36961	05/06	Mustermann	Hans	25.04.2006	18:00	Bayern Münc J	1	Regionalliga	890013212	24	Bayern Münc TSG Hoffenheim	'45+1'	90+1'			
36962	05/06	Mustermann	Hans	23.04.2006	17:30	Bayern Münc J	22	Bundesliga	890006276	31	FSV Mainz 05 Bayern Münc	'45'	90'			
36963	05/06	Mustermann	Hans	22.04.2006	14:30	Bayern Münc J	1	Regionalliga	890013259	29	1. FC Eschbo Bayern Münc	'45'	90'			
36964	05/06	Mustermann	Hans	18.04.2006	19:00	Bayern Münc J	1	Regionalliga	890013178	20	VfR Aalen Bayern Münc	'45+2'	90+3'			
36965	05/06	Mustermann	Hans	15.04.2006	15:30	Bayern Münc J	22	Bundesliga	890006269	30	Bayern Münc Arm. Bielefeld	'45+2'	90'			
36966	05/06	Mustermann	Hans	13.04.2006	19:00	Bayern Münc J	1	Regionalliga	890013252	28	Bayern Münc SpVgg 1921	'45'	90+2'			
36967	05/06	Mustermann	Hans	12.04.2006	20:30	Bayern Münc J	22	DFB-Pokal H	895037002	1	FC St. Pauli Bayern Münc	'45'	90+2'			
36968	05/06	Mustermann	Hans	08.04.2006	15:30	Bayern Münc J	22	Bundesliga	890006258	29	Werder Bremen Bayern Münc	'45'	90+2'			
36969	05/06	Mustermann	Hans	08.04.2006	14:30	Bayern Münc J		Regionalliga	890013241	27	FC Augsburg Bayern Münc	'45'	90+1'			
36970	05/06	Mustermann	Hans	05.04.2006	18:00	Bayern Münc J	1	Regionalliga	890013188	21	Bayern Münc SC Pfullendorf	'45'	90+1'			
36971	05/06	Mustermann	Hans	02.04.2006	15:00	Bayern Münc J	1	Regionalliga	890013228	26	Bayern Münc TuS Koblenz	'45+1'	90+1'			
36972	05/06	Mustermann	Hans	01.04.2006	15:30	Bayern Münc J	22	Bundesliga	890006245	28	Bayern Münc 1. FC Köln	'45'	90+1'			
36973	05/06	Mustermann	Hans	28.03.2006	18:00	Bayern Münc J	1	Regionalliga	890013164	19	Bayern Münc SV Wehen	'45'	90'			
36974	05/06	Mustermann	Hans	25.03.2006	15:30	Bayern Münc J	22	Bundesliga	890006240	27	MSV Duisburg Bayern Münc	'45+1'	90+1'			
36975	05/06	Mustermann	Hans	25.03.2006	14:30	Bayern Münc J		Regionalliga	890013224	25	SV Elversbeim Bayern Münc	'45'	90+1'			
36976	05/06	Mustermann	Hans	22.03.2006	18:00	Bayern Münc J		Regionalliga	890013212	24	Bayern Münc TSG Hoffenheim	'45+1'	90+1'			
36977	05/06	Mustermann	Hans	19.03.2006	17:30	Bayern Münc J	22	Bundesliga	890006229	26	Bayern Münc FC Schalke	'45+1'	90+1'			
36978	05/06	Mustermann	Hans	18.03.2006	14:30	Bayern Münc J		Regionalliga	890013212	24	Bayern Münc TSG Hoffenheim	'45+1'	90+1'			
36979	05/06	Mustermann	Hans	11.03.2006	15:30	Bayern Münc J	22	Bundesliga	890006222	25	VfL Wolfsburg Bayern Münc	'45'	90'			
36980	05/06	Mustermann	Hans	04.03.2006	15:30	Bayern Münc J	22	Bundesliga	890006208	24	Bayern Münc Hamburger SV	'45'	90+3'			
36981	05/06	Mustermann	Hans	01.03.2006	18:00	Bayern Münc J		Regionalliga	890013188	21	Bayern Münc SC Pfullendorf	'45'	90+1'			

Abbildung 21: Aufbau der CSV-Datei

1	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
AKTI	RUE	STAFFEL	SPIELKEN	SPIEL	HEIMMAN	GASTMAN	SPZT-1HZ	SPZT-2HZ	VON	BIS	EINSATZ-REAL	EINSATZ-NORMIERT		
36950	J	Regionalliga	890013300	34	Bayern Münc Eintracht Tria	'45'	90+2'				0	0		
36951	J	Regionalliga	890013295	33	1. FC Kaisers Bayern Münc	'45'	90'				0	0		
36952	J	1	Regionalliga	890013285	32	Bayern Münc Karlsruher SC	'45'	90+1'	1'	90+1'	91	90		
36953	J	22	Bundesliga	890006301	34	Bayern Münc Borussia Dortmund	'45'	90'	46'	90'	45	45		
36954	J	1	Regionalliga	890013205	23	Stuttgarter Ki Bayern Münc	'45'	90+2'	1'	90+2'	92	90		
36955	J	1	Regionalliga	890013277	31	VfB Stuttgart Bayern Münc	'45'	90+1'	1'	90+1'	91	90		
36956	J	22	Bundesliga	890006294	33	1. FC Kaisers Bayern Münc	'45'	90'			0	0		
36957	J	22	Bundesliga	890006285	32	Bayern Münc VfB Stuttgart	'45'	90'			0	0		
36958	J	1	Regionalliga	890013190	22	Bayern Münc SV Darmstadt	'45'	90'	1'	90'	90	90		
36959	J	22	DFB-Pokal H	890043001	1	Eintracht Frankfurt Bayern Münc	'45'	90+2'			0	0		
36960	J	1	Regionalliga	890013268	30	Bayern Münc TSV 1860 Mü	'45'	90+6'	1'	90+6'	96	90		
36961	J	1	Regionalliga	890013212	24	Bayern Münc TSG Hoffenheim	'45+1'	90+1'	1'	90+1'	92	90		
36962	J	22	Bundesliga	890006276	31	FSV Mainz 05 Bayern Münc	'45'	90'			0	0		
36963	J	1	Regionalliga	890013259	29	1. FC Eschbo Bayern Münc	'45'	90'	1'	90'	90	90		
36964	J	1	Regionalliga	890013178	20	VfR Aalen Bayern Münc	'45+2'	90+3'	1'	90+3'	95	90		
36965	J	22	Bundesliga	890006269	30	Bayern Münc Arm. Bielefeld	'45+2'	90'			0	0		
36966	J	1	Regionalliga	890013252	28	Bayern Münc SpVgg 1921	'45'	90+2'	1'	90+2'	92	90		
36967	J	22	DFB-Pokal H	895037002	1	FC St. Pauli Bayern Münc	'45'	90+2'			0	0		
36968	J	22	Bundesliga	890006258	29	Werder Bremen Bayern Münc	'45'	90+2'			0	0		
36969	J		Regionalliga	890013241	27	FC Augsburg Bayern Münc	'45'	90+1'			0	0		
36970	J	1	Regionalliga	890013188	21	Bayern Münc SC Pfullendorf	'45'	90+1'	1'	90+1'	91	90		
36971	J	1	Regionalliga	890013228	26	Bayern Münc TuS Koblenz	'45+1'	90+1'	1'	90+1'	92	90		
36972	J	22	Bundesliga	890006245	28	Bayern Münc 1. FC Köln	'45'	90+1'	46'	90+1'	46	45		
36973	J	1	Regionalliga	890013164	19	Bayern Münc SV Wehen	'45'	90'	1'	90'	90	90		
36974	J	22	Bundesliga	890006240	27	MSV Duisburg Bayern Münc	'45+1'	90+1'	12'	90+1'	80	78		
36975	J		Regionalliga	890013224	25	SV Elversbeim Bayern Münc	'45'	90+1'			0	0		
36976	J		Regionalliga	890013212	24	Bayern Münc TSG Hoffenheim	'45+1'	90+1'			0	0		
36977	J	22	Bundesliga	890006229	26	Bayern Münc FC Schalke	'45+1'	90+1'			0	0		
36978	J		Regionalliga	890013212	24	Bayern Münc TSG Hoffenheim	'45+1'	90+1'			0	0		
36979	J	22	Bundesliga	890006222	25	VfL Wolfsburg Bayern Münc	'45'	90'			0	0		
36980	J	22	Bundesliga	890006208	24	Bayern Münc Hamburger SV	'45'	90+3'			0	0		
36981	J		Regionalliga	890013188	21	Bayern Münc SC Pfullendorf	'45'	90+1'			0	0		

Abbildung 22: Verwendung der CSV-Datei in EXCEL

### Erklärung einiger Ausgabefelder:

Es werden die Einsätze der **aktiven und inaktiven** Spieler ausgegeben, weil sonst die Vereinswechsler nicht erfasst würden.

Unter **Spzt-1HZ und Spzt-2HZ** werden die Spielzeiten der 1. und 2. Halbzeit mit Nachspielzeiten angegeben, damit leichter nachvollziehbar ist, wie sich der *Einsatz-real* errechnet.

Unter **Einsatz-real** werden die Nachspielminuten der 1. und 2. Halbzeit und evt. der Verlängerungen mit eingerechnet, z.B. 1 bis 45+2, 46 bis 90+1 = 93.

Unter **Einsatz-normiert** werden die Nachspielminuten nicht mit eingerechnet, sondern auf 45 und 90 Minuten normiert, z.B. 1 bis 45+2, 46 bis 90+1 = 90.

### Sonderfälle:

1. Bei Einwechslung in der **letzten Minute** der Spielzeit bzw. der Nachspielzeit wird ausgegeben: Einsatzminute real = 1, Einsatzminute normiert = 1
2. Bei Einwechslung **in der Nachspielzeit** wird ausgegeben: Einsatzminute real = reale Differenz, Einsatzminute normiert = 1
3. bei Einwechslung in der Halbzeit wird vom Schiedsrichter im Spielbericht die 46. Minute dokumentiert, in dem Fall müssen beim Einwechselspieler die Einsatzminuten um 1 erhöht werden, denn er war 45 Minuten im Einsatz, nicht 44.

#### 4.1.5.8 Datenmengen und Download-Zeiten

Die Datenmengen, die beim Abruf entstehen, können je nach Liga erhebliche Größenordnungen annehmen, z.B. ist der Abruf beim Staffelleiter für die gesamte Regionalliga ca. 60.000 Zeilen groß.

Der Abruf benötigt auch mehrere Minuten und belastet die Anwendung erheblich. Deshalb wird vom System **nur ein Abruf** zu einer Zeit zugelassen. Läuft ein Abruf und es wird durch einen weiteren Benutzer ein zweiter Abruf gestartet, wird der neue abgewiesen und es kommt die Meldung:

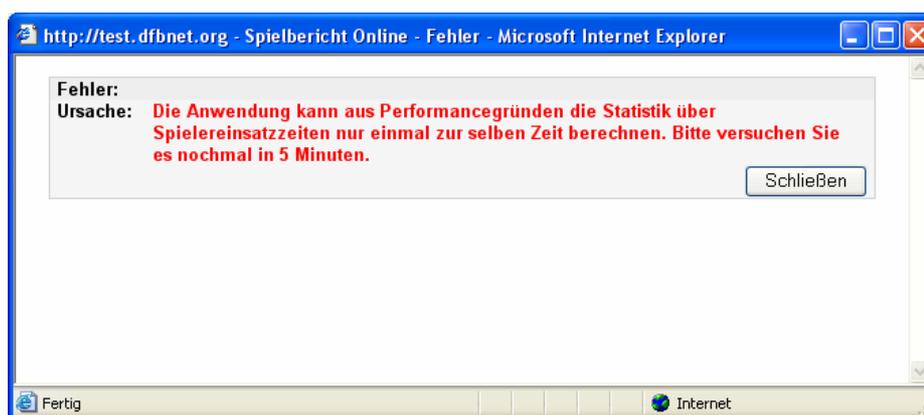


Abbildung 23:Fehlermeldung

Der zweite Benutzer muss es nach einer Wartezeit erneut versuchen und den Abruf wieder starten.



## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

### 4.1.5.9 Prüfung der Ligaregeln für Regional- und Oberligen

Die Anzahl der eingesetzten Spieler mit bestimmten Eigenschaften unterliegt Regeln, diese werden geprüft und es werden entsprechende Meldungen ausgegeben. Als Hilfe werden im Fenster *Aufstellung bearbeiten* die Summen über alle relevanten Spalten in den letzten Zeilen ausgegeben.

1. Lizenzvereine sind Vereine, die eine 1. Mannschaft in einer der beiden Lizenzligen hat (Bundesliga oder 2. Bundesliga).
2. Amateurvereine sind Vereine, die keine Mannschaft in den Lizenzligen hat, sondern ausschließlich Mannschaften in den Amateurligen. Ein Lizenzverein wird wieder Amateurverein, wenn seine Lizenzmannschaft von der 2.BL in die RL absteigt.
3. U23 ist ein Spieler, der am 1.7. des Spieljahres das 23. Lebensjahr noch nicht vollendet hat, d.h. für 2005/2006 (1.7.2005) Geburtstag > 1.7.1982.
4. ein Nicht-EU-Spieler, der Fußballdeutscher ist, zählt bei der Begrenzung der Nicht-EU-Spieler nicht mit (Eigenschaft „Fußballdeutscher“ hebt die Eigenschaft „Nicht-EU“ auf).

<b>Regel und Prüfung für Regionalliga</b>	<b>2. Mannschaft von Lizenzvereinen</b>	<b>Amateurvereine</b>	<b>Harter Fehler, verhindert Freigabe</b>
<b>U23-Regel (§12 A. 1 und 12a A. 4.1)</b>	Max. 3 Nicht-U23-Spieler <b>im Spiel</b> Bei mehr als 3 in der Aufstellung → keine Freigabe, bei 3 in der Aufstellung, bzw. weitere in der Reserve → Hinweis	Min. 4 U23-Spieler <b>in der Aufstellung der 18 Spieler</b>	ja, Ausnahme siehe links
<b>EU-Regel (§12 A. 2 und 12a A. 5.1)</b>	Max. 3 Nicht-EU-Spieler <b>in der Aufstellung der 18 Spieler</b>	Max. 5 Nicht-EU-Spieler <b>in der Aufstellung der 18 Spieler</b> ab 2006/07 3 Nicht-EU Spieler	ja
<b>Sperre wg. 5. Gelber Karte</b>	1 Spiel	1 Spiel	Nein, kann ignoriert werden
<b>6. Sperre wg. Roter oder Gelb-Roter Karte (§1 A. 3, §2 A. 1)</b>	Sperre für das nächste Spiel, auch für untere Ligen	← dito	Nein, kann ignoriert werden

Die Stammspielerregel wird in dieser Version des Programms **nicht** geprüft.

### 4.1.5.10 Prüfung der Ligaregeln für Amateurligen

Es gibt zurzeit keine Prüfungen.

Die Sperrregeln hingegen sind die gleichen.

<b>Sperre wg. 5. Gelber Karte</b>	1 Spiel	1 Spiel	Nein, kann ignoriert werden
<b>6. Sperre wg. Roter oder Gelb-Roter Karte (§1 A. 3, §2 A. 1)</b>	Sperre für das nächste Spiel, auch für untere Ligen	← dito	Nein, kann ignoriert werden

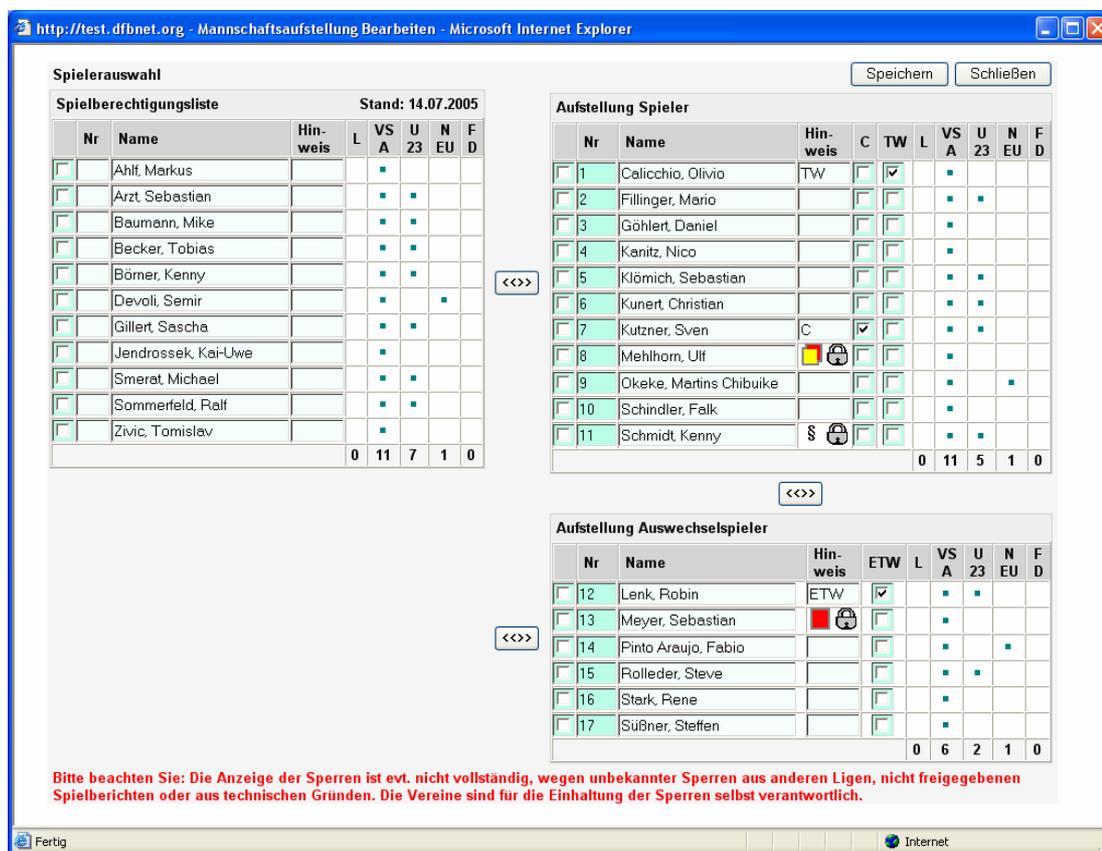
## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

### 4.1.5.11 Prüfung der Sperren von Spielern

Das Programm Elektronischer Spielbericht setzt eine automatische Sperre nach der wiederholten Gelben, der Gelb-Roten oder der Roten Karte bei dem betroffenen Spieler. Die Sportgerichtsbarkeit legt Sperren auf Grund der Urteile fest. Setzt der Spieler wegen einer Sperre aus, wird eine Ableistung gespeichert.

Sind Spieler für diesen Spieltag gesperrt, werden im Feld *Hinweis* die Sperre und der zur Sperre führende Grund angezeigt. Hierfür werden die Symbole Schloss und Karte oder Urteil (§) verwendet.

Die Sperre kann vom Mannschaftsverantwortlichen ignoriert werden, d.h. er kann einen gesperrten Spieler trotzdem ansetzen. Wird der Spieler angesetzt, wird er auch in der Mannschaft oder Auswechsellmannschaft mit dem Symbol Schloss im Feld Hinweis angezeigt.



The screenshot shows a web browser window with the URL 'http://test.dfbnet.org - Mannschaftsaufstellung Bearbeiten - Microsoft Internet Explorer'. The page is titled 'Spielerauswahl' and 'Stand: 14.07.2005'. It features three main tables for player management:

- Spielberechtigungsliste:** A table with columns for player number (Nr), name, suspension reason (Hinweis), and various statistics (L, VS, U, N, F). The bottom row shows totals: 0, 11, 7, 1, 0.
- Aufstellung Spieler:** A table for the starting lineup with columns for player number, name, suspension reason, and statistics. Player 8 (Mehlhorn, Ulf) has a suspension symbol (lock and card) in the 'Hinweis' column.
- Aufstellung Auswechselspieler:** A table for substitutes with columns for player number, name, suspension reason, and statistics. Player 13 (Meyer, Sebastian) has a suspension symbol (lock and card) in the 'Hinweis' column.

Buttons for 'Speichern' and 'Schließen' are located at the top right. Navigation arrows (<<>) are placed between the tables. A red warning message at the bottom states: 'Bitte beachten Sie: Die Anzeige der Sperren ist evt. nicht vollständig, wegen unbekannter Sperren aus anderen Ligen, nicht freigegebenen Spielberichten oder aus technischen Gründen. Die Vereine sind für die Einhaltung der Sperren selbst verantwortlich.'

Abbildung 24: Anzeige der Sperren für Spieler

#### Hinweise:

1. Die Verantwortung für die Einhaltung der Sperren bleibt in jedem Fall bei den Vereinen.
2. Sperren aus anderen Ligen können nicht angezeigt werden, solange für diese Liga der elektronische Spielbericht nicht im Einsatz ist.<sup>2</sup>
3. Wegen nicht oder falsch erfasster Spielberichte können ebenfalls Sperren nicht angezeigt werden.

<sup>2</sup> Der Elektronische Spielbericht ist seit 2004/05 in der Bundesliga und 2. Bundesliga und ab 2005/06 in den Regionalligen im Einsatz.

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

4. Wird der Spieler von der Spielberechtigungsliste gestrichen, können keine Ableistungen erkannt und gespeichert werden, die Sperre bleibt also erhalten.
5. Der Spieler nimmt seine Sperre nach einem Vereinswechsel mit, sie wird also wieder angezeigt.

### 4.1.5.12 Vergabe der Rückennummern

Ein Verein kann mit fester oder mit variabler Rückennummer arbeiten. Bei fester Rückennummer sind die Rückennummern schon in der Spielberechtigungsliste fest zugeordnet und ändern sich über die Saison nicht.

Wenn der Verein nicht mit festen Rückennummern arbeitet, müssen bei jeder Mannschaftsaufstellung noch die richtigen Rückennummern zugeordnet werden. Nach Eingabe und Speicherung werden die Spieler nach Rückennummer sortiert, mit Ausnahme der Torwarte, die stehen immer oben.

The screenshot shows a web browser window with the URL <http://sbo.dfbnet.org> and the title 'Mannschaftsaufstellung Bearbeiten - Microsoft Internet Explorer'. The interface is divided into three main sections:

- Spielerauswahl:** A table titled 'Spielberechtigungsliste' with columns: Nr, Name, Hinweis, L, VS A, U 23, N EU, F D. It lists 11 players with checkboxes for selection. Summary statistics at the bottom: 0 L, 10 VS A, 3 U 23, 2 N EU, 0 F D.
- Aufstellung Spieler:** A table for the main lineup with columns: Nr, Name, Hinweis, C, TW, L, VS A, U 23, N EU, F D. It shows 11 players assigned to positions. Summary statistics: 0 L, 11 VS A, 7 U 23, 0 N EU, 0 F D.
- Aufstellung Auswechselspieler:** A table for substitutes with columns: Nr, Name, Hinweis, ETW, L, VS A, U 23, N EU, F D. It lists 7 substitute players. Summary statistics: 0 L, 7 VS A, 4 U 23, 1 N EU, 0 F D.

Buttons for 'Speichern' and 'Schließen' are visible at the top right. Navigation arrows '<<>>' are placed between the tables. A red warning message at the bottom states: 'Bitte beachten Sie: Die Anzeige der Sperren ist evtl. nicht vollständig, wegen unbekannter Sperren aus anderen Ligen, nicht freigegebenen Spielberichten oder aus technischen Gründen. Die Vereine sind für die Einhaltung der Sperren selbst verantwortlich.'

Abbildung 25: Mannschaft und Auswechsellmannschaft nach Vergabe der Rückennummern

### 4.1.5.13 Speichern und Probedruck Teil 1

Ist die Mannschaftsaufstellung fertig, muss vor *Schließen* des Unterfensters *Mannschaftsaufstellung bearbeiten* mit dem Button *Speichern* ein Speichern des Spielberichts durchgeführt werden, sodass bei Beendigung und Wiederanmeldung auf den letzten gesicherten Stand wieder aufgesetzt werden kann. Wird das Speichern vergessen, erfolgt eine Warnung, wie auf Seite 18 beschrieben.

Vor der Freigabe kann ein Probedruck für den Teil 1 erstellt werden, der aber nicht zur Unterschrift verwendet werden soll und deshalb mit dem Status „In Planung“ und dem Vermerk „Probedruck, nicht als unterschriftsfähiges Dokument verwenden“ gekennzeichnet ist.

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

Der Probedruck enthält nicht die Mannschaftsaufstellung des Gegners, sie ist erst nach beiderseitiger Freigabe sichtbar.

Nach Betätigen des Buttons *Drucken* wird ein Download-Fenster geöffnet. Damit kann die Druckdatei direkt geöffnet oder auf einem Laufwerk gespeichert werden.



Abbildung 26: Download des Probedrucks

Nach Betätigen des Buttons *Öffnen* wird der Acrobat Reader geöffnet, in dem dann das Dokument angezeigt wird. Die Ausgabe auf einen Drucker kann aus dem Acrobat Reader heraus gesteuert und vorgenommen werden. Der Probedruck kann vor der Freigabe immer wiederholt werden.

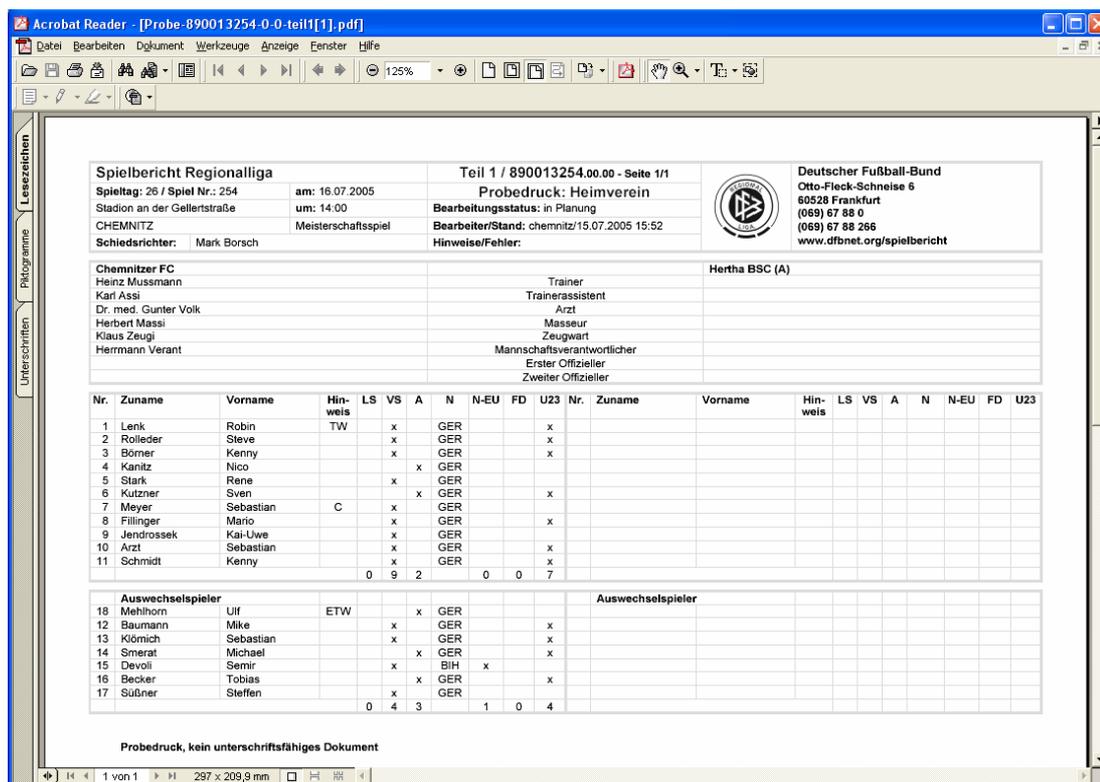


Abbildung 27: Probedruck Teil 1 im Acrobat Reader (Regional-/ Oberligen)

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

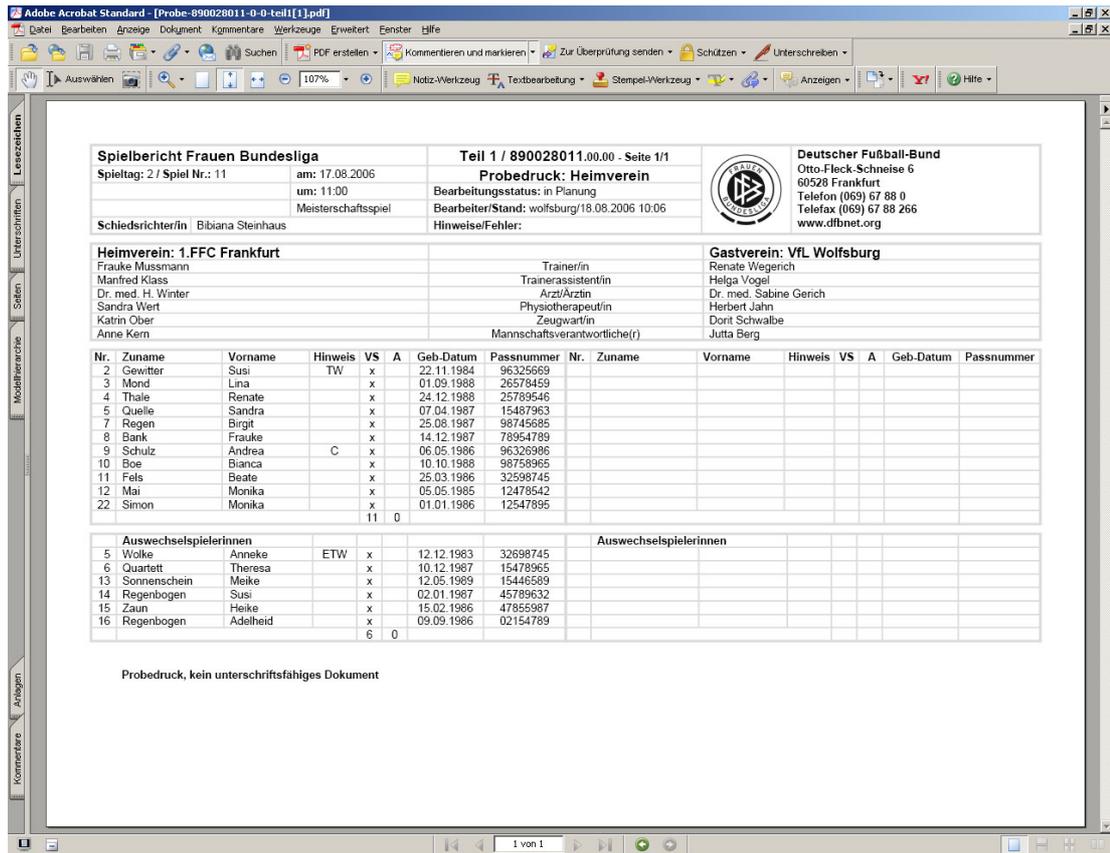


Abbildung 28: Probendruck Teil 1 im Acrobat Reader (Frauen Bundesliga)

### 4.1.5.14 Freigabe und Echtdruck des Spielberichts Teil 1

Die Vereine müssen den Spielbericht Teil 1 mit den Mannschaftsaufstellungen dem Schiedsrichter spätestens 60 min vor dem Spiel vorlegen. Damit er noch unterschrieben werden kann, müssen sie ihn rechtzeitig freigeben (Button *Freigabe*). Danach ist die Aufstellung von den Vereinen nicht mehr änderbar und sie kann dann vom gegnerischen Verein eingesehen werden.

Ca. 60 Minuten vor der geplanten Anstoßzeit werden die Mannschaftsverantwortlichen durch einen Hinweis im Fenster *Vereins- und Mannschaftsverantwortliche* auf die notwendige Freigabe hingewiesen. Es sollte eine direkte Abstimmung zwischen Heim und Gast erfolgen, damit die rechtzeitige Freigabe durchgeführt wird.

Nach beiderseitiger Freigabe kann der Spielbericht Teil 1, üblicherweise vom Heimverein, mit den erforderlichen Kopien gedruckt werden (Button *Drucken*). Es wird wieder die Download-Box geöffnet und das Original und die Kopien in den Acrobat Reader eingestellt. Je nach Leitungsanbindung kann dieser Vorgang einige Minuten dauern. Auch das Ausdrucken kann wegen der erforderlichen Kopien je nach Druckergeschwindigkeit einige Minuten dauern. Der Echtdruck kann ohne Änderung der Daten immer wiederholt werden, z.B. nach einer Druckerstörung.

Die Liste enthält die Kennzeichnung der Spieler mit Spielertyp und Spielführer.

Kritische Mannschaftsaufstellungen, d.h. wenn bei Einwechslung der Auswechselspieler eine Verletzung der Ligaregeln möglich ist, werden durch Warnungen gekennzeichnet. Die „kritischen“ Spieler sind markiert und zusätzlich wird deren Anzahl angezeigt.



# Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

Acrobat Reader - [Spielbericht-890013254-0-0-teil1[1].pdf]

Original: Geschäftsstelle  
 am: 16.07.2005 um: 14:00  
 Stadion an der Gellerstraße  
 CHEMNITZ Meisterschaftsspiel  
 Schiedsrichter: Mark Borsch

Deutscher Fußball-Bund  
 Otto-Fleck-Schneise 6  
 60528 Frankfurt  
 (069) 67 88 0  
 (069) 67 88 266  
 www.dfbnet.org/spielbericht

**Chemnitzer FC**  
 Heinz Mussmann  
 Karl Assi  
 Dr. med. Gunter Volk  
 Herbert Massi  
 Klaus Zeugi  
 Hermann Verant

**Hertha BSC (A)**  
 Hajo Butenschön  
 Kurt Majonika  
 Dr. med. Heiko Nordost  
 Thomas Kraft  
 Uwe Schmidt  
 Klaus Kaiser

Nr.	Zuname	Vorname	Hinweis	LS	VS	A	N	N-EU	FD	U23	Nr.	Zuname	Vorname	Hinweis	LS	VS	A	N	N-EU	FD	U23		
1	Lenk	Robin			x		GER			x	1	Kretschmer	Sven										
2	Rolleder	Steve			x		GER			x	2	Mansour	Osama										
3	Börner	Kenny			x		GER			x	3	Pellatz	Nico								x		
4	Kanitz	Nico			x		GER			x	4	Müller	Christian	C	x						x		
5	Stark	Rene			x		GER			x	5	Bieler	Pascal								x		
6	Kutzner	Sven			x		GER			x	6	Boateng	Kevin								x		
7	Meyer	Sebastian	C		x		GER			x	7	Burchert	Nico								x		
8	Fillingner	Mario			x		GER			x	8	Hube	Florian								x		
9	Jendrossek	Kai-Uwe			x		GER			x	9	Ebert	Patrick								x		
10	Arzt	Sebastian			x		GER			x	10	Peter	Lenhard								x		
11	Schmidt	Kenny			x		GER			x	11	Cankaya	Hakan								x		
																Max. zul. Anzahl Nicht-U23 erreicht!							
																1	8	2			1	1	8

**Auswechslerspieler**  
 18 Melhorn Luf ETW x GER  
 12 Baumann Mike x GER  
 13 Klömich Sebastian x GER  
 14 Smerat Michael x GER  
 15 Devoli Semir x BIH x  
 16 Becker Tobias x GER  
 17 Sußner Steffen x GER

**Auswechslerspieler**  
 18 Samba Vejeany ETW x FRA  
 12 Thomas Andre x GER  
 13 Steinwarth Marcus x GER  
 14 Huck Robert x GER  
 15 Hoeneß Sebastian x GER  
 16 Dejagah Ashkan x GER  
 17 Altin Volkan x GER

Unterschrift des Spielführers und des Verantwortlichen des Vereins

Abbildung 29: Echtdruck Teil 1 im Acrobat Reader (Regional-/ Oberliegen)

Adobe Acrobat Standard

Spielbericht-890028011-0-0-teil1[1].pdf

Original: Geschäftsstelle  
 am: 17.08.2006 um: 11:00  
 Meisterschaftsspiel  
 Schiedsrichter/in: Bibiana Steinhaus

Deutscher Fußball-Bund  
 Otto-Fleck-Schneise 6  
 60528 Frankfurt  
 Telefon (069) 67 88 0  
 Telefax (069) 67 88 266  
 www.dfbnet.org

**Heimverein: 1.FFC Frankfurt**  
 Frauke Mussmann  
 Manfred Klass  
 Dr. med. H. Winter  
 Sandra Wert  
 Katrin Ober  
 Anne Kern

**Gastverein: VfL Wolfsburg**  
 Renate Wägerich  
 Helga Vogel  
 Dr. med. Sabine Gerich  
 Herbert Jahn  
 Dorit Schwalbe  
 Jutta Berg

Nr.	Zuname	Vorname	Hinweis	VS	A	Geb-Datum	Passnummer	Nr.	Zuname	Vorname	Hinweis	VS	A	Geb-Datum	Passnummer		
2	Qewitter	Susi	TW	x		22.11.1984	96325669	9	Neun	Helga	TW	x		17.09.1981	145646464		
3	Mond	Lina		x		01.09.1988	26579459	2	Zwei	Ulrike		x		01.01.1980	464354654		
4	Thale	Renate		x		24.12.1988	25789546	3	Drei	Heidi		x		23.01.1980	41405646		
5	Quelle	Sandra		x		07.04.1987	15487963	4	Vier	Wilma		x		04.05.1981	64654646		
7	Regen	Birgit		x		25.08.1987	98745895	5	Fünf	Hedda		x		01.09.1980	4165456465		
8	Bank	Frauke		x		14.12.1987	78954789	7	Sieben	Anna		x		15.09.1991	116465464		
9	Schulz	Andrea	C	x		06.05.1986	96326986	8	Acht	Annikka		x		16.03.1988	14434634		
10	Boe	Bianca		x		10.10.1988	98758965	10	Zehn	Lisa	C	x		19.07.1986	1364646465		
11	Feis	Beate		x		25.03.1986	32598745	11	Elf	Birgit		x		13.08.1982	767463467868		
12	Mai	Monika		x		05.05.1985	12478542	12	Zwölf	Elife		x		19.10.1983	16467463796		
22	Simon	Monika		x		01.01.1986	12547895	13	Dreizehn	Martina		x		13.04.1983	416454646564		
																11	0

**Auswechslerspielerinnen**  
 23 Wolke Annelie ETW x 12.12.1983 32698745  
 6 Quartett Theresa x 10.12.1987 15478965  
 13 Sonnenschein Meike x 12.05.1989 15446589  
 14 Regenbogen Susi x 02.01.1987 45789632  
 15 Zaun Heike x 15.02.1986 47855987  
 16 Regenbogen Adelheid x 09.09.1986 02154789

**Auswechslerspielerinnen**  
 1 Eins Monika ETW x 12.09.1988 464646  
 14 Achtzehn Angela x 25.12.1988 99874563  
 15 Fünfzehn Brigitte x 14.05.1987 45879875  
 16 Seibzehn Meike x 24.12.1988 22369874  
 17 Vierzehn Monika x 01.05.1985 21458796  
 20 Zwanzig Paula x 24.08.1983 54789546

Unterschrift der Spielführerin und des Vereinsvertreters

Abbildung 30: Echtdruck Teil 1 im Acrobat Reader (Frauen Bundesliga)

#### 4.1.5.15 Erstellung des Teils 1 für die Presse im CSV- und im PDF- Format

Um die Nachverarbeitung der Mannschaftsaufstellung in Office-Programmen zu ermöglichen, können die Angaben des Teil 1 in eine Datei im Format CSV ausgegeben werden. Dazu muss der Button *Presse (csv)* betätigt werden. Das Format CSV kann jeder Verein nach seinen Bedürfnissen mit Office weiterverarbeiten.



Abbildung 31: Download Teil 1 in eine Datei im CSV- Format

Zusätzlich wird eine Druckversion für die Presse erstellt, die als Kopiervorlage für die Vervielfältigung im Presse- und VIP-Bereich genutzt werden kann. Dazu muss der Button *Presse (pdf)* betätigt werden.



Abbildung 32: Erstellung Pressedruck Teil 1 im PDF- Format

Bei Betätigung des Buttons *Öffnen* wird automatisch der Acrobat-Reader und das Dokument angezeigt. Dort kann es auf einem Drucker im Hochformat ausgedruckt werden.



Abbildung 33: Pressedruck Teil 1 im Acrobat-Reader

#### 4.1.6 Auswechslung prüfen

In dieser Funktion kann ein Mannschaftsverantwortlicher prüfen, ob eine geplante Auswechslung zulässig wäre. Dazu kann er im freigegebenen Spielbericht wieder das Unterfenster *Aufstellung bearbeiten* aufrufen. Es werden dann die Prüfungen der Ligaregeln durchlaufen und ein Fehlerhinweis gegeben, wenn eine Regel verletzt ist.

Es handelt sich um eine Simulation, d.h. der Spielbericht kann nicht gespeichert und damit nicht geändert werden. Die Änderung ist nur temporär, damit die Prüfroutinen durchlaufen werden. Die simulierten Einwechslungen sind auf die Dauer der Session begrenzt, wird die Session beendet, wird wieder die Erstmannschaftsaufstellung angezeigt. Es liegt in der Verantwortung des Benutzers, die Änderungen wieder nachzutragen.

Sind vor dem Spiel noch Nachnominierungen gewesen, die nicht mehr in den Teil 1 aufgenommen werden konnten, muss der Mannschaftsverantwortliche zunächst diese Änderungen durchführen, damit er eine aktuelle Mannschaft hat.

Die Arbeitsweise und die Prüfungen sind identisch wie in Kapitel 4.1.5.2 beschrieben.



## 4.2 Funktionen für den Schiedsrichter

Vom System werden die Schiedsrichter, die Assistenten und die 4. Offiziellen gleich behandelt. Deshalb wird in der folgenden Beschreibung immer nur der Begriff „Schiedsrichter“ verwendet. Sinngemäß gelten die Aussagen auch für die Assistenten und 4. Offiziellen.

### 4.2.1 Dialogfluss

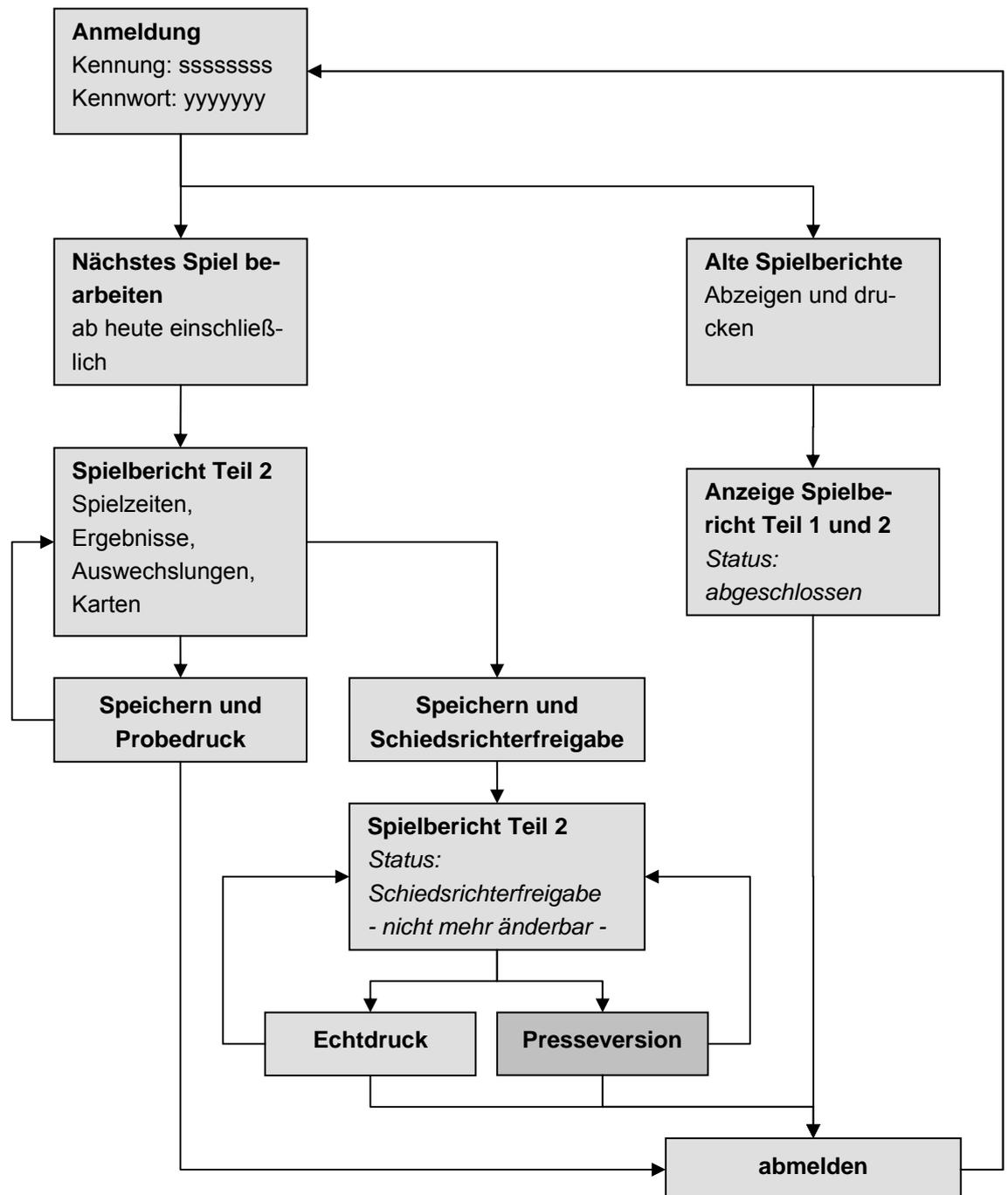


Abbildung 34: Dialogfluss der Anwendung bei der Rolle Schiedsrichter



## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

### 4.2.2 Anmeldung

Der Schiedsrichter meldet sich mit seiner Kennung im System an (Siehe Kapitel 2.3 Seite 9).

### 4.2.3 Funktionsauswahl

#### 4.2.3.1 Einstieg nach der Anmeldung

Das System positioniert nach der Anmeldung standardmäßig auf das nächste Spiel in der aktuellen Saison ausgehend vom Tagesdatum, für das der angemeldete Schiedsrichter angesetzt ist. Anmelden und Bearbeiten können sich die angesetzten Schiedsrichter und die Assistenten soweit sie über Kennungen verfügen.

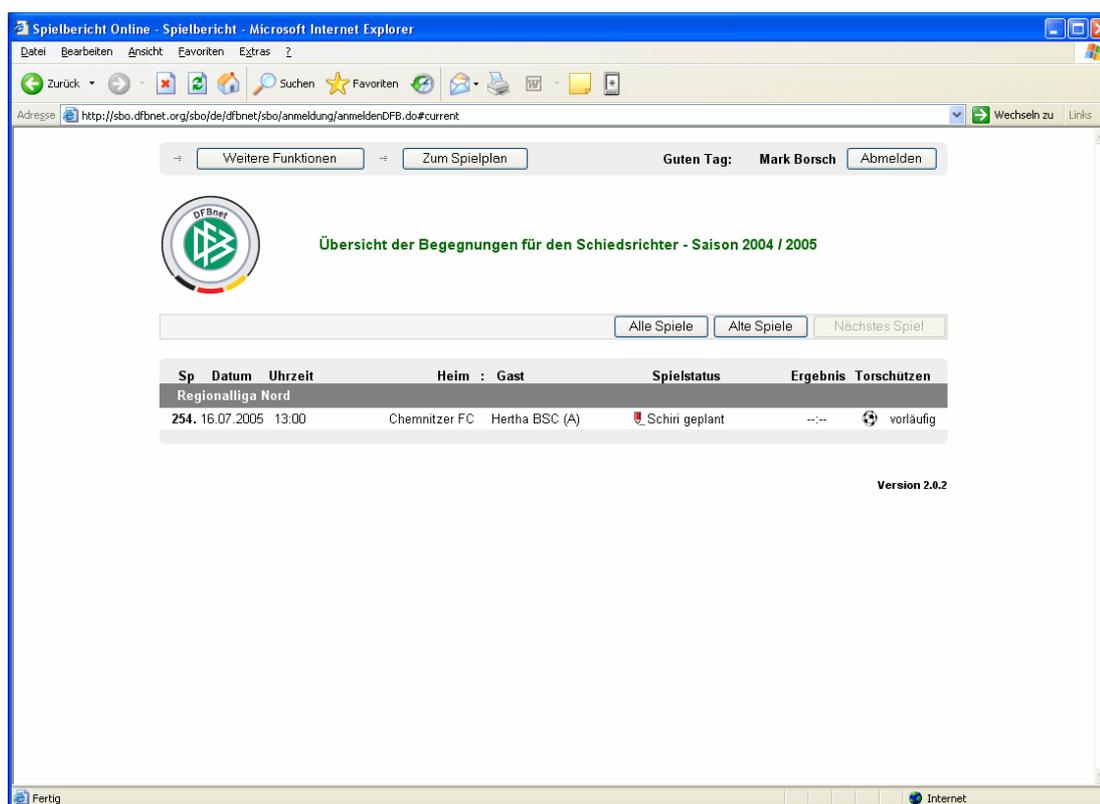


Abbildung 35: Schiedsrichtersicht nach Anmeldung

#### 4.2.3.2 Alte Spiele anzeigen

Mit dem Button *Alte Spiele* können vergangene Spiele mit ihren Spielberichten angezeigt werden. Bei Aufruf eines Spielberichts wird der Stand der letzten Freigabe angezeigt. Er ist für Änderungen gesperrt, kann aber angezeigt und ausgedruckt werden.

#### 4.2.3.3 Alle Spiele anzeigen

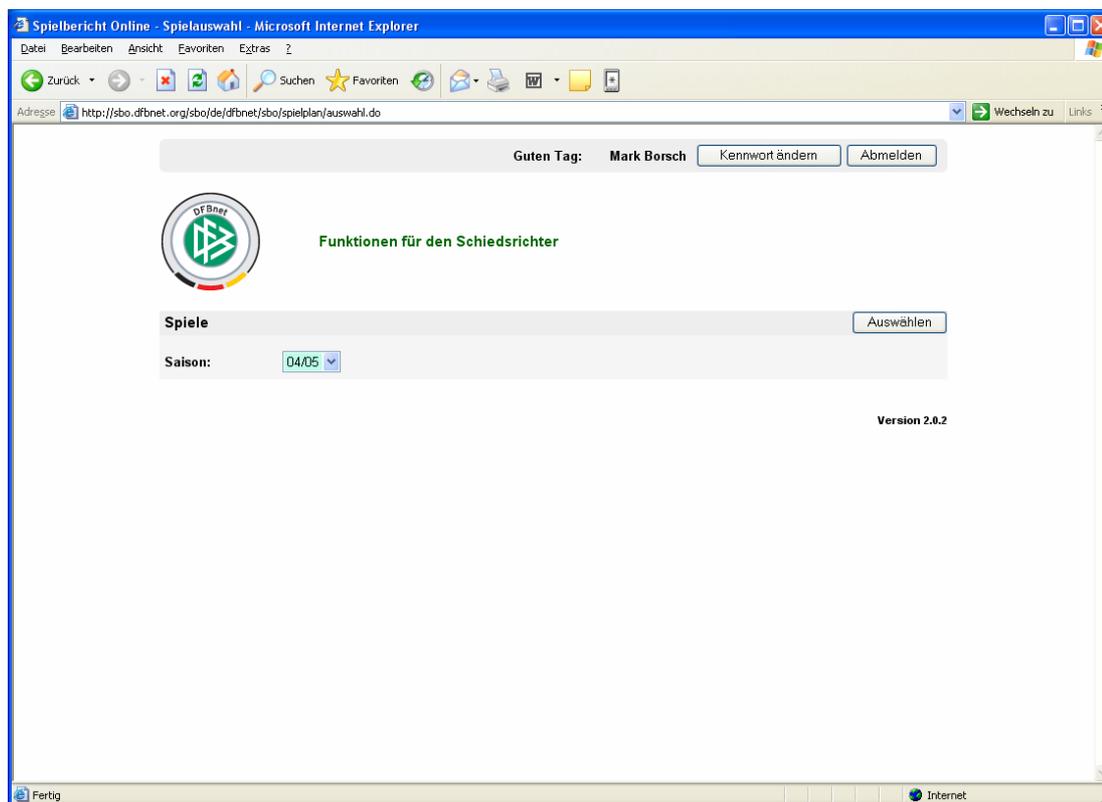
Mit dem Button *Alle Spiele* können vergangene Spiele und künftige Spiele angezeigt werden, d.h. es wird der gesamte Spielplan der Saison angezeigt. Für den Aufruf eines abgeschlossenen Spielberichts gilt die gleiche Einschränkung wie oben beschrieben. Für übernächste und künftige Spiele können keine Spielberichte erstellt werden.

#### 4.2.3.4 Für nächstes Spiel einen Spielbericht erstellen

Das nächste Spiel kann über den Button *Nächstes Spiel* angezeigt werden. Die Bearbeitung eines Spielberichts für ein Spiel erfolgt durch Klicken auf das *Bleistift-Symbol*. Die Weiterverarbeitung ist in Kapitel **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.** beschrieben.

## 4.2.4 Weitere Funktionen

Durch Betätigen des Buttons *Weitere Funktionen* werden weitere Funktionen angeboten.



### 4.2.4.1 Spiele einer älteren Saison auswählen

*Spiele auswählen* führt wieder zur Spielauswahl wie bei der Anmeldung. Allerdings kann hier auch eine ältere Saison ausgewählt werden (ab 04/05). Der Saisonwechsel findet immer vom 19.07. auf den 20.07. eines Jahres statt. Die Spielberichte einer älteren Saison sind dann nicht mehr zu bearbeiten, sondern können nur angezeigt und gedruckt werden.

## 4.2.5 Bearbeitung des aktuellen Spiels

Nach Aufruf des Spiels erhält der Schiedsrichter zunächst die Anzeige des Teils 1. Hier kann noch einmal die Mannschaftsaufstellung eingesehen werden.

Gab es **vor dem Spiel** Änderungen an der Mannschaftsaufstellung **nach** der Vereinsfreigabe, müssen diese Änderungen jetzt durch Aufruf der Funktion *Korrigieren* eingegeben werden (siehe Kapitel 4.2.6).

Gab es keine Änderungen, kann mit der Funktion *Weiter* in den Teil 2, Ergebnisteil verzweigt werden (siehe Kapitel 4.2.7).

## 4.2.6 Änderungen an der Aufstellung vor dem Spiel nach Vereinsfreigabe

Die Änderungen vor dem Spiel können gewesen sein:

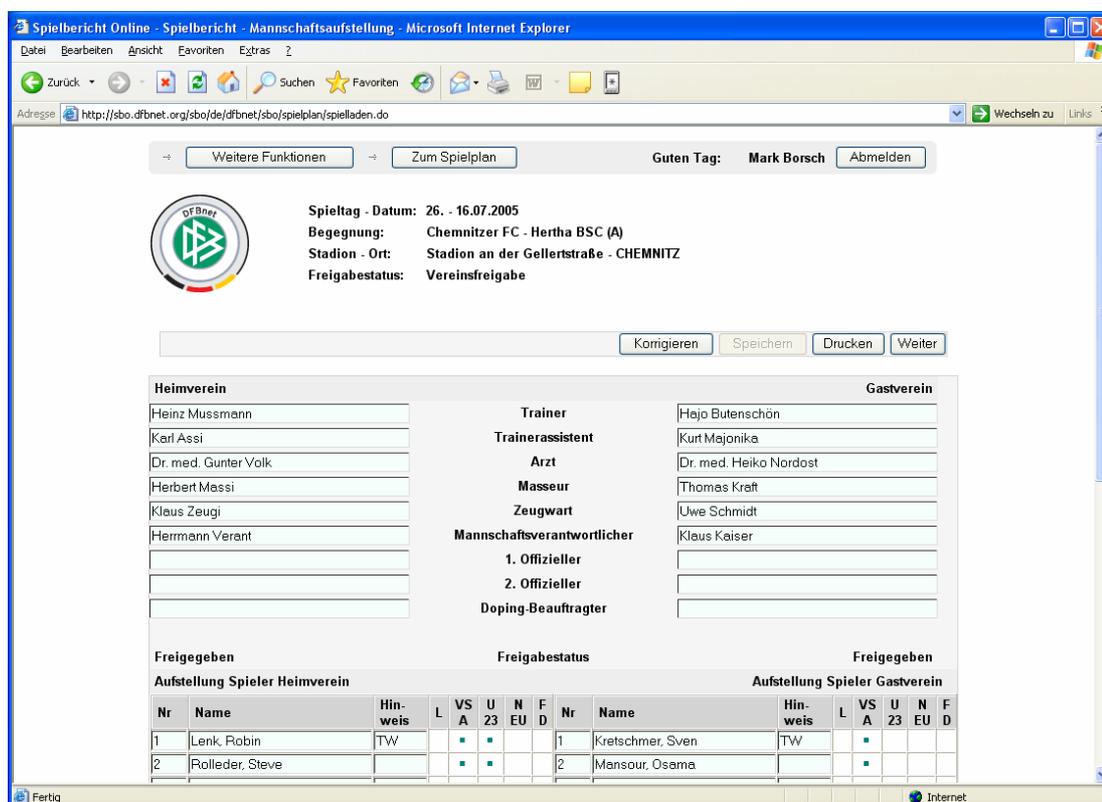
- a) Nachnominierungen aus der Spielberechtigungsliste in die Aufstellung und
- b) Austausch von Spielern innerhalb Mannschaft und Ersatzmannschaft.

Diese Änderungen werden nach dem Spiel durch den Schiedsrichter durch Erstellung einer Korrekturversion des Teils 1 eingegeben.

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

### 4.2.6.1 Korrektur der Mannschaftsaufstellung

Um die Aufstellung der Mannschaften vornehmen zu können, steht die Funktion *Korrigieren* zur Verfügung.



DFBnet

Spieltag - Datum: 26. - 16.07.2005  
 Begegnung: Chemnitzer FC - Hertha BSC (A)  
 Stadion - Ort: Stadion an der Gellerstraße - CHEMNITZ  
 Freigabestatus: Vereinsfreigabe

Korrigieren Speichern Drucken Weiter

Heimverein				Gastverein			
Heinz Mussmann	Trainer	Hejo Butenschön					
Karl Assi	Trainerassistent	Kurt Majonika					
Dr. med. Gunter Volk	Arzt	Dr. med. Heiko Nordost					
Herbert Massi	Masseur	Thomas Kraft					
Klaus Zeugi	Zeugwart	Uwe Schmidt					
Herrmann Verant	Mannschaftsverantwortlicher	Klaus Kaiser					
	1. Offizieller						
	2. Offizieller						
	Doping-Beauftragter						

Freigegeben										Freigegeben									
Aufstellung Spieler Heimverein					Freigabestatus					Aufstellung Spieler Gastverein					Freigegeben				
Nr	Name	Hinweis	L	VS A	U 23	N EU	F D	Nr	Name	Hinweis	L	VS A	U 23	N EU	F D				
1	Lenk, Robin	TW		■	■			1	Kretschmer, Sven	TW		■							
2	Pölleder, Steve			■	■			2	Mansour, Osama			■							

Abbildung 36: Anzeige des Teil 1 mit Aufstellung

Nach Aufruf der Funktion *Korrigieren* werden über der Heim- und der Gastmannschaft die Funktionen *Aufstellung bearbeiten* aktiviert und die Felder der Vereinsverantwortlichen freigegeben.

Um die Vereinsverantwortlichen zu korrigieren werden sie einfach überschrieben, siehe nächste Seite.

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

Spielbericht Online - Spielbericht - Mannschaftsaufstellung - Microsoft Internet Explorer

Adresse: http://sbo.dfbnet.org/sbo/de/dfbnet/sbo/spielbericht/versionierenmannschaften.do

Korrigieren Speichern Drucken Weiter

<b>Heimverein</b>		<b>Trainer</b>	<b>Gastverein</b>	
Heinz Mussmann			Hejo Butenschön	
Karl Assi		<b>Trainerassistent</b>	Kurt Majonika	
Dr. med. Gunter Volk		<b>Arzt</b>	Dr. med. Heiko Nordost	
Herbert Messi		<b>Masseur</b>	Thomas Kraft	
Klaus Zeugi		<b>Zeugwart</b>	Uwe Schmidt	
Herrmann Verant		<b>Mannschaftsverantwortlicher</b>	Klaus Kaiser	
		<b>1. Offizieller</b>		
		<b>2. Offizieller</b>		
		<b>Doping-Beauftragter</b>		
<b>Freigegeben</b>		<b>Freigabestatus</b>	<b>Freigegeben</b>	
Aufstellung bearbeiten			Aufstellung bearbeiten	

Aufstellung Spieler Heimverein											Aufstellung Spieler Gastverein										
Nr	Name	Hinweis	L	VS	U	N	F	Nr	Name	Hinweis	L	VS	U	N	F						
1	Lenk, Robin	TW		■	■			1	Kretschmer, Sven	TW		■									
2	Rolleder, Steve			■	■			2	Mansour, Osama			■									
3	Börner, Kenny			■	■			3	Pellatz, Nico			■									
4	Kenitz, Nico			■				4	Müller, Christian	C	■		■								
5	Stark, Rene			■				5	Bieler, Pascal			■									
6	Kutzner, Sven			■	■			6	Boateng, Kevin			■	■								
7	Meyer, Sebastian	C		■				7	Burchert, Nico			■									
8	Fillinger, Mario			■	■			8	Hube, Florian			■									
9	Jendrossek, Kai-Uwe			■				9	Ebert, Patrick			■	■								
10	Arzt, Sebastian			■	■			10	Peter, Lennard			■	■								

Abbildung 37: Korrektur der Vereinsverantwortlichen (Regional-/Oberligen)

Spielbericht Online - Spielbericht - Mannschaftsaufstellung - Microsoft Internet Explorer

Adresse: http://pp450.dfbmedien.de:18180/sbo/de/dfbnet/sbo/spielbericht/versionierenmannschaften.do

Korrigieren Speichern Drucken Weiter

<b>Heimverein</b>		<b>Trainer</b>	<b>Gastverein</b>	
Frauke Mussmann			Renate Wegerich	
Manfred Klass		<b>Trainerassistent</b>	Helga Vogel	
Dr. med. H. Winter		<b>Arzt</b>	Dr. med. Sabine Gerich	
Sandra Wert		<b>Physiotherapeut</b>	Herbert Jehn	
Karin Ober		<b>Zeugwart</b>	Dorit Schwalbe	
Anne Kern		<b>Mannschaftsverantwortlicher</b>	Jutta Berg	
		<b>Offizieller</b>		
		<b>Doping-Beauftragter</b>		
<b>Freigegeben</b>		<b>Freigabestatus</b>	<b>Freigegeben</b>	
Aufstellung bearbeiten			Aufstellung bearbeiten	

Aufstellung Spielerinnen Heimverein											Aufstellung Spielerinnen Gastverein										
Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	V	S	A	Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	V	S	A								
2	Gewitter, Susi	22.11.1984	TW	■			9	Neun, Helga	17.09.1981	TW	■										
3	Mond, Lina	01.09.1988		■			2	Zwei, Ulrike	01.01.1980		■										
4	Thale, Renate	24.12.1988		■			3	Drei, Heidi	23.01.1980		■										
5	Quelle, Sandra	07.04.1987		■			4	Vier, Wilma	04.05.1981		■										
7	Regen, Birgit	25.08.1987		■			5	Fünf, Hedda	01.09.1980		■										
8	Bank, Frauke	14.12.1987		■			7	Sieben, Anna	15.09.1991		■										
9	Schulz, Andrea	06.05.1986	C	■			8	Acht, Annika	16.03.1988		■										
10	Boe, Bianca	10.10.1988		■			10	Zehn, Lisa	19.07.1986	C	■										
11	Fels, Beate	25.03.1986		■			11	Elf, Birgit	13.08.1982		■										
12	Mai, Monika	05.05.1985		■			12	Zwölf, Elfie	19.10.1983		■										
22	Simon, Monika	01.01.1986		■			13	Dreizehn, Martina	13.04.1983		■										

Aufstellung Auswechselspielerinnen Heimverein											Aufstellung Auswechselspielerinnen Gastverein										
Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	V	S	A	Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	V	S	A								
23	Wolke, Anneke	12.12.1983	ETW	■			1	Eins, Monika	12.09.1988	ETW	■										
6	Quartel, Theresa	10.12.1987		■			14	Achtzehn, Angela	25.12.1988		■										
13	Sonnenschein, Meike	12.05.1989		■			15	Fünfzehn, Brigitte	14.05.1987		■										
14	Regenbogen, Susi	02.01.1987		■			16	Siebzehn, Meike	24.12.1988		■										
15	Zaun, Heike	15.02.1986		■			17	Vierzehn, Monika	01.05.1985		■										

Abbildung 38: Korrektur der Vereinsverantwortlichen (Frauen Bundesliga)

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

Um die Aufstellungen zu korrigieren muss getrennt für Heim und Gast die Funktion *Aufstellung bearbeiten* aufgerufen werden.

### 4.2.6.2 Nachnominierungen und Auswechslungen vor dem Spiel

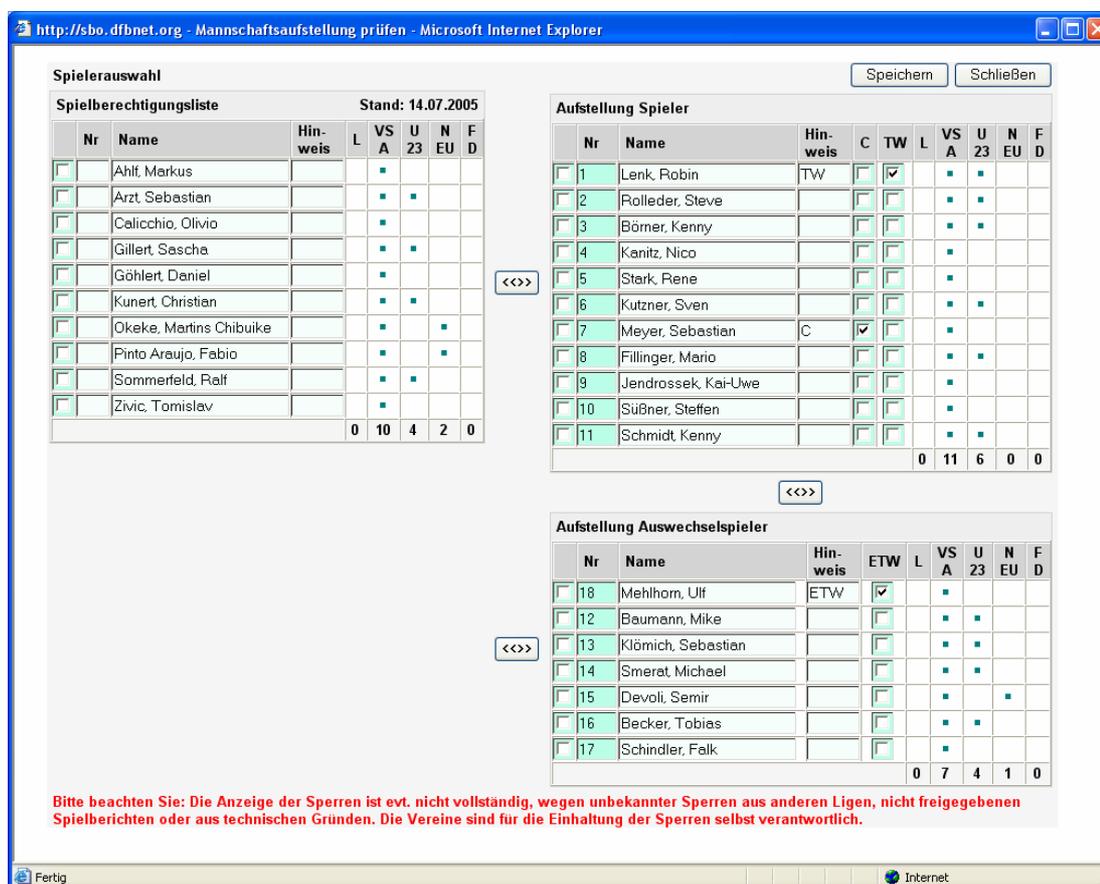
Wenn es kurz vor Spielbeginn noch Nachnominierungen oder Austausch vor dem Spiel gab, weil sich ein Spieler verletzt hatte und dieses handschriftlich auf dem Teil 1 vermerkt wurde, werden hier nach dem Spiel die Änderungen eingetragen.

**Nachnominierung:** ein Spieler wird von der Spielberechtigungsliste in die Mannschaft oder die Auswechsellmannschaft übernommen, Funktion ↔ im Fenster Aufstellung bearbeiten, siehe nächste Seite

**Austausch vor dem Spiel:** ein Spieler wird vor dem Spiel von der Mannschaft in die Auswechsellmannschaft oder umgekehrt getauscht  
Funktion ↓ im Fenster Aufstellung bearbeiten, siehe nächste Seite

#### Wichtige Hinweise:

1. Ein Austausch vor dem Spiel zählt nicht als normale Auswechslung, d.h. sie unterliegen nicht der Beschränkung in der Anzahl wie bei Auswechslungen während des Spiels.
2. Es ist unbedingt notwendig, dass die Eingaben der Nachnominierungen und Austausche vor dem Spiel bei Heim und Gast **vor** den Eingaben der Auswechslungen und der Karten im Teil 2 erfolgen, weil sonst die Listen der angezeigten Spieler in den Eingabefenstern nicht den aktuellen Stand haben.



http://sbo.dfbnet.org - Mannschaftsaufstellung prüfen - Microsoft Internet Explorer

**Spielerauswahl** Speichern Schließen

Stand: 14.07.2005

Nr	Name	Hinweis	L	VS A	U 23	N EU	F D
<input type="checkbox"/>	Ahlf, Markus			■			
<input type="checkbox"/>	Arzt, Sebastian			■	■		
<input type="checkbox"/>	Calicchio, Olivio			■			
<input type="checkbox"/>	Gillert, Sascha			■	■		
<input type="checkbox"/>	Göhlert, Daniel			■			
<input type="checkbox"/>	Kunert, Christian			■	■		
<input type="checkbox"/>	Okeke, Martins Chibuike			■		■	
<input type="checkbox"/>	Pinto Araujo, Fabio			■		■	
<input type="checkbox"/>	Sommerfeld, Ralf			■	■		
<input type="checkbox"/>	Zivic, Tomislav			■			
			0	10	4	2	0

↔

Nr	Name	Hinweis	C	TW	L	VS A	U 23	N EU	F D
<input type="checkbox"/>	1 Lenk, Robin		TW	<input checked="" type="checkbox"/>		■	■		
<input type="checkbox"/>	2 Polleder, Steve			<input type="checkbox"/>		■	■		
<input type="checkbox"/>	3 Börner, Kenry			<input type="checkbox"/>		■	■		
<input type="checkbox"/>	4 Kanitz, Nico			<input type="checkbox"/>		■			
<input type="checkbox"/>	5 Stark, Rene			<input type="checkbox"/>		■			
<input type="checkbox"/>	6 Kutzner, Sven			<input type="checkbox"/>		■	■		
<input type="checkbox"/>	7 Meyer, Sebastian	C		<input checked="" type="checkbox"/>		■	■		
<input type="checkbox"/>	8 Fillinger, Merio			<input type="checkbox"/>		■	■		
<input type="checkbox"/>	9 Jendrossek, Kai-Uwe			<input type="checkbox"/>		■			
<input type="checkbox"/>	10 Süßner, Steffen			<input type="checkbox"/>		■	■		
<input type="checkbox"/>	11 Schmidt, Kenny			<input type="checkbox"/>		■	■		
					0	11	6	0	0

↔

Nr	Name	Hinweis	ETW	L	VS A	U 23	N EU	F D	
<input type="checkbox"/>	18 Mehlhorn, Ulf		ETW	<input checked="" type="checkbox"/>		■			
<input type="checkbox"/>	12 Baumann, Mike			<input type="checkbox"/>		■	■		
<input type="checkbox"/>	13 Klömich, Sebastian			<input type="checkbox"/>		■	■		
<input type="checkbox"/>	14 Smerat, Michael			<input type="checkbox"/>		■	■		
<input type="checkbox"/>	15 Devoli, Semir			<input type="checkbox"/>		■		■	
<input type="checkbox"/>	16 Becker, Tobias			<input type="checkbox"/>		■	■		
<input type="checkbox"/>	17 Schindler, Falk			<input type="checkbox"/>		■			
					0	7	4	1	0

Bitte beachten Sie: Die Anzeige der Sperren ist evt. nicht vollständig, wegen unbekannter Sperren aus anderen Ligen, nicht freigegebenen Spielberichten oder aus technischen Gründen. Die Vereine sind für die Einhaltung der Sperren selbst verantwortlich.

Abbildung 39: Korrektur der Mannschaftsaufstellung (Regional-/ Oberligen)

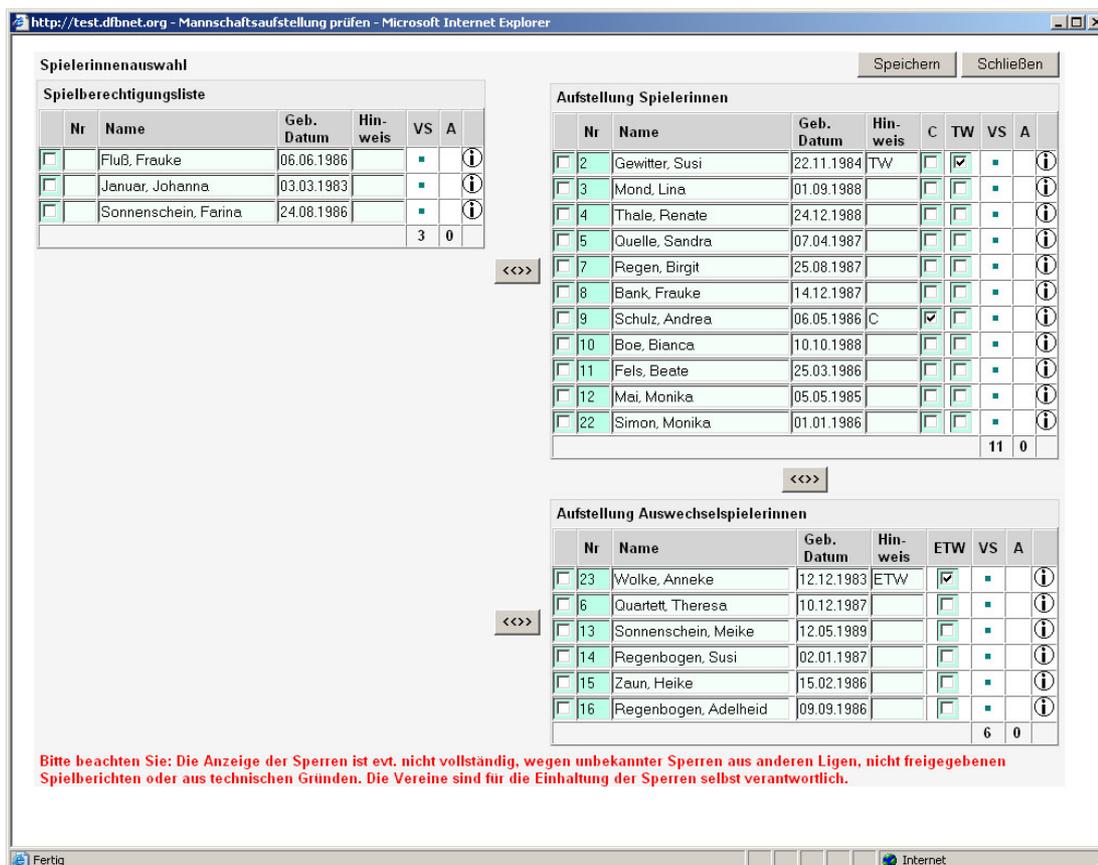


Abbildung 40: Korrektur der Mannschaftsaufstellung (Frauen Bundesliga)

Nach Eingabe der Änderungen müssen evt. auch die Rückennummern angepasst werden. Wenn die Eingabe beendet ist, müssen die Änderungen mit *Speichern* gesichert werden.

#### Fehlermeldungen bei Änderung:

Die Funktion *Speichern* prüft die Aufstellung auf die Einhaltung der Liga- und Sperrregeln. Wurde mit der Nachnominierung oder mit dem Austausch vor dem Spiel gegen eine Regel verstoßen, erfolgen eine Meldung im Dialog und ein entsprechender Fehlerhinweis im Spielberichtsdruck. Die Weiterverarbeitung wird aber im Gegensatz zum harten Fehler bei der Vereinsfreigabe nicht verhindert, weil hier der tatsächliche vergangene Vorgang (der Regelverstoß) dokumentiert werden muss.

→ Eine ausführliche Beschreibung der Funktionen und der Prüfungen befindet sich im Kapitel 4.1.5.2 ff.

Mit der Funktion *Schließen* kehren Sie zurück auf die Übersichtsseite, siehe letzte Seite.

Nach der Änderung der Aufstellung für Heim oder Gast oder für beide kann mit der Funktion *Weiter* in den Teil 2 verzweigt werden.

## 4.2.7 Spielbericht Teil 2

### 4.2.7.1 Ergebnisse und Spielzeiten

In diesem Bereich werden zunächst die Spielzeiten und die Ergebnisse erfasst.

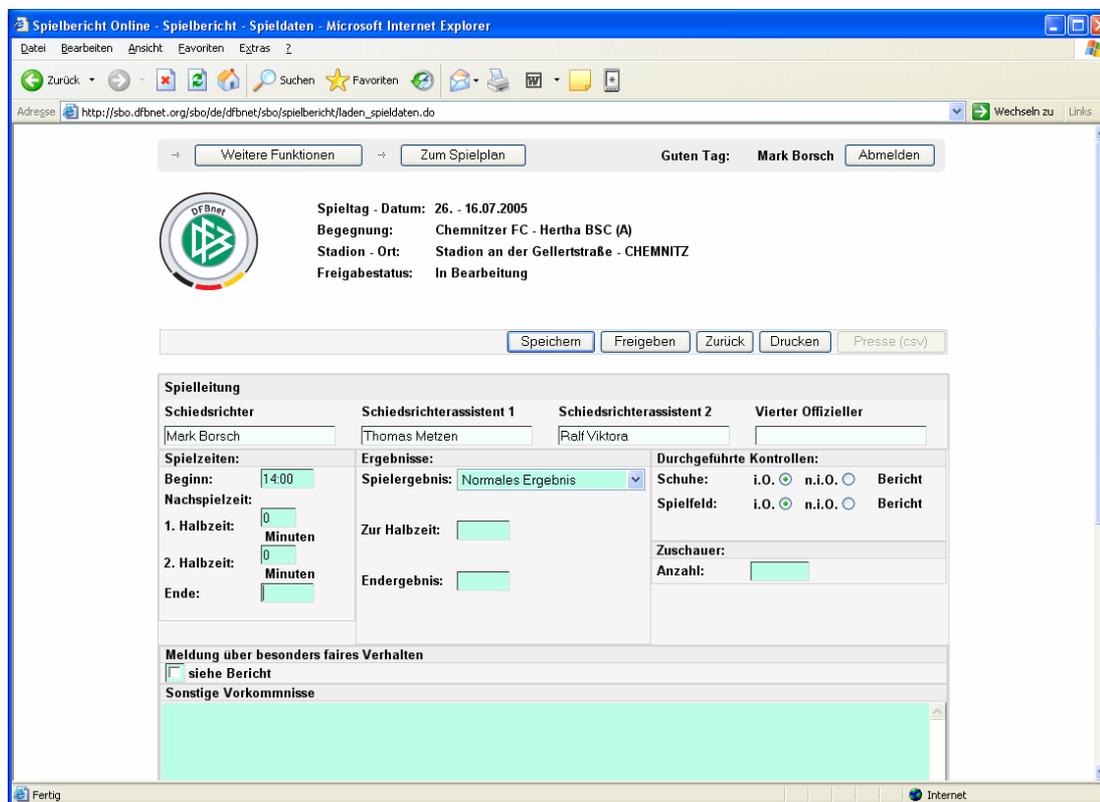


Abbildung 41: Anzeige und Bearbeitung des Teil 2

Die Zeiteingaben müssen gültige Uhrzeiten im Format *hh:mm* enthalten. Die Nachspielzeiten werden in Minuten angegeben.

Für die Eingabe der Spielergebnisse gibt es folgende Möglichkeiten:

Spielergebnis / Sonderereignis	Eingabe der Ergebnisfelder	Beispiele
„Normales Ergebnis“	Ja, plausible Eingaben erforderlich	Zur Halbzeit: 1:0 Endergebnis: 2:1
Spielausfall	nein	~
Spielabbruch	Ja, plausible Eingaben erforderlich	Zur Halbzeit: 1:0 Endergebnis: 1:0
Nichtantritt Heimmannschaft	nein	~
Nichtantritt Gastmannschaft	nein	~
Nichtantritt beide	nein	~

Es kommt eine Warnung, wenn kein „Normales Ergebnis“ eingegeben wird:

„Möchten Sie für das Spiel wirklich ein Sonderergebnis eingeben? Ja / Abbrechen“

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

Bei Antwort *Ja* bleibt das Sonderereignis stehen, bei *Abbrechen* wird wieder „Normales Ergebnis“ angezeigt werden. Jede Änderung auf ein anderes Sonderereignis erzeugt wieder die Abfrage, nur bei Änderung auf „Normales Ergebnis“ nicht. Bei Speichern oder Freigabe kommt diese Abfrage nicht mehr.

### 4.2.7.2 Durchgeführte Kontrollen

Bei Erstanzeige *i.O.* = *In Ordnung* gesetzt. Der Schiedsrichter muss bei Bedarf *n.i.O.* = *Nicht in Ordnung* ankreuzen, beides kann nicht gesetzt werden. Wird *n.i.O.* angegeben, muss ein Sonderbericht erstellt werden.

### 4.2.7.3 Sonstige Vorkommnisse und Faires Verhalten

Zur Eingabe der *Sonstigen Vorkommnisse* wird ein Freitext-Feld angeboten, in die der Schiedsrichter die Beschreibungen direkt eingeben kann. Besondere Prüfungen oder Vorschriften sind daran nicht gebunden.

Angaben zum Fairen Verhalten werden nicht direkt eingegeben, sondern es muss ein Sonderbericht erstellt werden. Hier wird nur angekreuzt, dass ein Sonderbericht erstellt wird.

### 4.2.7.4 Speichern der Spielzeiten, Ergebnisse und Sonstige Vorkommnisse

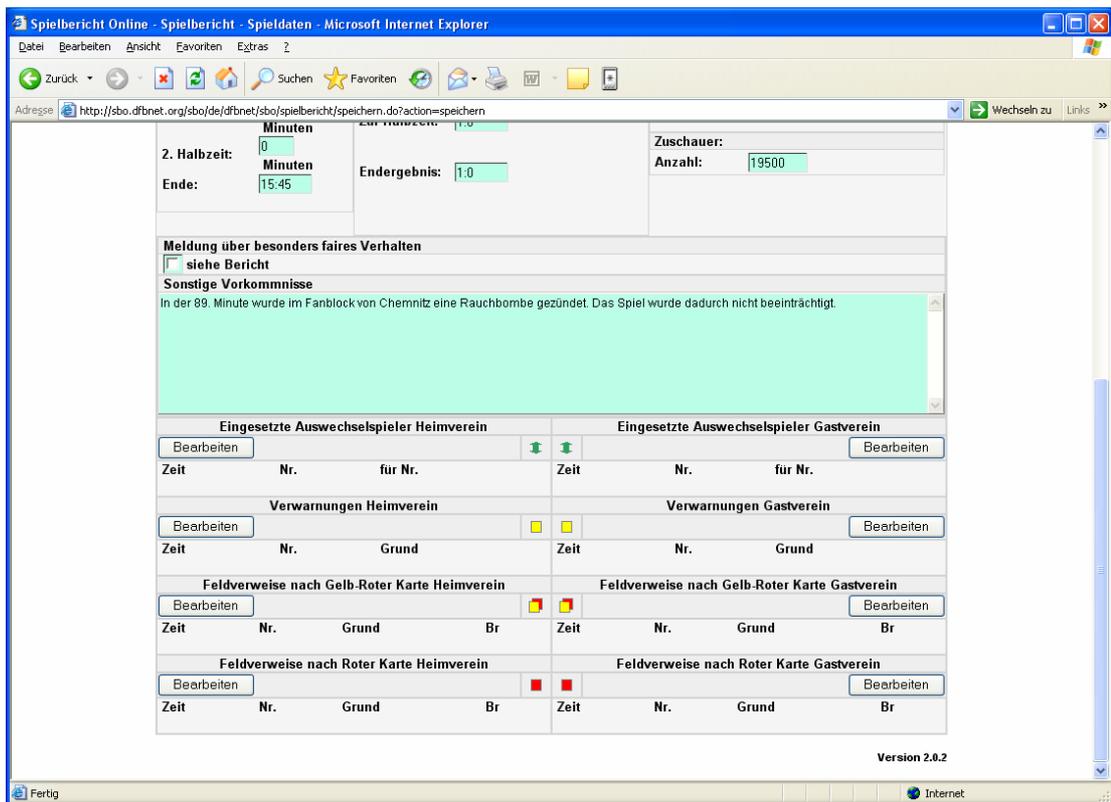
Vor Aufruf der Nachnominierungen und der weiteren Funktionen muss gespeichert werden. Wird es vergessen, erscheint folgende Meldung:



Abbildung 42: Warnung bei nicht erfolgter Speicherung

Beachten Sie bitte, dass bei OK die Änderungen verloren gehen! Um zu speichern zunächst *Abbrechen* betätigen, dann *Speichern*.

### 4.2.7.5 Eingesetzte Auswechselspieler



Hier werden die während des Spiels vorgenommenen Auswechslungen eingegeben:

Nach Betätigen des Buttons *Bearbeiten* wird folgendes Dialogfenster aufgerufen:

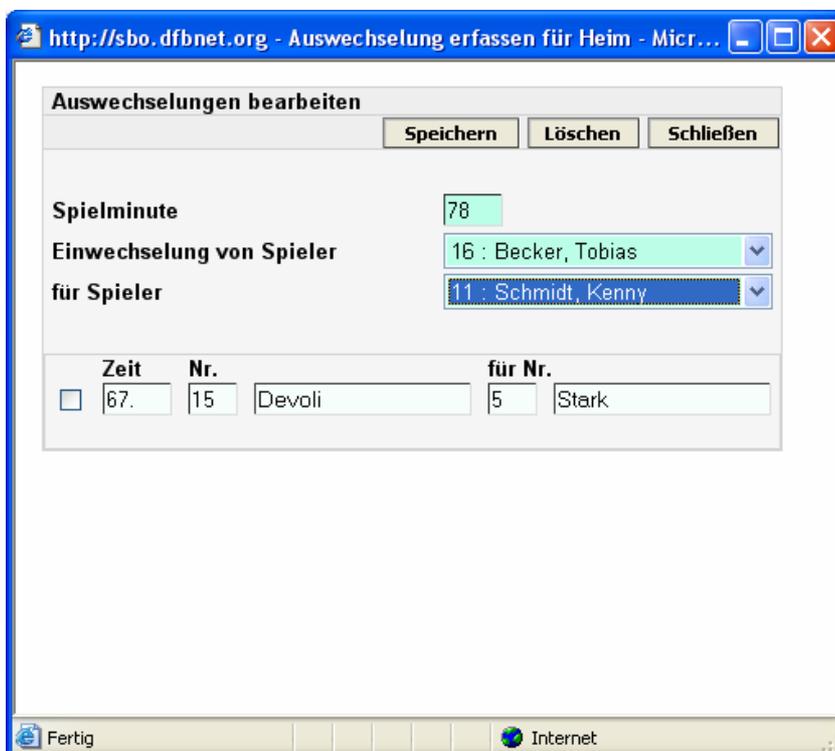


Abbildung 43: Eingabe der Auswechslungen

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

Stellt jetzt die Applikation fest, dass eine Ligaregel verletzt wurde, dass also die Änderung bzw. die Auswechslung nicht zulässig war, wird eine Fehlermeldung ausgegeben, die am Bildschirm und im Druck immer sichtbar bleibt.

Spielminuten in der Nachspielzeit müssen im folgenden Format eingegeben werden:

45+2 für die 2. Minute in der Nachspielzeit der 1. Halbzeit

90+3 für die 3. Minute in der Nachspielzeit der 2. Halbzeit

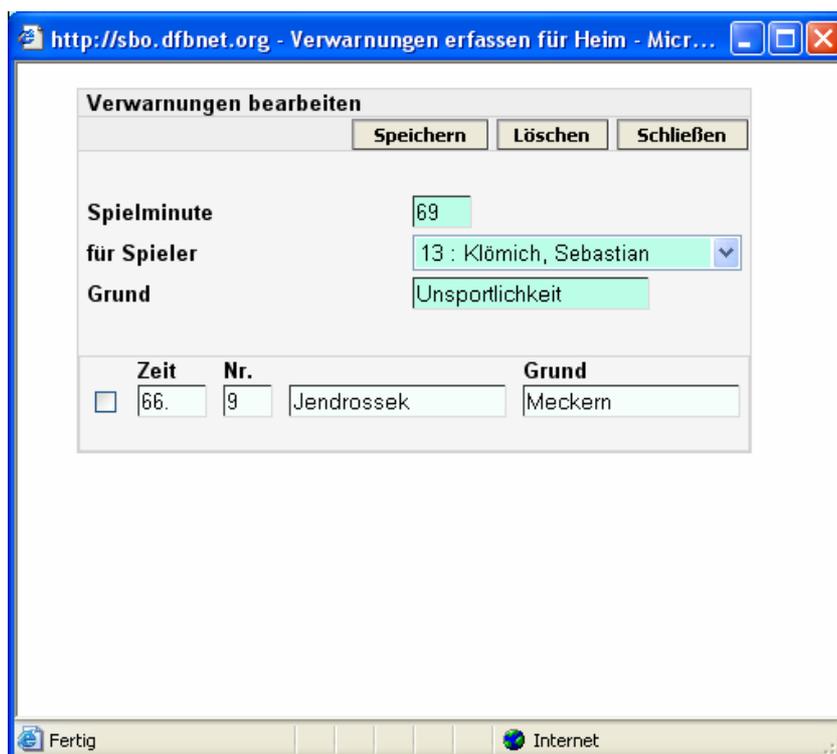
Mehr als drei Auswechslungen können nach den derzeitigen Liga-Regeln nicht eingegeben werden, der Button *Speichern* ist nach drei Eingaben deaktiviert.

### 4.2.7.6 Verwarnungen und Feldverweise

Hier werden die Gelben, die Gelb-Roten und die Roten Karten eingegeben. In der Spielerliste werden alle Spieler angeboten, unabhängig davon, wann sie ein- oder ausgewechselt wurden. Die Plausibilität der eingegebenen Spielminute gegenüber der Ein- oder Auswechslung wird nicht geprüft. Spielminuten in der Nachspielzeit sind im Format wie bei Auswechslungen einzugeben.

#### Verwarnungen

Nach Betätigen des Buttons *Verwarnungen Bearbeiten* wird folgendes Dialogfenster aufgerufen:



Zeit	Nr.	Grund	
<input type="checkbox"/>	66.	9 Jendrossek	Meckern

Abbildung 44: Eingabe der Gelben Karten (Verwarnungen)

Die Angabe des Grundes der Gelben Karte ist Pflicht.

#### Gelb-Rote Karte

Nach Betätigen des Buttons *Gelb-Rote Karte Bearbeiten* wird folgendes Dialogfenster aufgerufen. Die Spielerliste gibt nur die Spieler aus, die zuvor eine Gelbe Karte bekommen haben.

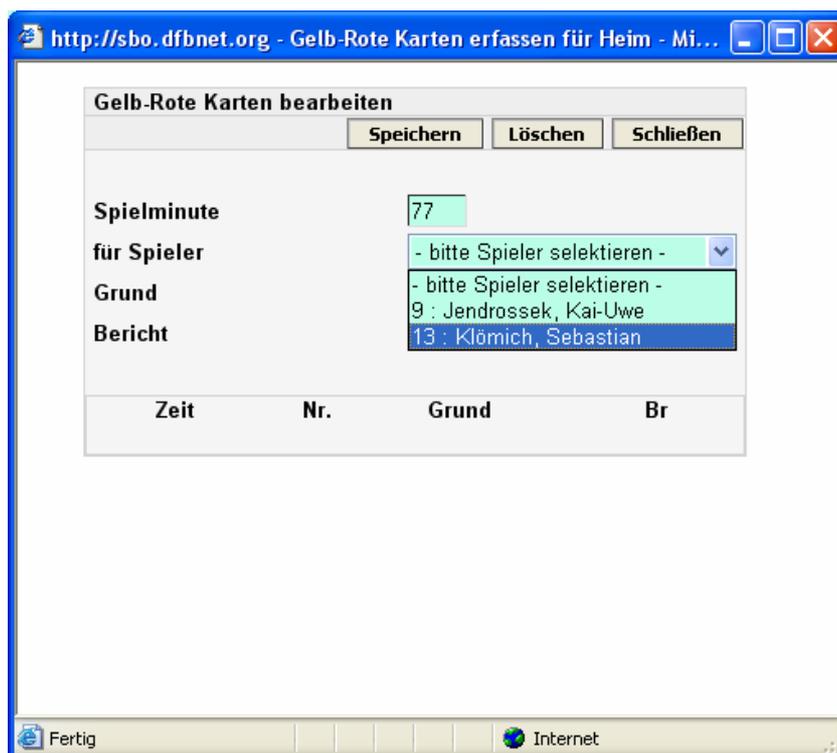


Abbildung 45: Eingabe der Gelb-Roten Karten (Feldverweis)

Nach Betätigen des Buttons *Rote Karte Bearbeiten* wird folgendes Dialogfenster aufgerufen. Die Spielerliste gibt wie bei Gelben Karten alle Spieler aus.

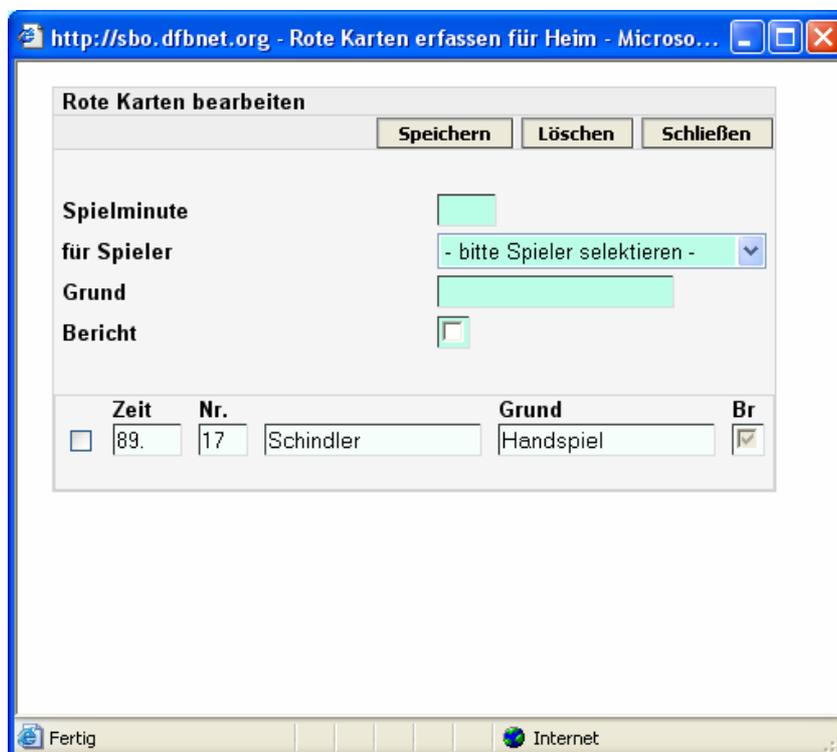


Abbildung 46: Eingabe der Roten Karten (Feldverweis)

Bei Gelb-Roter und Roter Karte kann ein Grund erfasst werden, die Eingabe ist aber keine Pflicht. Es kann auch ein Hinweis auf einen Sonderbericht (*Br*) durch Ankreuzen eingegeben werden.



## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

### 4.2.7.7 Probedruck Teil 2

Ist der Schiedsrichter mit den Eingaben fertig, kann ein Probedruck durchgeführt werden, der aber nicht zur Unterschrift verwendet werden soll und deshalb mit dem Status „Spielbericht vorläufig“ und dem Vermerk „Probedruck, nicht als unterschriftsfähiges Dokument verwenden“ gekennzeichnet ist.

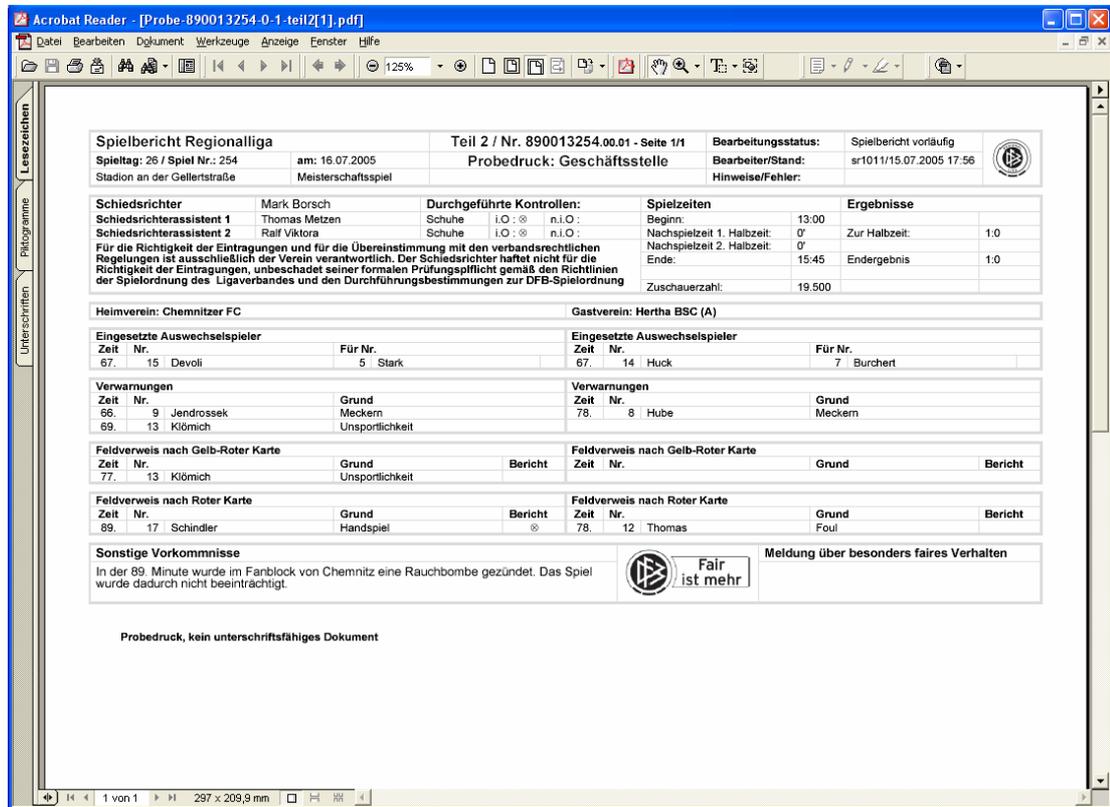


Abbildung 47: Probedruck Teil 2 (Regional-/ Oberligen)

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

Probe-890028011-0-1-teil2[1].pdf

<b>Spielbericht Frauen Bundesliga</b>		<b>Teil 2 / Nr. 890028011.00.01 - Seite 1/1</b>		Bearbeitungsstatus: Spielbericht vorläufig	
Spieltag: 2 / Spiel Nr.: 11		am: 17.08.2006		Probedruck: Geschäftsstelle	
Meisterschaftsspiel				Hinweise/Fehler:	

<b>Schiedsrichter/in</b>		<b>Durchgeführte Kontrollen:</b>		<b>Spielzeiten</b>		<b>Ergebnisse</b>	
Bibiana Steinhaus		Schuhe I.O.: ☉ n.I.O.:		Beginn: 11:00			
Schiedsrichterassistent/in 1 Katrin Gathmann		Spielfeld I.O.: ☉ n.I.O.:		Nachspielzeit 1. Halbzeit: 1'		Zur Halbzeit: 1:0	
Schiedsrichterassistent/in 2 Corinna Hedt				Nachspielzeit 2. Halbzeit: 3'			
Für die Richtigkeit der Eintragungen und für die Übereinstimmung mit den verbandsrechtlichen Regelungen ist ausschließlich der Verein verantwortlich. Der Schiedsrichter/die Schiedsrichterin haftet nicht für die Richtigkeit der Eintragungen, unbeschadet seiner/ihrer formalen Prüfungspflicht gemäß den Richtlinien der Spielordnung des DFB und den Durchführungsbestimmungen zur DFB-Spielordnung.				Ende: 12:48		Endergebnis: 1:1	
				Zuschauerzahl: 900			

<b>Heimverein: 1.FFC Frankfurt</b>				<b>Gastverein: VfL Wolfsburg</b>			
<b>Eingesetzte Auswechselspielerinnen</b>				<b>Eingesetzte Auswechselspielerinnen</b>			
Zeit	Nr.	Name	Für Nr. / Name	Zeit	Nr.	Name	Für Nr. / Name
15.	6	Quartett	11 Fels	10.	15	Funtzehn	11 Elf

<b>Verwarnungen</b>				<b>Verwarnungen</b>			
Zeit	Nr.	Name	Grund	Zeit	Nr.	Name	Grund
23.	7	Regen	Meckern	30.	7	Sieben	Meckern
69.	3	Mond	Unsportlichkeit				

<b>Feldverweis nach Gelb-Roter Karte</b>				<b>Feldverweis nach Gelb-Roter Karte</b>					
Zeit	Nr.	Name	Grund	Bericht	Zeit	Nr.	Name	Grund	Bericht
89.	3	Mond	Unsportlichkeit						

Sonstige Vorkommnisse


**Fair ist mehr**

Meldung über besonders faires Verhalten

Probedruck, kein unterschriftsfähiges Dokument

Abbildung 48: Probedruck Teil 2 (Frauen Bundesliga)

### 4.2.7.8 Schiedsrichterfreigabe und Drucken Teil 2

Der Schiedsrichter kann den Probedruck den Verantwortlichen zur Abstimmung vorlegen. Stellen die Verantwortlichen gemeinsam fest, dass noch Fehler im Bericht sind, kann der Schiedsrichter den Bericht noch einmal ändern und erneut drucken.

Nach Fertigstellung wird der Spielbericht Teil 2 vom Schiedsrichter endgültig freigegeben und gedruckt. Damit ist er nicht mehr änderbar und mit dem Status „Schiedsrichterfreigabe“ gekennzeichnet. Der Ausdruck des Spielberichts Teil 2 wird nun im unteren Teil von allen Verantwortlichen unterschrieben. Der Druck kann ohne Änderung der Daten wiederholt werden. Ist der Spielbericht und die Kopien unterschrieben und damit akzeptiert, werden sie an die Beteiligten verteilt.

Wenn eine Schiedsrichterfreigabe erfolgt, prüft das System, ob die Torschütze eingabe auf *vollständig* steht. Ist das nicht der Fall, kommt eine Warnung: „Bitte vergessen Sie nicht die Torschütze eingabe“.



# Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

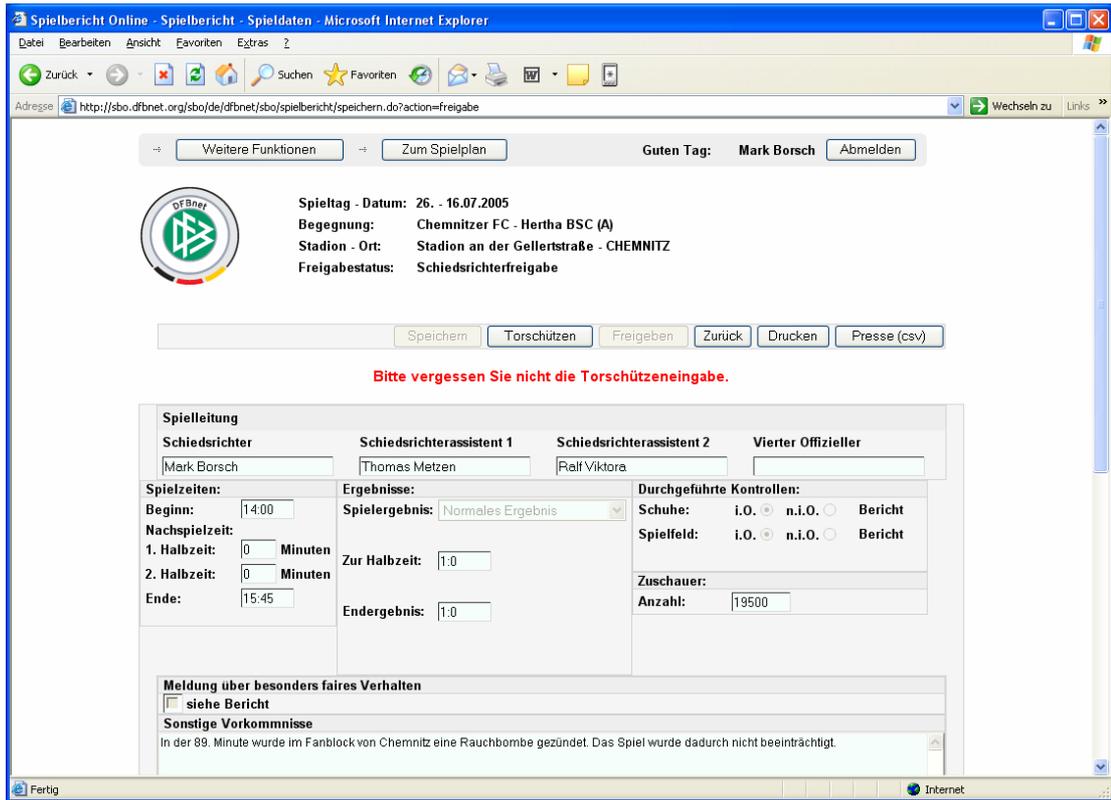


Abbildung 49: Dialogfenster mit Teil 2 nach der Freigabe

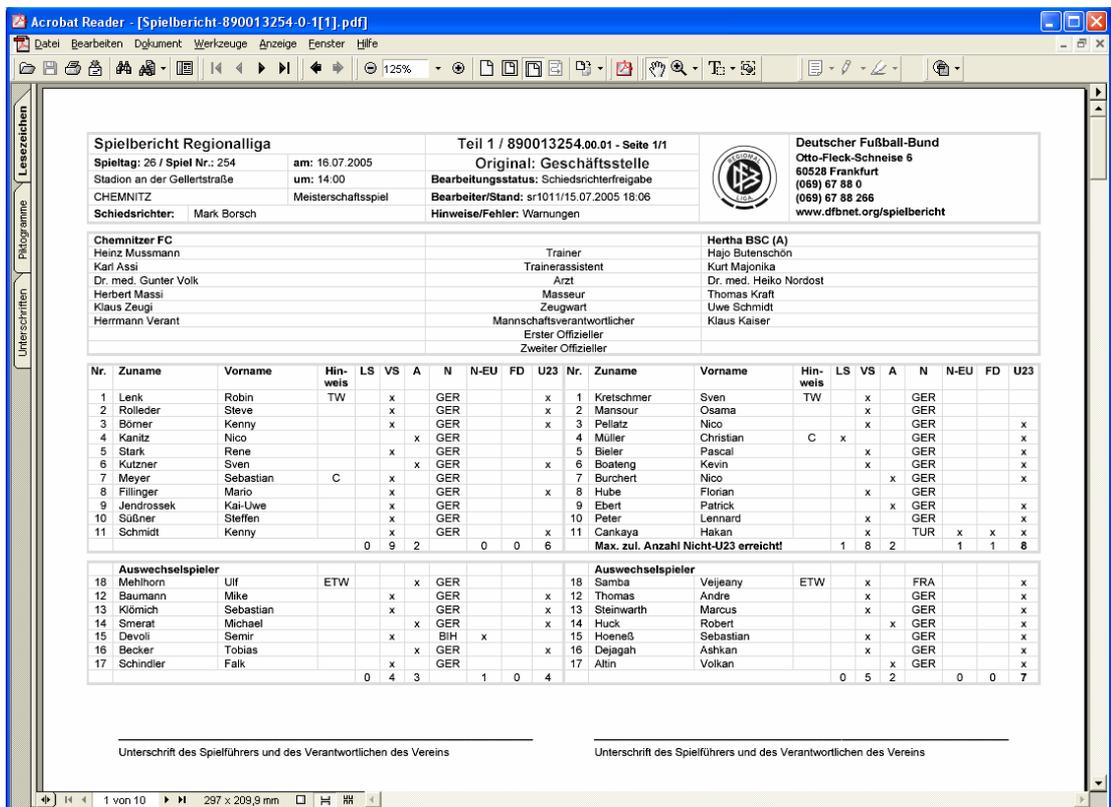


Abbildung 50: Echtdruck Teil 1 nach erfolgter Korrektur der Mannschaftsaufstellung (Regional-/Oberligen)



# Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

**Spielbericht-890028011-0-1[1].pdf**

<b>Spielbericht Frauen Bundesliga - Korrektur -</b>		<b>Teil 1 / 890028011.00.01 - Seite 1/1</b>		<b>Deutscher Fußball-Bund</b>	
Spieltag: 2 / Spiel Nr.: 11		am: 17.08.2006		Original: Geschäftsstelle	
um: 11:00		Meisterschaftsspiel		Bearbeitungsstatus: Schiedsrichterfreigabe	
Schiedsrichter/in: Biliana Steinhaus		Hinweise/Fehler:		Bearbeiter/Stand: sr2032/21.08.2006 14:02	

<b>Heimverein: 1.FFC Frankfurt</b>			<b>Gastverein: VfL Wolfsburg</b>		
Frauke Mussmann			Renate Wegerich		
Manfred Klass			Helga Vogel		
Dr. med. H. Winter			Dr. med. Sabine Gerich		
Sandra Wert			Herbert Jahn		
Katrin Ober			Dorit Schwalbe		
Anne Kern			Jutta Berg		

Nr.	Zuname	Vorname	Hinweis	VS	A	Geb-Datum	Passnummer	Nr.	Zuname	Vorname	Hinweis	VS	A	Geb-Datum	Passnummer	
2	Gewitter	Susi	TW	x		22.11.1984	96325669	9	Neun	Helga	TW	x		17.09.1981	145646464	
3	Mond	Lina		x		01.09.1988	26578459	2	Zwei	Ulrike		x		01.01.1980	464354554	
4	Thale	Renate		x		24.12.1988	25789546	3	Drei	Heidi		x		23.01.1980	414656465	
5	Quelle	Sandra		x		07.04.1987	15487963	4	Vier	Wilma		x		04.05.1981	646546466	
7	Regen	Birgit		x		25.08.1987	98745685	5	Fünf	Hedda		x		01.09.1980	416546465	
8	Bank	Frauke		x		14.12.1987	78954789	7	Sieben	Anna		x		15.09.1991	116465464	
9	Schutz	Andrea	C		x	06.05.1986	96326986	8	Acht	Annika		x		16.03.1988	14434634	
10	Boe	Bianca		x		10.10.1988	98758965	10	Zehn	Lisa	C	x		19.07.1986	136464645	
11	Fels	Beate		x		25.03.1986	32598745	11	Elf	Birgit		x		13.06.1982	767463467968	
12	Mai	Monika		x		05.05.1985	12478942	12	Zwölf	Elife		x		19.10.1983	16467463798	
22	Simon	Monika		x		01.01.1986	12547895	13	Dreizehn	Martina		x		13.04.1983	41645464554	
													11	0		

<b>Auswechslerspielerinnen</b>						<b>Auswechslerspielerinnen</b>										
23	Wolke	Anneke	ETW	x		12.12.1983	32698745	1	Eins	Monika	ETW	x		12.09.1988	464646	
6	Quartett	Theresa		x		10.12.1987	15478965	14	Achtzehn	Angela		x		25.12.1988	99874563	
13	Sonnenschein	Meike		x		12.05.1989	15465889	15	Fünfzehn	Brigitte		x		14.05.1987	46879875	
14	Regenbogen	Susi		x		02.01.1987	45789632	16	Sechzehn	Melke		x		24.12.1988	22369874	
15	Zaun	Helke		x		15.02.1986	47859887	17	Vierzehn	Monika		x		01.05.1985	21458796	
16	Regenbogen	Adelheid		x		09.09.1986	02154789	20	Zwanzig	Paula		x		24.08.1983	54789546	
													6	0		

Unterschrift der Spielführerin und des Vereinsvertreters

Abbildung 51: Echtdruck Teil 1 nach erfolgter Korrektur der Mannschaftsaufstellung (Frauen Bundesliga)

**Acrobat Reader - [Spielbericht-890013254-0-1[1].pdf]**

<b>Spielbericht Regionalliga</b>		<b>Teil 2 / Nr. 890013254.00.01 - Seite 1/1</b>		<b>Bearbeitungsstatus:</b> Schiedsrichterfreigabe	
Spieltag: 26 / Spiel Nr.: 254		am: 16.07.2005		Original: Geschäftsstelle	
Stadion an der Gellerstraße		Meisterschaftsspiel		Bearbeiter/Stand: sr1011/15.07.2005 18:05	
Schiedsrichter: Mark Borsch		Durchgeführte Kontrollen:		Spielzeiten	
Schiedsrichterassistent 1: Thomas Metzner		Schuhe I.O. ☉ n.I.O.		Beginn: 13:00	
Schiedsrichterassistent 2: Ralf Viktora		Schuhe I.O. ☉ n.I.O.		Nachspielzeit 1. Halbzeit: 0'	
Für die Richtigkeit der Eintragungen und für die Übereinstimmung mit den verbandsrechtlichen Regelungen ist ausschließlich der Verein verantwortlich. Der Schiedsrichter haftet nicht für die Richtigkeit der Eintragungen, unbeschadet seiner formalen Prüfungspflicht gemäß den Richtlinien der Spielordnung des Ligaverbandes und den Durchführungsbestimmungen zur DFB-Spielordnung		Zuschauerzahl: 19.500		Nachspielzeit 2. Halbzeit: 0'	
				Ende: 15:45	
				Endergebnis: 1:0	
				Endergebnis: 1:0	

<b>Heimverein: Chemnitz FC</b>			<b>Gastverein: Hertha BSC (A)</b>		
Eingesetzte Auswechselspieler			Eingesetzte Auswechselspieler		
Zeit	Nr.	Für Nr.	Zeit	Nr.	Für Nr.
67.	15	Devoli	67.	14	Huck
		5 Stark			7 Burchert
Verwarnungen			Verwarnungen		
Zeit	Nr.	Grund	Zeit	Nr.	Grund
66.	9	Jendrossek	78.	8	Hube
69.	13	Klömlich			Meckern
Feldverweis nach Gelb-Roter Karte			Feldverweis nach Gelb-Roter Karte		
Zeit	Nr.	Grund	Zeit	Nr.	Grund
77.	13	Klömlich			Bericht
		Unsportlichkeit			Bericht
Feldverweis nach Roter Karte			Feldverweis nach Roter Karte		
Zeit	Nr.	Grund	Zeit	Nr.	Grund
89.	17	Schindler	78.	12	Thomas
		Handspiel			Foul

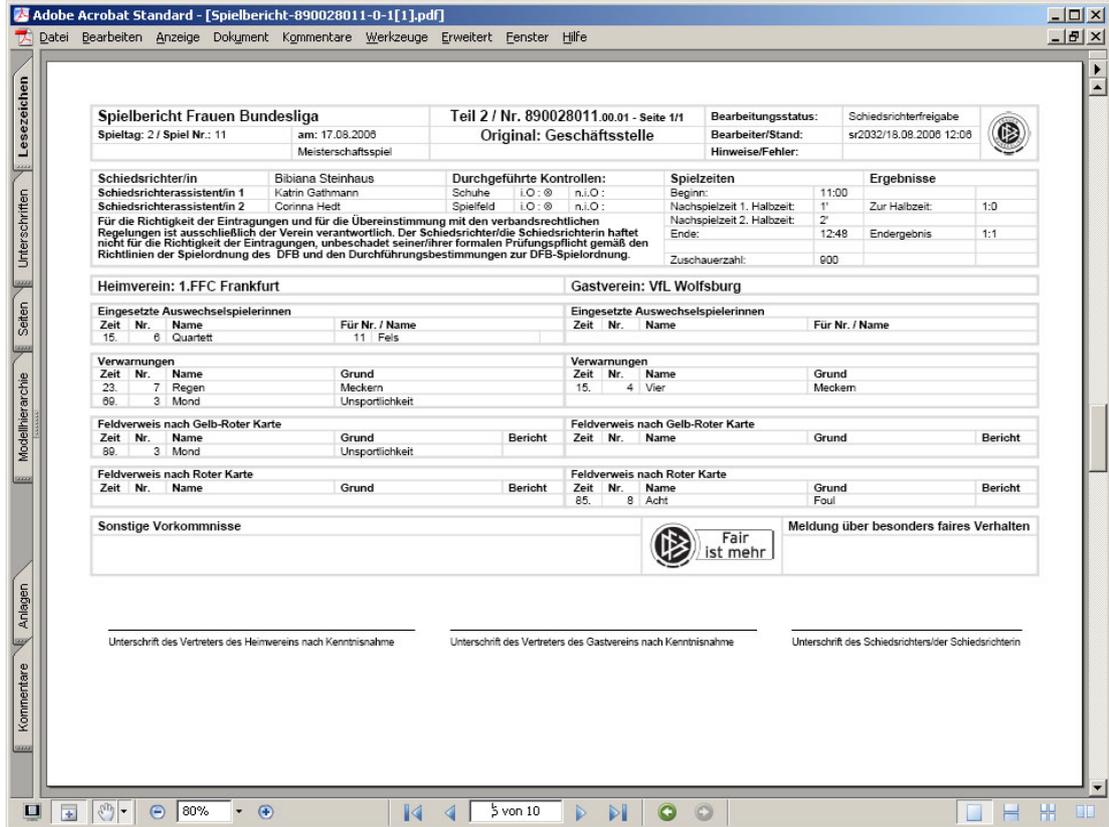
**Sonstige Vorkommnisse**  
In der 89. Minute wurde im Fanblock von Chemnitz eine Rauchbombe gezündet. Das Spiel wurde dadurch nicht beeinträchtigt.

**Meldung über besonders faires Verhalten**  
Fair ist mehr.

Unterschrift des Spielführers und des Verantwortlichen des Vereins

Abbildung 52: Echtdruck Teil 2 (Regional-/ Oberligen)

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0



**Spielbericht Frauen Bundesliga** Teil 2 / Nr. 890028011.00.01 - Seite 1/1

Spieltag: 2 / Spiel Nr.: 11 am: 17.08.2006 Original: Geschäftsstelle Bearbeitungsstatus: Schiedsrichterfreigabe  
Meisterschaftsspiel Hinweise/Fehler: sr2032/18.08.2006 12:06

**Schiedsrichter/in** Bibiana Steinhaus **Durchgeführte Kontrollen:** Schuhe i.O.: ☉ n.i.O.:  
**Schiedsrichterassistentin 1** Katrin Gathmann **Spielfeld** i.O.: ☉ n.i.O.:  
**Schiedsrichterassistentin 2** Corinna Hedt

**Spielzeiten**  
 Beginn: 11:00  
 Nachspielzeit 1. Halbzeit: 1' Zur Halbzeit: 1:0  
 Nachspielzeit 2. Halbzeit: 2'  
 Ende: 12:48 Endergebnis: 1:1  
 Zuschauerzahl: 600

**Ergebnisse**

**Heimverein:** 1.FFC Frankfurt **Gastverein:** VfL Wolfsburg

Eingesetzte Auswechselspielerinnen				Eingesetzte Auswechselspielerinnen			
Zeit	Nr.	Name	Für Nr. / Name	Zeit	Nr.	Name	Für Nr. / Name
15.	6	Quartett	11 Fels				

Verwarnungen				Verwarnungen			
Zeit	Nr.	Name	Grund	Zeit	Nr.	Name	Grund
23.	7	Regen	Meckern	15.	4	Vier	Meckern
89.	3	Mond	Unsportlichkeit				

Feldverweis nach Gelb-Roter Karte				Feldverweis nach Gelb-Roter Karte					
Zeit	Nr.	Name	Grund	Bericht	Zeit	Nr.	Name	Grund	Bericht
89.	3	Mond	Unsportlichkeit						

Feldverweis nach Roter Karte				Feldverweis nach Roter Karte					
Zeit	Nr.	Name	Grund	Bericht	Zeit	Nr.	Name	Grund	Bericht
					85.	8	Acht	Foul	

Sonstige Vorkommnisse

**Fair ist mehr** Meldung über besonders faires Verhalten

Unterschrift des Vertreters des Heimvereins nach Kenntnisnahme      Unterschrift des Vertreters des Gastvereins nach Kenntnisnahme      Unterschrift des Schiedsrichters/der Schiedsrichterin

Abbildung 53: Echtdruck Teil 2 (Frauen Bundesliga)

### 4.2.7.9 Download des Spielberichts (Teil1 und Teil 2) als csv-Datei für die Presse

Auch hier kann wie bei der Vereinsfreigabe nach Schiedsrichterfreigabe der gesamte Spielbericht Teil 1 und Teil 2 in eine Datei im csv-Format ausgegeben werden, die dann mit Office weiterverarbeitet werden kann. Dazu muss der Button *Presse (csv)* betätigt werden.

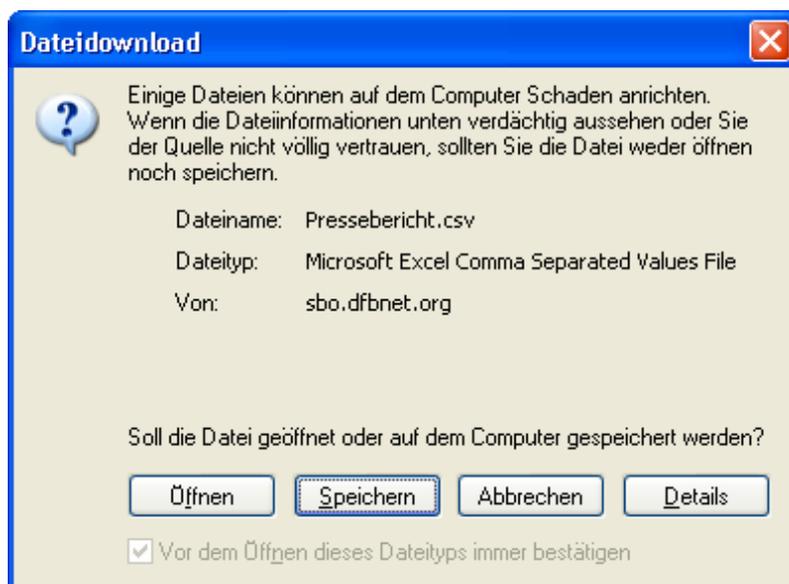


Abbildung 54: Download Teil 1 und Teil 2 in eine csv-Datei

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

In der csv-Datei werden zwei Datenzeilen ausgegeben, die erste Zeile enthält die Originalaufstellung im Teil 1 zum Zeitpunkt der Vereinsfreigabe und die Nachnominierungen und Austausch vor dem Spiel im Teil 2.

Die zweite Datenzeile enthält die Mannschaftsaufstellungen im Teil 1 mit eingearbeiteten Nachnominierungen und Austausch vor dem Spiel, dafür bleiben die entsprechenden Felder im Teil 2 leer.

### 4.2.7.10 Download des Spielberichts (Teil1 und Teil 2) als pdf-Datei für die Presse

Die Pressespielberichte können vom Mannschaftsverantwortlichen, vom Staffelleiter und von Benutzern mit der Rolle Presse aufgerufen werden.

#### ... vor dem Spiel

Nach der Vereinsfreigabe kann einer der beteiligten Vereine den Pressebericht mit der Aufstellung ausdrucken. Das Layout ist für alle Ligen gleich.

#### Hinweis:

Für die **Frauen-Mannschaften** gibt es zwei Erweiterungen

1. es wird die weibliche Form in den Überschriften ausgegeben.
2. bei der Schiedsrichterin wird der Wohnort in Klammern mit ausgegeben.

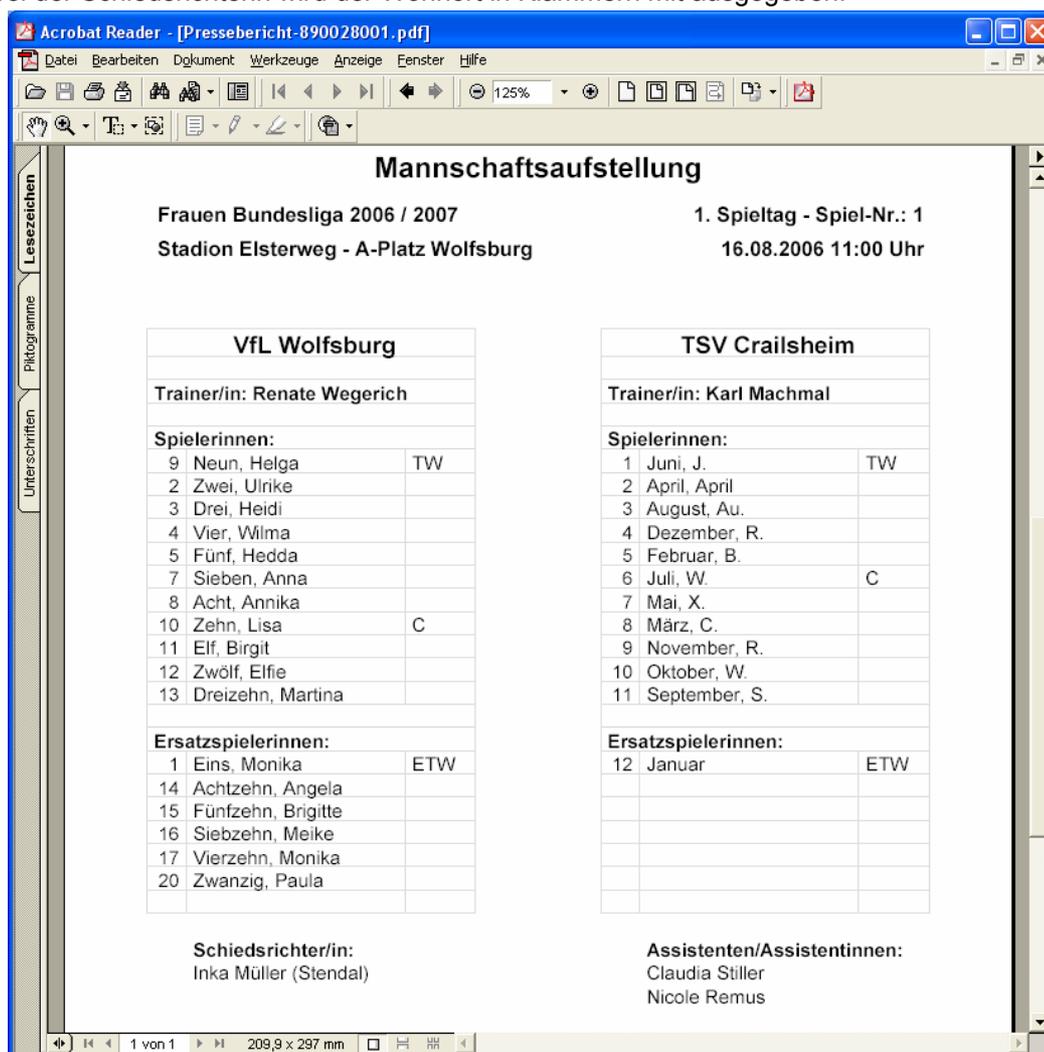


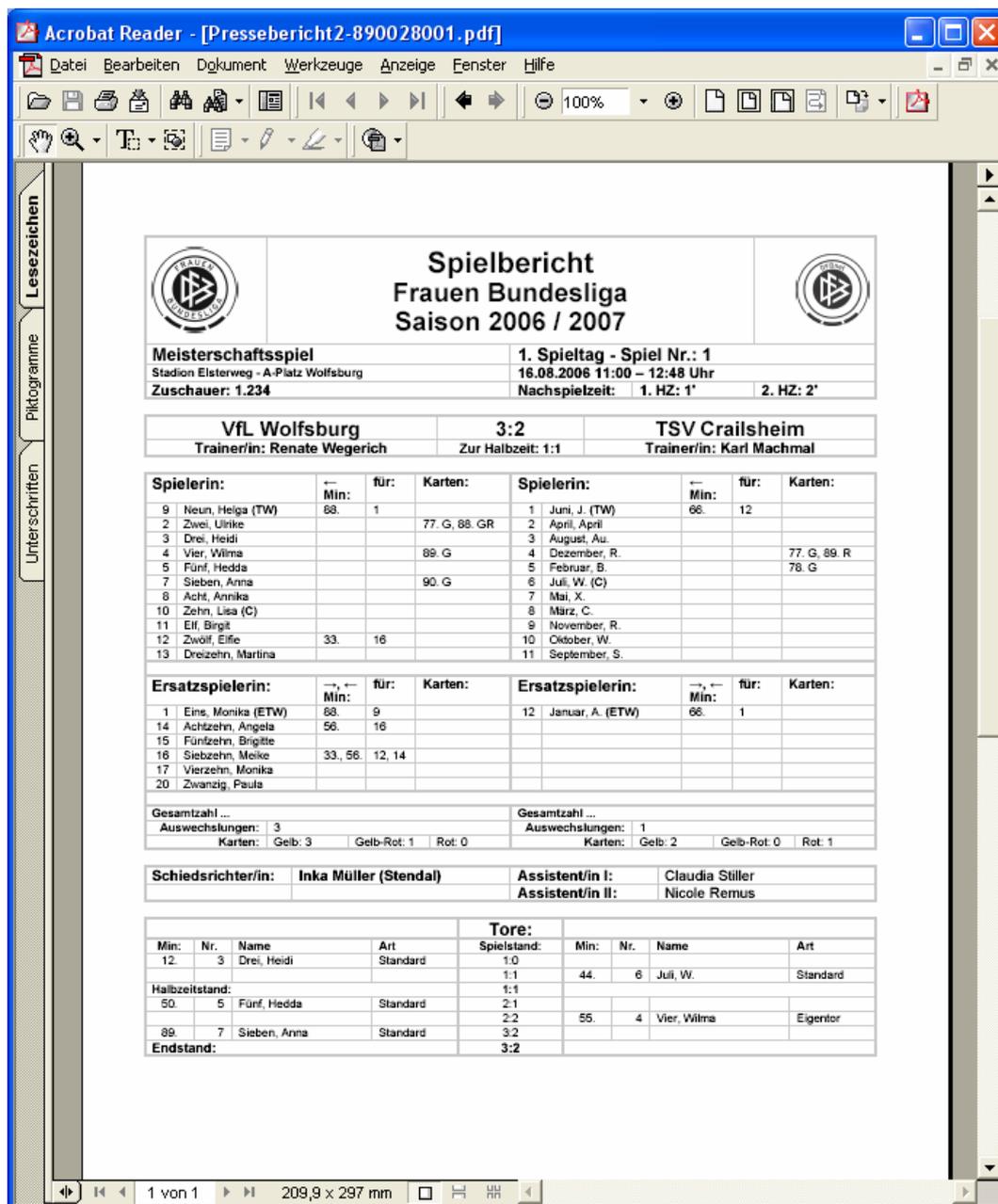
Abbildung 55: Download Teil 1 in eine pdf-Datei (Frauen Bundesliga)

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

### ... nach dem Spiel

Nach der **Schiedsrichterfreigabe**, d.h. wenn alle Angaben im System sind, kann der Pressebericht ausgedruckt werden. Er enthält die Aufstellung, die Auswechslungen, die Karten und die Tore. Der Aufruf erfolgt mit dem gleichen Button wie vor dem Spiel *Presse (pdf)*.

Die folgende Seite zeigt ein Beispiel aus der Frauen-Bundesliga.



**Acrobat Reader - [Pressebericht2-890028001.pdf]**

DFB Frauen Bundesliga Logo

### Spielbericht Frauen Bundesliga Saison 2006 / 2007

**Meisterschaftsspiel** 1. Spieltag - Spiel Nr.: 1  
 Stadion: Elsterweg - A-Platz Wolfsburg 16.08.2006 11:00 – 12:48 Uhr  
 Zuschauer: 1.234 Nachspielzeit: 1. HZ: 1' 2. HZ: 2'

<b>Vfl Wolfsburg</b> Trainer/in: Renate Wegerich	<b>3:2</b> Zur Halbzeit: 1:1	<b>TSV Crailsheim</b> Trainer/in: Karl Machmal
---	---------------------------------	---

Spielerin:	← Min:	für:	Karten:	Spielerin:	← Min:	für:	Karten:
9 Neun, Heiga (TW)	88.	1		1 Juni, J. (TW)	66.	12	
2 Zwei, Ulrike			77. G, 88. GR	2 April, April			
3 Drei, Heidi				3 August, Au.			
4 Vier, Wilma			89. G	4 Dezember, R.			77. G, 89. R
5 Fünf, Hedda				5 Februar, B.			78. G
7 Sieben, Anna			90. G	6 Juli, W. (C)			
8 Acht, Annika				7 Mai, X.			
10 Zehn, Lisa (C)				8 März, C.			
11 Elf, Birgit				9 November, R.			
12 Zwölf, Effe	33.	16		10 Oktober, W.			
13 Dreizehn, Martina				11 September, S.			

Ersatzspielerin:	→, ← Min:	für:	Karten:	Ersatzspielerin:	→, ← Min:	für:	Karten:
1 Eine, Monika (ETW)	88.	9		12 Januar, A. (ETW)	66.	1	
14 Achtzehn, Angela	56.	16					
15 Fünfzehn, Brigitte							
16 Siebzehn, Meike	33., 56.	12, 14					
17 Vierzehn, Monika							
20 Zwanzig, Paula							

Gesamtzahl ...  
 Auswechslungen: 3 Karten: Gelb: 3 Gelb-Rot: 1 Rot: 0  
 Gesamtzahl ...  
 Auswechslungen: 1 Karten: Gelb: 2 Gelb-Rot: 0 Rot: 1

<b>Schiedsrichter/in:</b> Inka Müller (Stendal)	<b>Assistent/in I:</b> Claudia Stiller
	<b>Assistent/in II:</b> Nicole Remus

Tore:			
Min:	Nr.:	Name	Art
12.	3	Drei, Heidi	Standard
Halbzeitstand: 1:0			
1:1			
44.	6	Juli, W.	Standard
1:1			
50.	5	Fünf, Hedda	Standard
2:1			
89.	7	Sieben, Anna	Standard
3:2			
Endstand: 3:2			

1 von 1 209,9 x 297 mm

Abbildung 56: Download Teil 2 in eine pdf-Datei (Frauen Bundesliga)

### Hinweise:

1. Die pdf-Datei wird unter dem Dateinamen **Pressebericht2** gespeichert, damit nach dem Spiel nicht der Bericht von vor dem Spiel mit dem gleichen Namen überschrieben wird.  
**Beispiel: Pressebericht2-890028001.pdf**
2. Der **Wohnort der Schiedsrichterin** wird **nur** in den Frauen-Ligen angezeigt.
3. Das entsprechende Logo der verschiedenen Ligen wird oben links eingestellt, Bundesliga, DFB-Pokal, Regionalliga, Frauen-Bundesliga.

#### 4.2.8 Sonderberichte

Die Sonderberichte der Schiedsrichter werden nicht über ein Online-Formular erfasst, sondern werden weiterhin getrennt vom Spielbericht erstellt und an die Spielleitung/Staffelleitung übermittelt.

Um sie ebenfalls elektronisch verfügbar zu haben, können die Sonderberichte entweder per E-Mail als Datei an die Spielleitung/Staffelleitung übermittelt werden oder sie werden bei der Spielleitung/Staffelleitung eingescannt und abgelegt. Um die Zuordnung zu einem Spielbericht zu erhalten, sollen die Dateien im Dateinamen die Spielkennung enthalten.

#### 4.2.9 Eingabe der Torschützen

Die Eingabe der Torschützen dient zur Erstellung einer Torschützenstatistik. Die aktuelle Torschützenstatistik kann die Spielleitung/Staffelleitung abrufen.

Die Torschützeneingabe kann entweder direkt aus dem Spielbericht aufgerufen werden (Button *Torschützen* ganz am Ende des Spielberichts, keine Abbildung) oder aus dem Spielplan über das Symbol Fußball.

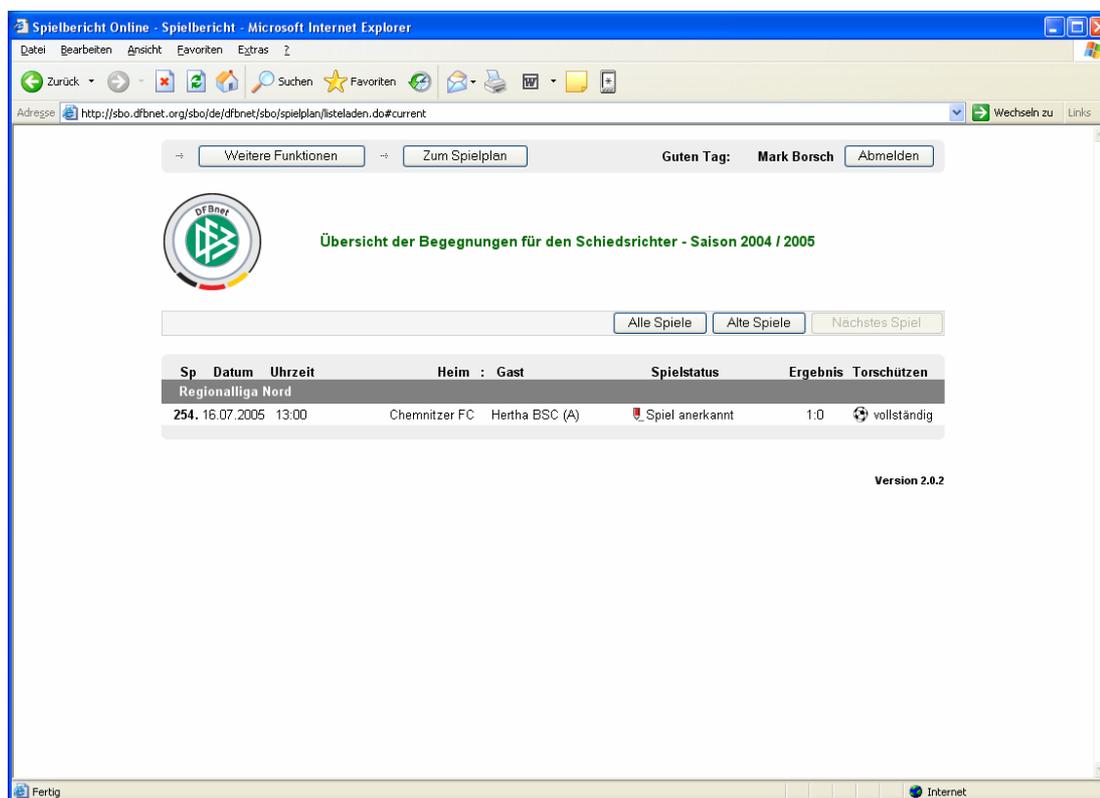
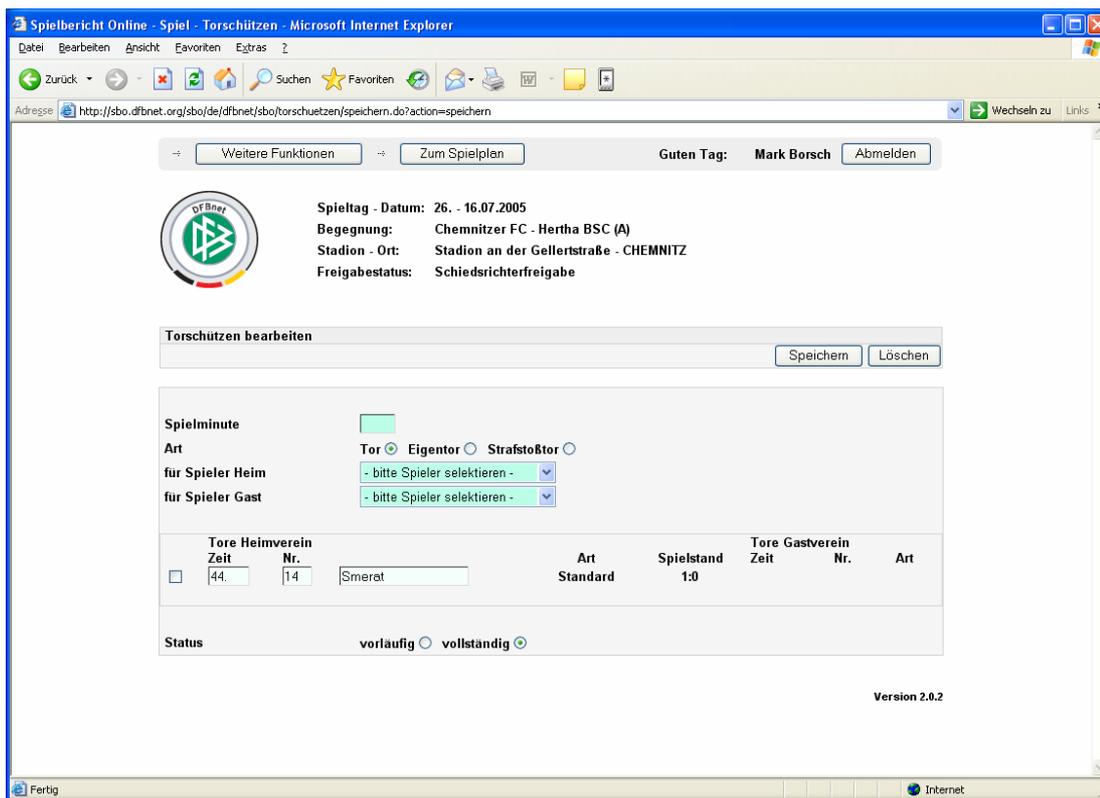


Abbildung 57: Aufruf der Torschützeneingabe über das Symbol Fußball aus dem Spielplan



DFBnet

Spieltag - Datum: 26. - 16.07.2005  
 Begegnung: Chemnitzer FC - Hertha BSC (A)  
 Stadion - Ort: Stadion an der Gellertstraße - CHEMNITZ  
 Freigabestatus: Schiedsrichterfreigabe

Torschützen bearbeiten Speichern Löschen

Spielminute

Art  Tor  Eigentor  Strafstoßtor

für Spieler Heim

für Spieler Gast

	Tore Heimverein		Art	Spielstand	Tore Gastverein	
	Zeit	Nr.			Zeit	Nr.
<input type="checkbox"/>	44.	14	Smerat	Standard		

Status  vorläufig  vollständig

Version 2.0.2

Abbildung 58: Eingabe der Torschützen (mit Status vollständig)

#### Eingabefelder sind:

1. Spielminute in der Form wie bei allen Spielereignissen
2. Art des Tores: Radiobutton für „Standard“, „Eigentor“, „Foulelfmeter“.
3. Spielerliste Heim: alle Spieler und Auswechselspieler, wie bei gelber Karte
4. Spielerliste Gast: alle Spieler und Auswechselspieler, wie bei gelber Karte
5. Status Torschützeneingabe als Radiobutton: „vorläufig“, „vollständig“.

Jede Eingabe eines Tores muss mit Button *Speichern* gespeichert werden.

Auf Grund der Eingaben wird der Spielstand vom Programm als Liste fortgeschrieben. Bei Art „Standard“ und „Foulelfmeter“ wird das Tor im Spielstand bei der Mannschaft des Spielers verbucht, bei „Eigentor“ bei der gegnerischen Mannschaft.

Stimmt der angezeigte End-Spielstand im Fenster Torschützeneingabe mit dem über den Spielbericht schon gemeldeten Spielergebnis überein, wird der Status vom Programm automatisch auf „vollständig“ gesetzt.

Nach Beendigung der Eingabe wird der Status auch im Spielplan angezeigt, *Torschützen vollständig*.

Die Torschützeneingabe ist erst möglich, wenn der Spielbericht freigegeben wurde. Auch ein vorläufiger Stand wird gespeichert, damit er zu einem späteren Zeitpunkt vervollständigt werden kann. Dies soll dem Schiedsrichter bei unklaren Fällen ermöglichen, den Stand im Stadion unvollständig zu speichern und dann später nach Sichtung der Fernsehbilder die Eingabe zu vervollständigen. Auch wenn der Status auf „vollständig“ gesetzt wurde, können Änderungen vorgenommen und nach Änderung wieder gesetzt werden.





## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

Die Eingabe und Änderung der Torschützeingabe ist weiterhin möglich, es kann aber **keine** Prüfung des Halbzeit- und Endergebnisses erfolgen.

### 4.3.4 Parallele Bearbeitung Spielbericht Mannschaftsverantwortlicher - Schiedsrichter

Der Schiedsrichter ruft **vor** der beiderseitigen Vereinsfreigabe den Spielbericht auf. Inzwischen hat der Mannschaftsverantwortliche eines Vereins den Spielbericht Teil 1 seinerseits freigegeben. Kurz danach ändert der Schiedsrichter den Teil 2, speichert ihn und setzt damit die Vereinsfreigabe zurück.

Beim Speichern des Spielberichts aus der Rolle Schiedsrichter und Spielberichtsprüfer wird zunächst der aktuelle Spielberichtsstatus und Änderungsstempel in der Datenbank ermittelt. Stimmt er nicht mit dem des aufrufenden Schiedsrichters überein, wird der Spielbericht neu geladen und seine Eingaben werden verworfen.

Tritt der Fall ein, bekommt der Schiedsrichter folgende Meldung:

„Der Spielbericht wurde inzwischen von einem anderen Anwender geändert. Der neue Stand ist jetzt geladen. Ihre Eingaben mussten leider verworfen werden, bitte neu eingeben.“

Danach kann der Schiedsrichter seine Eingaben wiederholen, speichern und freigeben.

### 4.3.5 Spielersperrern

#### 4.3.5.1 Sperren beim Spieler für das nächste Spiel nach Gelben, Gelb-Roten und Roten Karten automatisch setzen

Elektronischer Spielbericht setzt bei der Freigabe eines Spielberichts durch den Schiedsrichter oder den Spielberichtsprüfer automatisch Sperren für das nächste Spiel bei den Spielern, die entsprechende Karten im aktuellen Spiel erhalten haben.

In den Ligaregeln ist festgelegt, welche Karten und in welcher Anzahl die Karten zu einer Sperre bei einem Spieler führen:

	Karten	Anzahl erhaltener Karten	Sperre Anzahl nächste Spiele in der eigenen Liga	Gültig auch für niedrigere Ligen	Gültig auch für höhere Ligen	Längstens Tage in niedrigeren Ligen	Gültig bis in nächste Saison
<b>Bundesliga (BL+2.BL, Herren)</b>	Gelbe Karten	5	1	false	false	-	false
	Gelb-Rote Karten	1	1	true	false	10	true
	Rote Karten	1	unbefristet	true	true	-	true
<b>Regionalligen (Herren)</b>	Gelbe Karten	5	1	false	false	-	false
	Gelb-Rote Karten	1	1	true	false	10	true
	Rote Karten	1	unbefristet	true	true	-	true

Bei der Verbuchung der Karten für einen Spieler nach Schiedsrichter- oder Prüferfreigabe werden in der Datenbank bei dem betroffenen Spieler die Sperren für das nächste Spiel gesetzt,



## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

falls die Regeln das erfordern (siehe oben). Die Regeln sind in ebenfalls in einer Datenbankta-  
belle abgelegt.

Das Setzen der Sperre erfolgt unabhängig vom Spielergebnis, d.h., auch wenn das Spiel mit  
Abbruch endet, werden die vergebenen Karten nach den Regeln in Sperrungen umgesetzt.

Automatische Sperrungen sind immer Sperrungen für das nächste Spiel. Sie sind deshalb nach dem  
nächsten Spieltag entweder noch offen (wenn der Spieler nicht mehr im Kader ist oder wenn er  
trotz Sperre eingesetzt wurde) oder schon abgeleitet (wenn der Spieler ausgesetzt hat).

### Ausnahmefälle

Durch Nacherfassungen und Korrekturen von Spielberichten können mehrfache Einträge von  
Sperrungen entstehen. Diese Fälle müssen manuell über den Verwaltungsdialog für Sperrungen nach-  
gearbeitet werden.

1. Bei der **Korrektur** eines Spielberichts durch den Spielberichtsprüfer werden grundsätzlich  
die Sperrungen durch die Korrektur neu eingetragen, denn es könnten sich Änderungen an den  
Karten ergeben haben. Geschieht dies **nach dem nächsten Spieltag**, können **mehrfache  
Einträge** von Sperrungen auftreten, weil die Sperrungen evt. schon in Ableistung sind.
2. Ein Spieler hat eine **aktuelle Sperre**, die jedoch bei der Planung vom Mannschaftsverant-  
wortlichen ignoriert wird (z.B. könnte die Sperre durch ein Berufungsverfahren nicht mehr  
bestehen, der Sperrereintrag wurde aber noch nicht nachgepflegt). Der Spieler spielt also im  
nächsten Spiel, erhält eine Karte, die wiederum eine Sperre nach sich zieht. Dann wird eine  
**weitere automatische Sperre** eingetragen, obwohl noch eine offene Sperre vorhanden ist.  
**Die alten offenen Sperrungen müssen über den Verwaltungsdialog außer Kraft gesetzt  
werden.**

#### 4.3.5.2 Ableistung der Sperre eines Spielers automatisch erkennen und speichern

Wenn ein Spieler einer Mannschaft aktuell gesperrt ist und damit selbst nicht spielt, aber in der  
Spielberechtigungsliste enthalten ist und damit potenziell hätte spielen können und seine  
Mannschaft tatsächlich gespielt hat, gilt die Sperre als abgeleitet. War er nur ein Spiel ge-  
sperrt, dann ist mit dem aktuellen Spiel die Sperre für das nächste Spiel nicht mehr wirksam,  
war er mehrere Spiele gesperrt, dann wird damit die Anzahl der noch gesperrten Spiele um eins  
vermindert. Sinngemäß das gleiche gilt auch für einen Sperrzeitraum Datum *Gültig von – Gültig  
mit*.

#### Hinweise zur Nomenklatur:

1. Spieler *in der Spielberechtigungsliste* heißt, er ist *spielberechtigt*, also in der Spielberechti-  
gungsliste der Spielleitung/Staffelleitung enthalten und damit bei der Funktion Mann-  
schaftsaufstellung im Spielbericht sichtbar.
2. Spieler *nicht in der Spielberechtigungsliste* heißt, er ist *nicht spielberechtigt*, also in der  
Spielberechtigungsliste der Spielleitung/Staffelleitung nicht enthalten und damit bei der  
Funktion Mannschaftsaufstellung im Spielbericht nicht sichtbar.
3. Sperre *Gültig mit* heißt gesperrt bis Datum einschließlich

Die Applikation Elektronischer Spielbericht prüft bei der Schiedsrichter- oder Prüferfreigabe für  
jeden Spieler aus den Spielberechtigungslisten beider beteiligten Mannschaften, ob er aktuell  
gesperrt ist und nicht in der Aufstellung war. Ist das der Fall, wird die Anzahl der gesperrten  
Spiele um eins vermindert und die Ableistung gespeichert. Ist er über *von Datum – mit Datum*  
gesperrt, wird nur die Ableistung gespeichert. Ableistungen können nur dann erfolgen, wenn  
das Spiel ein normales Ergebnis hat. Bei Spielausfällen und Abbrüchen werden keine Ableis-  
tungen gespeichert.



#### 4.3.5.3 Ableistung prüfen

Die Ableistungen für eine Sperre werden gespeichert und enthalten Referenzen auf das Spiel, in dem der Spieler ausgesetzt hat. Die Ableistungen werden für den Spielberichtsprüfer im Verwaltungsdialog für Sperren angezeigt und können dort überprüft werden.

##### Ausnahmefälle

1. Ableistungen werden **in dieser Version nur automatisch erkannt** und gespeichert, wenn der Spieler **in der Spielberechtigungsliste, d.h. spielberechtigt** ist.
  - a. Wurde ein Spieler, der noch eine offene Sperre hat, eine Zeit lang aus der Spielberechtigungsliste entfernt und später wieder aufgenommen, bleibt seine Sperre noch offen, obwohl in der Zwischenzeit evt. Spiele stattgefunden haben. Seine Ableistung konnte nicht verbucht werden.
  - b. Ebenfalls können **in dieser Version** Ableistungen nicht richtig verbucht werden, wenn der Spieler eine offene Sperre hat, den **Verein wechselt** und dort **nicht sofort in die Spielberechtigungsliste** aufgenommen wird. In diesem Fall werden ebenfalls die Ableistungen nicht verbucht und die Sperre bleibt offen.

In beiden Fällen muss über den **Verwaltungsdialog die Sperre außer Kraft** gesetzt werden.

2. Bestehen für einen Spieler **mehrere offene Sperren**, was z.B. durch eine Nacherfassung auftreten kann, wird die Ableistung nur für die jüngste Sperre eingetragen. Die **älteren offenen** Sperren müssen über den Verwaltungsdialog **außer Kraft** gesetzt werden.
3. Wird ein Spielbericht durch den Spielberichtsprüfer korrigiert und dort Karten geändert, müssen zwei Fälle unterschieden werden,
  - a. Im Normalfall, wenn die Korrektur vor dem nächsten Spieltag ist, werden die Sperren mit korrigiert, das heißt, die Sperren sind richtig gesetzt.
  - b. Findet die **Korrektur nach dem nächsten Spieltag** statt und die Sperren sind schon abgeleistet, werden noch einmal Sperren eingetragen, die allerdings auf **außer Kraft** stehen. Dies ist notwendig, um evt. Unklarheiten zu dokumentieren. **In diesem Fall müssen immer die Sperreinträge der Spieler über den Verwaltungsdialog geprüft werden.**

#### 4.3.5.4 Historie

Zum Thema Informationsaktualität bei alten Spielberichten (auch die der vergangenen Saison) gelten folgende Punkte:

Die Eigenschaften der Spieler, wie N-EU, FD, VS/A oder L sind bei jedem Spielbericht gespeichert, sodass der jeweilige Stand zum Zeitpunkt des Spielberichts angezeigt oder gedruckt wird. Ausnahmen sind die Sperren der Spieler, die zum Zeitpunkt des Spielberichts bestanden, aber inzwischen abgeleistet sind. Waren gesperrte Spieler in der Aufstellung, wird im Spielbericht der Fehlerhinweis angezeigt „Die Aufstellung enthält Spieler die eine Sperre haben“. Es wird aber nicht mehr angezeigt, welche Spieler das waren, wenn inzwischen diese Sperren nicht mehr bestehen, also inzwischen abgeleistet sind. Dies ist aus technischen Gründen so, weil die aktuellen Sperren nicht noch zusätzlich beim Spielbericht gespeichert werden.

Organisatorische Lösung: Bei der Spielberichtsprüfung des vergangenen Wochenendes wird der Verstoß im Spielbericht angezeigt (Sperre ist ja noch nicht abgeleistet) und der Fall kann dann geeignet archiviert werden, z.B. als pdf-Druckdatei.

## 4.4 Benutzerverwaltung

Die Benutzerverwaltung erreichen Sie über eine eigene URL, siehe Kapitel 0. Mit der Benutzerverwaltung können Sie Ihre persönlichen Daten, wie Adresse, Geburtstag, E-Mail-Adresse und Kennwort ändern. Außerdem gibt es eine Funktion, über die Sie ohne Anmeldung ein neues Kennwort anfordern können, wenn Sie das alte Kennwort vergessen haben.

## 4.4.1 Anmeldung

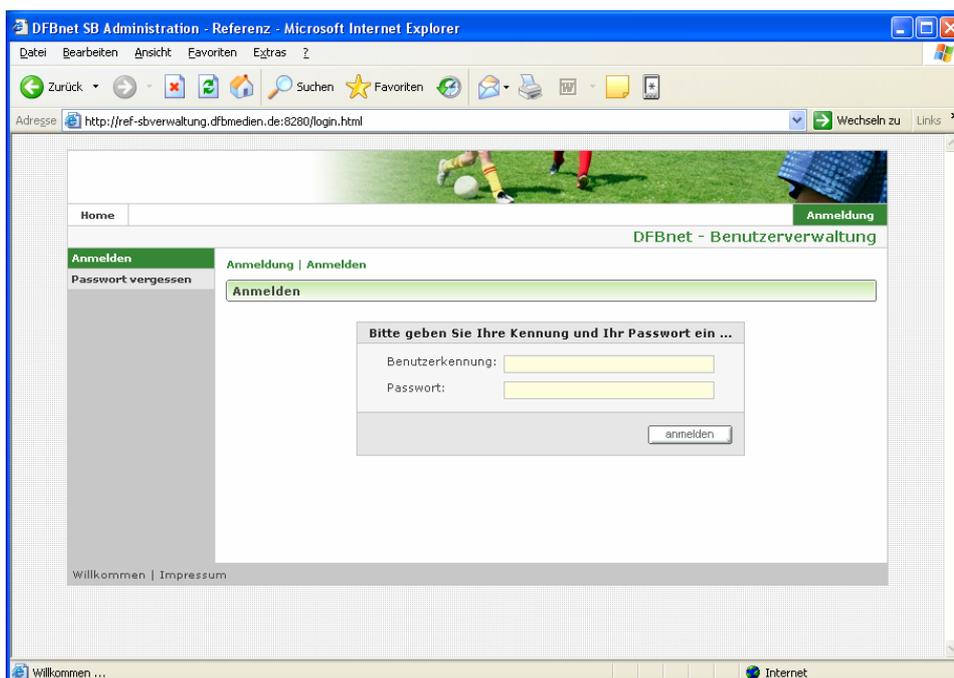


Abbildung 59: Benutzerverwaltung, Anmeldung

Geben Sie für die Anmeldung die gleiche Kennung und da gleiche Kennwort wie für den Spielbericht ein. Wählen Sie dann den Menüpunkt – Extras –.

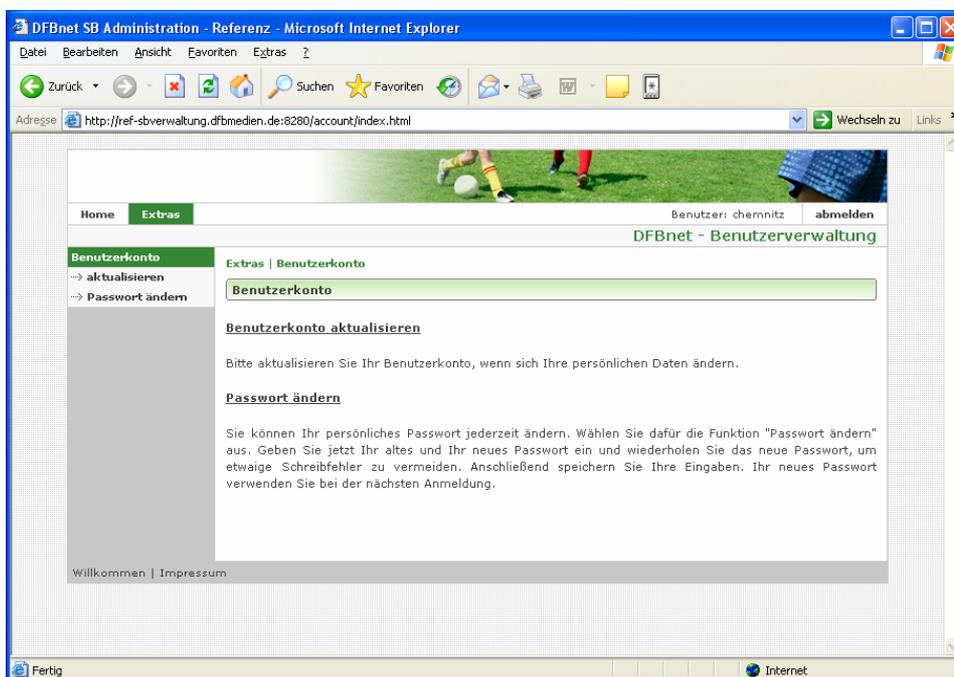


Abbildung 60: Benutzerverwaltung, Menü

## 4.4.2 Benutzerkonto ändern

Auf dieser Seite erhalten Sie Ihre persönlichen Daten, die Sie ändern und speichern können.

## Spielbericht, Benutzerhandbuch für R2.0

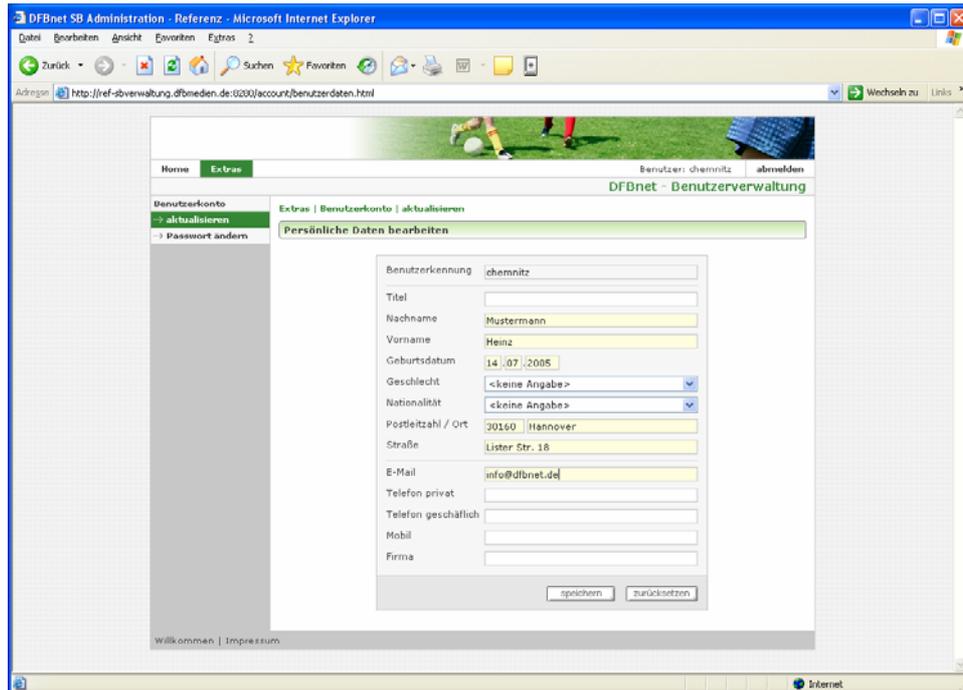


Abbildung 61: Benutzerverwaltung, Änderung der persönlichen Daten

**Wichtig:** Bitte aktualisieren Sie Ihre **E-Mail-Adresse**, sie ist sehr wichtig, wenn Sie die Funktion **Kennwort vergessen** nutzen wollen.

### 4.4.3 Kennwort vergessen

Gehen Sie ohne Anmeldung auf den Menüpunkt **Passwort vergessen**. Geben Sie hier Ihre Kennung und die E-Mail-Adresse an, die Sie in den persönlichen Daten hinterlegt haben. Sie erhalten dann per E-Mail ein neues Kennwort.

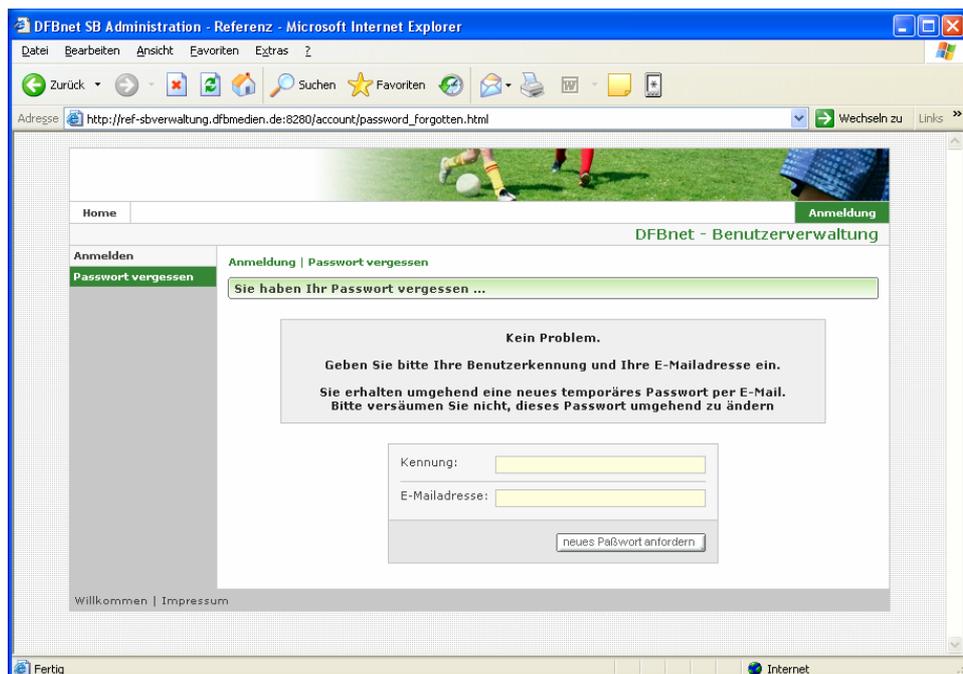


Abbildung 62: Benutzerverwaltung, Kennwort vergessen



#### 4.4.4 Kennung vergessen

In diesem Fall müssen Sie beim Service des DFBnet anrufen und sich die Kennung sagen lassen. Dabei müssen Sie ein paar persönliche Daten angeben, damit wir wissen, dass Sie berechtigt sind. Der Service kann aber nicht Ihr Kennwort ermitteln. Sie müssen sich dann über die Funktion *Kennwort vergessen* ein neues Kennwort geben lassen.

## Anhang

### Änderungs- /Dokumentenhistorie

Wann	Wer	Was	Version
01.07.2005	B. Pohl	Freigabe zur Software-Version 1.8.x	V1.0
19.07.2005	B. Pohl	Freigabe zur Software-Version 2.0.x	V2.0
28.08.2005	B. Pohl	Freigabe zur Software-Version 2.6	V2.6.2

\* \* \*